

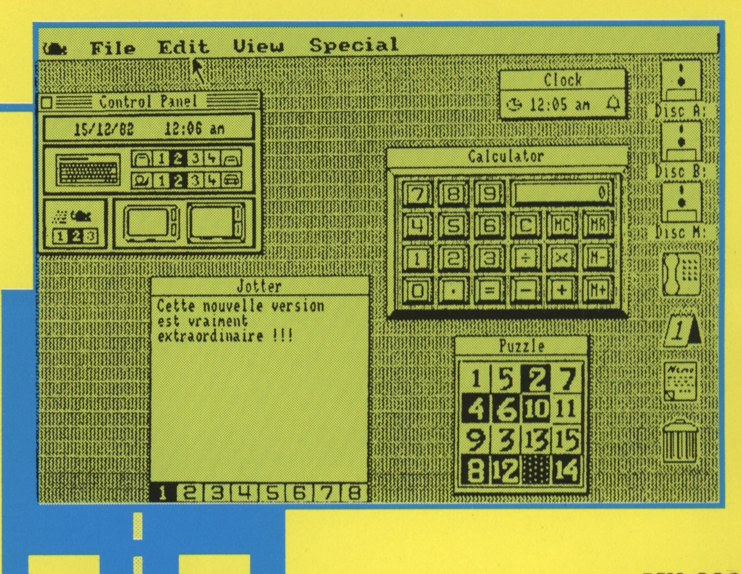
PCW... ÇA SWINGUE !!!
L'ECHO du PCW
LES NOUVEAUX JEUX EXCLUSIFS
MX-110B : QUE FAIT LE TIMER ?
MARGUERITES MODE D'EMPLOI
LOGICIELS : LE PLEIN D'ASTUCES
LE LOGO ENFIN FRANÇAIS !
AMSTRAD PCW8256
M 6001 - 37 - 33,00 F
3796001033006 00370
N° 37
LA REVUE DES UTILISATEURS DU PCW 8256/8512/9512 - MENSUEL - FÉVRIER 90

SOURIS MX880 V2

SOURIS MX-880 V2

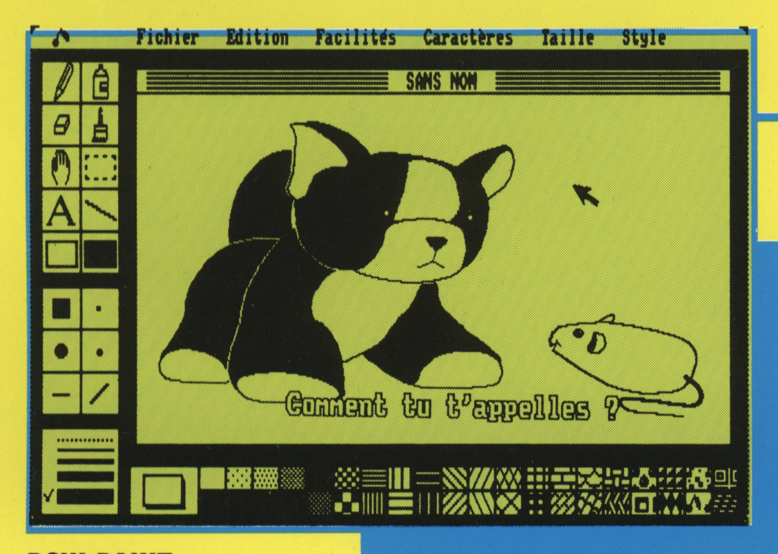
INTERFACE + SOURIS + LOGICIEL WIMP
INTEGRATEUR AVEC OUTILS DE BUREAU

- Souris trois touches (LOGITECH)
- Interface gigogne
- Intégrateur WIMP comprenant :
  - Couper, coller, copier et presse papier
  - Gestion des disquettes et fichiers
  - Effacement de fichier de disquette
  - Copie de fichier ou de disquette
  - Réglage vitesse clavier et souris
- Outils de bureau : Horloge, agenda, mémo, calculatrice, puzzle.
- Driver GSX fourni
- Compatible CP/M et la plupart des applications (DBASE, BASIC, etc...).



MX-880 V2
Prix : 850 F TTC
Référence : MX 880
Distribué par LOGI'STICK
CAPN - LE BONAPARTE - BOITE 49
93153 LE BLANC-MESNIL CEDEX FRANCE
TEL : (1) 48.67.28.44 - MINITEL : 3615 CODE LS

LE DUO INFERNO !!!



PCW-PAINT
Prix : 350 F TTC
Référence : LS 24
Distribué par LOGI'STICK
CAPN - LE BONAPARTE - BOITE 49
93153 LE BLANC-MESNIL CEDEX FRANCE
TEL : (1) 48.67.28.44 - MINITEL : 3615 CODE LS

PCW PAINT

LOGICIEL DE DESSIN UTILISANT LES ICONES ET LES MENUS DEROULANTS

- 40 Trames sélectionnables
- Crayon, pinceau, aérosol, gomme...
- Rectangles, cercles, ellipses vides ou pleines
- Remplissage de zones
- Utilisation de police de caractère standard en plusieurs tailles, styles et fontes
- Coupé, collé, copié, inversion, loupe, etc...
- Fonctions disquette telles que sauvegarde, lecture, catalogue, etc...
- Compatible souris, MX880 V1 et V2
- Compatibilité programme : DTP-PAO, VIDI, STOP PRESS, FLEET STREET, ETC...

PCW-PAINT

SOMMAIRE

N° 37 SPECIAL TRUCS ET ASTUCES

L'ECHO ? SUIVEZ LE GUIDE ...

Les Exclusifs : **Décrits chaque mois dans des fiches techniques ils seront obtenus à l'aide du bon de commande du cahier central ou par téléphone (avec une carte de crédit).**

Disquettes Echo : **Tous les programmes de ce présent numéro sont regroupés sur une seule et même disquette correspondant au numéro du journal.**

Anciens numéros : **Les anciens numéros de l'Echo du PCW sont encore disponibles à l'exception des numéros 1,2,9 & 11 qui sont définitivement épuisés.**

Reliure Echo : **La reliure Echo est personnalisée au sigle du journal et permet de classer une année entière, soit 11 numéros. Pour vous procurer un ou plusieurs de ces articles, utilisez ou recopiez le bon de commande situé en page centrale.**

Publicité : **Le tarif de publicité est disponible sur simple demande par courrier.**

Papier à en-tête : **Un échantillonnage de listings personnalisés peut être obtenu par courrier accompagné de 10 F en timbres.**

Correspondance : **Pour toute correspondance, joindre une enveloppe timbrée pour une éventuelle réponse.**

FEVRIER 1990

L'ECHO DU PCW
Une revue indépendante éditée par :
LOGI'STICK Edition

RC. BOBIGNY 325 608 362-APE 7704 - C.A.P.N. - Le Bonaparte
Boîte 49 - 93153 LE BLANC - MESNIL CEDEX - FRANCE

TELEX : 235319 F - FAX : (1) 48.65.68.81 - TEL (1) 48.67.28.44+
MINITEL : 3615 CODE LS

L'Echo du PCW est distribué en kiosque par les N.M.P.P
Tél : (1) 40.39.22.22

DIRECTEUR DE LA PUBLICATION
GILLES PROBST

RÉDACTEUR EN CHEF
ARNAUD BISSOUDRE

PHOTOGRAPHIE DE COUVERTURE
PHILIPPE GUÉRIN

MISE EN PAGE/MAQUETTE
J.P. DELMAS - MACINTOSH 2 - XPRESS 2

PHOTOGRAVURE INTÉRIEURE
IDP - BLANC-MESNIL

PHOTOGRAVURE COUVERTURE
LE CAMELEON - PARIS

IMPRESSION
HERISSEY - EVREUX

RÉASSORT
A.D.P.I ✆ (1) 47.09.38.01

PUBLICITÉ
REGITOP
✆ 42.84.04.01
FAX 42.84.03.12

COLLABORATEURS AYANT PARTICIPÉ À LA RÉDACTION DE CE NUMÉRO

GERMAIN DELALANDE - DR WALLACE
BERNARD JOLIVALT - DOMINIQUE BOY
FRANÇOIS PAGE - MAX. HIMUM- DR LOCO
JULIEN NOVICE - DR ROBERT MAYRE
ALBERT DUROUX - MARC HERMION - PIERRE PAND
KAGESOFT - LUC DESMOULIN

CORRESPONDANCE

Dépot à parution
ISSN 0728-7648

N·E·W·S

 A LIRE

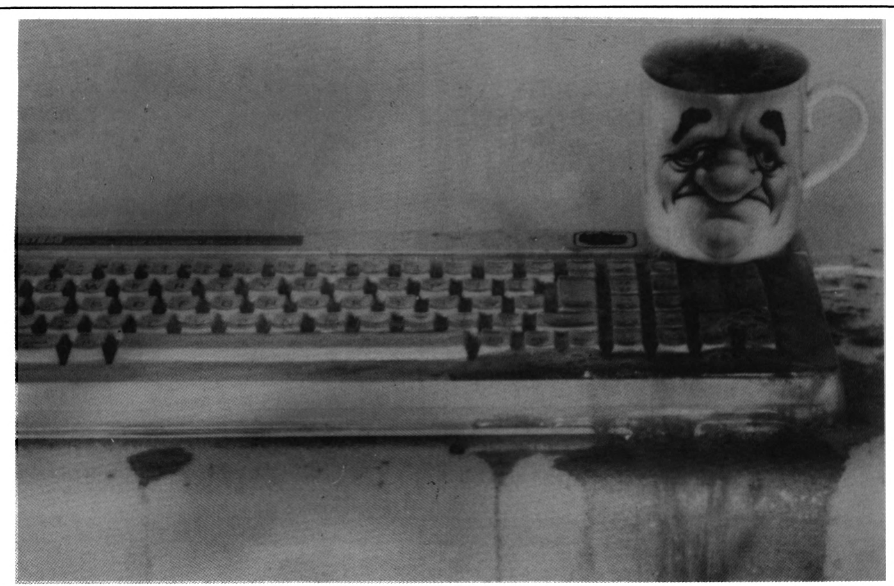
Pour la quatrième année consécutive, Mannesman Tally (constructeur d'imprimantes) propose un prix littéraire intéressant. Cette année, cinq romans ont été présélectionnés sur de nouveaux critères, élargis aux nouvelles technologies dans leur ensemble et notamment à la prospective.

Le roman de Frederick Forsyth "Le Négociateur" (Albin Michel) s'inscrit bien dans cette prospective en proposant un scénario actuel : en 1990, la crise pétrolière s'aggrave. Alors que les deux grandes puissances s'apprêtent à ratifier un important traité de désarmement, un groupe de terroristes s'y oppose en enlevant le fils du président américain. C'est au héros de Frederick Forsyth, "le Négociateur", que revient la lourde tâche de raisonner les terroristes...

Thriller qui nous entraîne dans la course mortelle des superpuissances pour la maîtrise de la plus sophistiquée des armes : le cerveau humain, le roman prospectif de Larry Collins "Dédale" (Robert Laffont), se déroule à la fois dans les laboratoires de recherche de la CIA, les foyers d'insurrection de l'Asie centrale soviétique et les bâtiments secrets du KGB.

Informatique et neurologie à nouveau pour le dernier roman de Frédéric Lepage, "La mémoire interdite" (Robert Laffont). Un exploit scientifique : concevoir un système permettant au cerveau humain de piloter directement un ordinateur et une tragique affaire d'otages, tels sont les ingrédients qui constituent la trame de ce roman à suspense.

Avec "Gravité à la manque", Georges Alec Effinger (Denoël) nous plonge au coeur des nouvelles technologies. Dans ce moyen Orient du XXI ème siècle, il suffit de s'enficher un module mimétique pour changer de personnalité.



Le protège clavier KP1, une protection vraiment efficace.

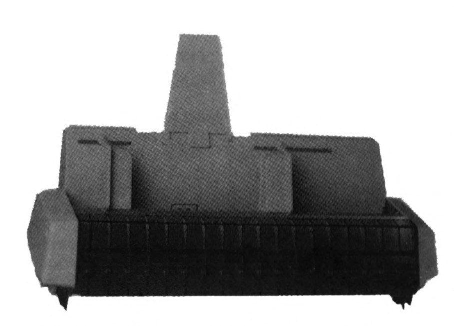
Même atmosphère futuriste dans "Rock Machine" de Norman Spinrad (Robert Laffont) où les personnalités artificielles et les vedettes de synthèse sont concoctées dans les entrailles d'ordinateurs.

La remise officielle du prix Mannesman Tally 1990 aura lieu le mardi 6 mars prochain...

 ENFIN DISPONIBLES !

Le chargeur feuille à feuille AMSTRAD, destiné à l'imprimante à marguerite des 9512 et présenté lors de l'AMSTRAD EXPO 89, est enfin disponible. Ajouté au catalogue LOGI'STICK VPC (Référence AL-28) il est proposé au prix de 995 F TTC.

Il devrait être livré avec une version spéciale de LOCOSCRIPT 2 et de CP/M+ permettant la totale maîtrise du chargeur. Un banc d'essai complet dans un prochain numéro de l'Echo permettra d'évaluer ce produit très attendu.



Spécial 9512 : le chargeur feuille à feuille

De même, les fameux protège claviers sont arrivés. Enveloppes protectrices en plastique transparent à toute épreuve, ils existent pour quasiment tous les types de clavier. Plus de 100 références disponibles ! Une protection de rigueur pour prolonger la durée de vie de votre ordinateur pour seulement 150 F TTC. Baptisée KP-1, ce produit figure aussi au catalogue.

N·E·W·S

MISE À JOUR...

Du fait des nouveautés et en fonction des évènements, le guide 89/90 LOGI'STICK sera maintenu à jour mensuellement par une ou plusieurs feuilles nouveautés. Ceci pour permettre aux utilisateurs d'être informés entre deux parutions du guide complet.

Quand le monde du PCW bouge, l'Echo et LOGI'STICK bougent aussi...

CORRECTIONS ET UPDATE

Le logiciel WIMP, bureau fourni avec la souris MX-880 (V2), a appris le français. Calendrier, Mémo et messages deviennent ainsi plus lisibles et l'échange entre la version anglaise et la version française se passe sous la forme d'un "update". Comme pour les Exclusifs, une participation minime destinée à couvrir les frais d'échange et de traduction est demandée, soit 50 F TTC.

De plus, sa notice s'augmente d'une note d'information et de corrections qui sera envoyée gracieusement à tous les acheteurs de la MX-880 (V2).

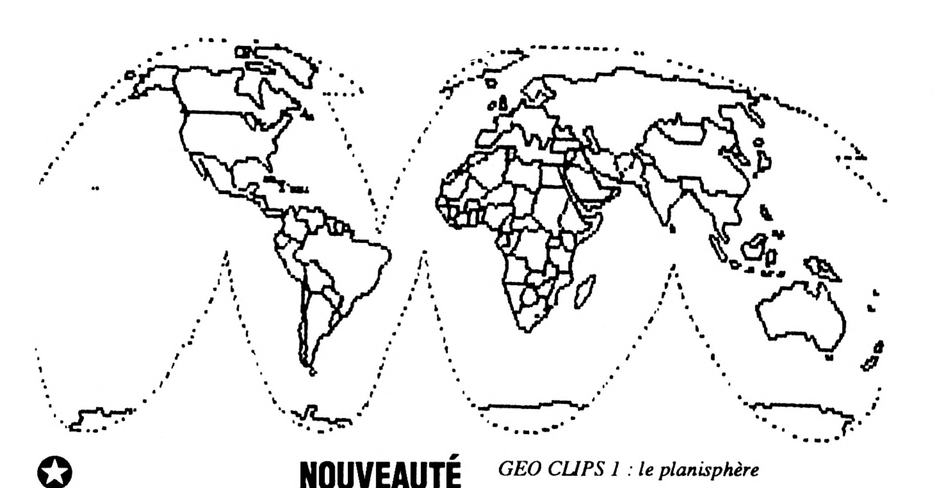


CURIOSITÉ

La gamme de logiciels d'astrologie ASTRO s'est enrichie, en version PC et bientôt PCW, avec une disquette d'étude de la personnalité de votre animal favori. Pour savoir si votre chien et vous êtes faits pour vous entendre...

ASTRO PC, version canine, pour les apprentis astrologues qui ont les crocs ! Prix encore inconnu...

Pour en savoir plus : 48.67.28.44



GEO CLIPS 1 : le planisphère

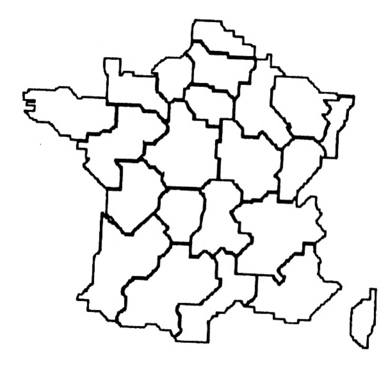
NOUVEAUTÉ

Un ensemble de contours et de cartes géographiques diverses, baptisé GEO-CLIPS 1, vient compléter la gamme des produits disponibles pour DTP-PAO. Pas moins de 16 cartes réparties sur deux faces d'une disquette bien pleine composent cet ensemble exceptionnel.

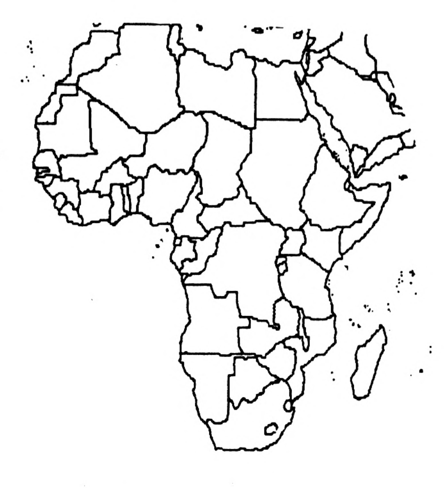
La France est en bonne place puisque cinq fichiers lui sont consacrés : contours avec les grands fleuves et localisation de Paris, Lyon, Marseille, Bordeaux et Strasbourg ; contours des départements métropolitains ; départements métropolitains avec numéros, assorti d'un fichier texte ; contours des 22 régions administratives françaises.

En plus, l'Italie (avec Sicile et Sardaigne, Pô et Tibre), l'Europe, l'Afrique, le Moyen-Orient (carte détaillée), L'Amérique du Sud, l'URSS (avec les grands fleuves), la Chine, le Brésil, l'Inde (avec états limitrophes et grands fleuves), le Japon et même le Zimbabwé (dernier état du monde dans l'ordre alphabétique) et un planisphère... On croit rêver !

GEO CLIP 1 : 350 F TTC

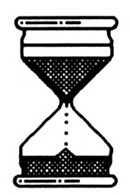


GEO CLIPS 1 : les régions françaises



GEO CLIPS 1 : l'Afrique

TOUJOURS A L'HEURE AVEC UN BON TIMER !



Nouvelle interface série parallèle pour tout PCW, elle comporte une horloge temps réel avec sauvegarde. Avec cette interface, une disquette de programmes, une notice et un cordon miracle. J'entends déjà les nombreuses questions que vous vous posez. Voici toutes les réponses !

Par Luc DESMOULIN

Cette nouvelle interface RS232C-Centronics, série parallèle, comporte une horloge temps réel interne, sauvegardée sur batterie, le timer. Celui-ci conserve date et heure à jour, même après extinction des feux, ce qui permet d'éviter de rentrer tous les jours ces paramètres.

A noter que la date est valide même pour les changements d'année, ce qui assure une pérennité de l'information pour toute la durée de vie de l'installation... mieux qu'une horloge traditionnelle ou la montre bracelet munie d'une pile !

PRINCIPES

Une batterie maintient les informations du timer tant qu'elle n'est pas déchargée. La durée de maintien des informations par la batterie chargée est de quelques semaines : vous pouvez partir en vacances tranquille. Celle-ci se recharge lorsque le PCW est allumé, donc en cas d'absence ou de non utilisation du PCW très prolongée, le timer peut perdre ses informations...

```
A)M:DATE S

Enter today's date (MM/DD/YY): 12/31/89
Enter the time (HH:MM:SS):     23:59:49
Press any key to set time

A)M:DATE
Sun 12/31/89 23:59:55
A)HEURE

Date 01/01/90    Heure 00:02
```

Figure 2 : modification date et heure du système par DATE... mais le timer n'est pas affecté. Tout est OK !

Pas de panique : votre retour et l'utilisation du PCW rechargeront la batterie et l'utilisation du programme adéquat de la disquette fournie permettra de mettre date et heure à jour pour le timer. Au choix : TIME.COM en anglais ou HEURE.COM, version française du précédent, avec l'option S (cf. Figure 1).

```
A)HEURE S

SVP entrez la date au format JJ/MM/AA 31/12/89
SVP entrez l'heure (HH:MM)  23:59

Date 31/12/89    Heure 23:59

A)M:DATE
Sun 12/31/89 23:59:08
A)HEURE

Date 01/01/90    Heure 00:00

A)█
```

Figure 1 : Mise à jour date et heure pour le timer et pour le système, en français ! (vérification par DATE, puis changement d'année avec HEURE à minuit pile...)

```
CP/M Plus  Amstrad Consumer Electronics plc

v 1.4, 61K TPA, 2 disc drives, SIO/Centronics add-on, 368K drive M:

A)DATE
Wed 12/15/82 00:00:12
A)TIME

Date 17/01/90     Time 15:38

A)HEURE

Date 17/01/90    Heure 15:38
```

Figure 3 : Initialisation du PCW, utilisation de DATE, puis TIME ou HEURE

Pourtant, si vous utilisez le programme DATE.COM (fourni avec CP/M+), sans option, après initialisation du PCW avec CP/M+ et malgré une mise à jour du timer effectuée quelques jours auparavant par le programme TIME (ou HEURE), la date affichée sera celle de création du CP/M+ et l'heure correspondra au temps écoulé depuis l'initialisation du PCW ?...

En effet, l'interface seule ne peut mettre à jour date et heure à chaque initialisation du CP/M+ : c'est le programme TIME qui s'en charge. Il devra donc être lancé à l'initialisation du PCW. Sa recopie sur la disquette système et un fichier PROFILE.SUB peuvent se charger automatiquement de ce travail.

DES CADEAUX !

Outre l'indispensable programme TIME, figurent sur la disquette d'autres programmes non moins intéressants. Tout d'abord, une montre à affichage digital permanent, en bas à gauche de l'écran,

est disponible sous le nom de CLOCK.COM, comme vous vous en seriez douté. A priori, aucun problème d'interférence n'est apparu en utilisation normale avec d'autres programmes CP/M+ (DBASE II, BASIC, MULTIPLAN,...).

Un programme Basic, permettant d'afficher la date et l'heure du système, mis à jour par TIME, est aussi fourni en version française et anglaise. Du classique, expliqué à plusieurs reprises dans l'Echo (cf. figure 2).

Par contre, un programme de test de l'interface RS232C, donnant les indications pour accéder le port série avec les instructions IN et OUT du Basic, devrait intéresser les curieux et les utilisateurs du PCW en tant que terminal connecté à un autre système.

Ajoutez à cela un exemple de programme simple de communication, listé dans la notice, des explications détaillées sur les deux types de ports de communication (série et parallèle) supportés et vous aurez de précieux renseignements pour aborder le transfert d'informations et la télématique du point de vue de la programmation.

Enfin, pour couronner le tout, un programme d'émulation de terminal, nommé VDU.COM - options : TTY, VT52, Prestel,... - avec sa documentation détaillée s'ajoute à la liste des cadeaux présents sur la disquette et dans la notice, devenue bilingue pour l'occasion (cf. encadré : CE QUE VOUS TROUVEREZ...). Une petite remarque sur ce programme et sa documentation : ils considèrent que vous avez un clavier QWERTY en bon anglais qu'il est !...

CORDON MIRACLE ?

Il s'agit simplement du fameux cordon gigogne, venu en remplacement de la prise gigogne initialement prévue pour les interfaces MX-110 A et B. Totalement indépendant de ces interfaces, il permet de raccorder deux interfaces sans prise gigogne au PCW.

Ce cordon sera disponible pour tout utilisateur de PCW, mais les acheteurs des interfaces MX-110 A et B le recevront gratuitement.

Il reproduit, en parallèle, deux sorties "nez-de-carte" du PCW, nécessaires pour raccorder deux interfaces quelconques. Il devrait permettre de supprimer certaines incompatibilités d'humeur entre diverses interfaces, comme la MX-880 V2, munie d'une prise gigogne, sur laquelle la pose de la MX-110 B provoque des blocages au niveau de la souris, ou encore comme le scanner qui ne souffre pas la présence d'interfaces devant lui. Affaire à suivre...

CE QUE VOUS TROUVEREZ AVEC LA MX-110 B

- Une disquette contenant :

• plusieurs programmes Basic et CP/M+ (voir plus haut)

• des fichiers .SUB pour installer des disquettes automatiques

• un fichier de documentation pour le programme VDU (fichier ASCII : VDU.DOC, en anglais)

- Une notice en anglais
- Des explications en français
- Un cordon gigogne

CONCLUSION

L'interface MX-110 B est intéressante pour plusieurs raisons : outre le fait qu'elle soit fiable, solide, sa disquette d'accompagnement et sa notice sont une mine de renseignements pour tous les utilisateurs d'imprimantes parallèles et de communication série.
La datation des fichiers sous CP/M+ trouvera un partenaire idéal dans ce timer pour la mise à jour sans faille des informations au "directory" des disquettes concernées.

Une différence de prix minime avec le modèle simple (sans timer) et le cordon gigogne fourni gratuitement sont autant d'arguments supplémentaires en faveur de la MX-110 B. Alors, pourquoi se priver ?

■

```
A>HEURE

Date 17/01/90    Heure 16:46
A>CLOCK

A>BASIC

Mallard-80  BASIC with Jetsam   Version 1.29
(c) Copyright 1984  Locomotive Software Ltd
All rights reserved

29549 free bytes

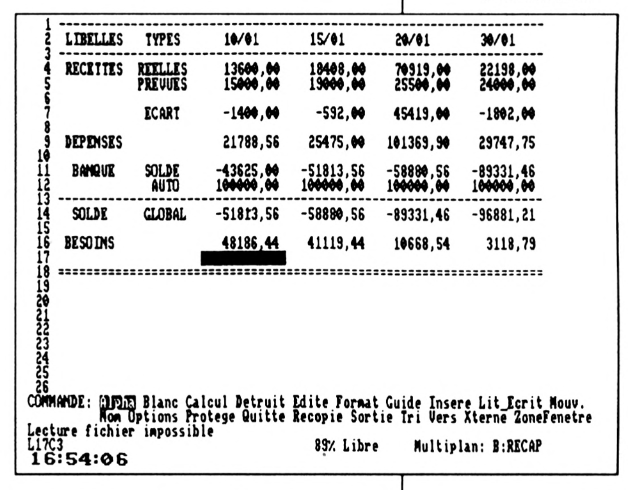
Ok
RUN"HEUREF"

Nous sommes le 17/01/90
Il est 16:46:39
Ok

16:47:22
```

Figure 4 : CLOCK et BASIC sans conflit...

ainsi que CLOCK et MULTIPLAN



```
 1 -----------------------------------------------------------------
 2  LIBELLES  TYPES     10/01       15/01       20/01       30/01
 3 -----------------------------------------------------------------
 4  RECETTES  REELLES   13600,00    18408,00    70919,00    22198,00
 5            PREVUES   15000,00    19000,00    25500,00    24000,00
 6
 7             ECART    -1400,00     -592,00    45419,00    -1802,00
 8
 9  DEPENSES            21788,56    25475,00   101369,90    29747,75
10
11   BANQUE    SOLDE   -43625,00   -51813,56   -58880,56   -89331,46
12              AUTO   100000,00   100000,00   100000,00   100000,00
13 -----------------------------------------------------------------
14   SOLDE    GLOBAL   -51813,56   -58880,56   -89331,46   -96881,21
15
16  BESOINS             48186,44    41119,44    10668,54     3118,79
17
18 =================================================================
19
20
21
22
23
24
25
26
COMMANDE: Alpha Blanc Calcul Detruit Edite Format Guide Insere Lit_Ecrit Mouv.
          Nom Options Protege Quitte Recopie Sortie Tri Vers Xterne ZoneFenetre
Lecture fichier impossible
L17C3                               89% Libre     Multiplan: B:RECAP
16:54:06
```

LES MILLE ET UNE INFO DE WALLACE



Nouvelle rubrique, ces informations sont destinées à tous les utilisateurs de PCW. Elles ont pour but d'informer, de présenter des trucs et astuces inédits, de donner des conseils d'utilisation sur vos logiciels et matériels préférés.

Par D.R. WALLACE

Issues de toutes les sources dont dispose l'Echo du PCW, vous pourrez trouver ici des informations qui n'auraient pas leur place dans un article ou une autre rubrique de la revue. Les meilleurs trucs et astuces publiés, envoyés par des lecteurs, se verront justement récompensés.
Des bruits de couloirs aux compléments ou rectificatifs sur les articles précédemment parus, en passant par des éléments inédits sur les produits les plus méconnus ou les plus célèbres sur PCW, vous trouverez dans ces colonnes de quoi satisfaire votre insatiable curiosité et améliorer vos rapports au quotidien avec le cher PCW.

WIMP, TOUTE UNE PHILOSOPHIE...

Au sujet de WIMP, le logiciel fourni avec la MX-880 (V2), bon nombre d'utilisateurs ont mal interprété la nouvelle philosophie de ce bureau, plus proche de celle du bureau du MacIntosh que ne l'était LOVE, son prédécesseur.

En effet, WIMP n'est pas résident en mémoire comme LOVE, ce qui signifie qu'il n'est pas accessible lors de l'utilisation d'un autre logiciel sous CP/M+. Aussi, inutile de chercher à l'appeler lorsque vous êtes dans un programme Basic ou un programme ".COM", même lancé depuis le bureau à l'aide de la souris.

Par contre, au sortir du programme CP/M+ en cours et à condition que le bureau soit bien présent dans le lecteur M:, en tapant : M:DESK <RETURN> le bureau se relance sans avoir besoin de la disquette WIMP dans le lecteur A:. Cette séquence peut d'ailleurs être attribuée à une touche du clavier par SETKEYS et, indirectement, à l'un des boutons de la souris si vous faites appel au programme MXKEY avec l'option KEY.

A ce sujet, des erreurs se sont glissées dans la notice, entraînant une avalanche de réclamations. Une note d'informations et de corrections sera automatiquement envoyée à chacun. Service oblige...

INCOMPATIBILITÉS SOFT ?

Revenons à la philosophie de WIMP. Automatiquement installé dans le disque virtuel M: lors de sa première utilisation du jour, le bureau cède la place en TPA, la partie de la mémoire du PCW où viennent se loger les programmes CP/M+ actifs, dès que vous lancez un autre programme CP/M+.

Mais WIMP reste en M:, occupant ainsi 76 Ko (cf. figure 1). Or, certains logiciels CP/M+ ont besoin de l'intégralité du disque M: pour fonctionner, ou au moins d'un certain espace disponible en M:. Il faudra donc parfois faire le ménage pour qu'ils se lancent correctement, particulièrement sur les 8256 limités à 256 Ko.

Comme le programme DESK est "invisible" au répertoire du lecteur M: (en fait, il possède les attributs "Sys" (System) et "RO" (Read Only), ce qui rend son effacement impossible), il faut trouver autre chose. Solution : dans certains cas, il faudra éviter de

Figure 1 : les fichiers programmes de WIMP présents en M:

```
A>a:dir m:

Scanning Directory...

Sorting  Directory...

Directory For Drive M:  User  0

    Name      Bytes   Recs   Attributes      Name      Bytes   Recs   Attributes
------------ ------ ------ ------------  ------------ ------ ------ ------------
DESK     COM    36k    283 Sys RO        DESK     OVR    40k    319 Dir RW

Total Bytes     =     76k  Total Records =     602  Files Found =    2
Total 1k Blocks =     76   Used/Max Dir Entries For Drive M:    4/ 128

A>
```

passer par l'installation du bureau sur le PCW pour lancer ces programmes "incompatibles" avec la présence de WIMP dans le lecteur M:.

C'est notamment le cas de DTP-PAO, au demeurant totalement compatible avec la souris. En effet, DTP-PAO a prévu l'utilisation de diverses souris, dont la MX-880 (V2). Il vous suffit, une fois DTP-PAO chargé, d'appeler le menu "options" pour valider l'utilisation de celle-ci. Parmi les choix de souris compatibles proposés par le menu "souris" figure "AMX" : c'est le bon choix !

Pour connaître tous les cas d'incompatibilité, une seule façon de procéder : essayer... La communication à la rédaction de chaque découverte de la part des utilisateurs sera la bienvenue. Par exemple, pour MASTERFILE 8000, si vous avez seulement 256 Ko de mémoire et si vous faites appel au module permettant de faire des calculs entre champ, il vous faudra procéder comme pour DTP-PAO, la place en M: étant insuffisante pour faire cohabiter WIMP avec tous les éléments nécessaires alors au bon fonctionnement de MASTERFILE 8000.

Par contre, cette nouvelle philosophie assure une plus grande compatibilité, même indirecte, entre WIMP et la plupart des logiciels CP/M+ ainsi qu'entre la souris et ces mêmes logiciels, à condition que ceux-ci se prêtent à l'utilisation de la souris.

La compatibilité avec GSX, par exemple, est totale grâce à un fichier "driver" spécifique, présent sur la disquette : DDAMX.PRL, et non MOUSE.RSX comme il est dit dans la notice !

■ INCOMPATIBILITÉS HARD ?

D'autres problèmes ont pu être constatés lors du branchement d'interfaces diverses sur la prise gigogne de la MX-880 (V2).

Ainsi, par exemple, le branchement de l'interface scanner (MX-440) ou de l'interface RS232C-Centronics avec timer (MX-110 B) provoque des blocages complets de la souris, voir un plantage du PCW, quand ce ne sont pas les autres interfaces qui se trouvent gênées. Si pour le scanner, la notice nous avait prévenus, ce fut une surprise en ce qui concerne la MX-110 B.

D'autres incompatibilités de ce type peuvent se présenter, la plupart sans remède miracle. Il faudra donc démonter, remonter, démonter,... Peut être le cordon gigogne permettra-t-il de résoudre certains cas, ce que nous ne manquerons pas de vous faire savoir.

■ FRENCHY WIMP !

Malgré les petits malheurs évoqués plus haut, WIMP se porte bien et vient même d'apprendre, lui aussi, à parler français. Le Calendrier, le Mémo et la plupart des messages sont maintenant totalement déchiffrables par les utilisateurs réfractaires à la langue anglaise.

Néanmoins, tous les éléments graphiques non modifiables, notamment dans les menus, sont restés dans leur langue d'origine. Ceci permet de conserver une correspondance entre la notice et l'affichage du bureau, les explications de la notice en français suffisant à une bonne maîtrise de l'ensemble.

Pour obtenir cette traduction, une formule "update", bien connue des utilisateurs de nombreux Exclusifs, a été mise en place. Vous pourrez disposer de la version anglaise en conservant votre copie de travail et obtenir la nouvelle version en échange de la disquette originale, contre 50 F TTC pour participation aux frais de traduction et d'expédition.

■ F COMME FAIRLIGHT

Nombreux sont les acquéreurs de ces merveilleux jeux d'arcade et réflexion entièrement graphiques à ne pas savoir lancer les programmes. Coupables, une notice trop succincte et des instructions en anglais.

Pourtant, rien de plus simple !... Fairlight I ou II se lancent sous CP/M+ en tapant <F> suivi de <RETURN>. F comme Fairlight ou F comme Français ?

■ CP/M+ A LA VIE DURE !

Lorsque Gary Kildall créa le premier système d'exploitation pour micro-ordinateurs 8 bits (à base de 8080 et 8085 d'Intel ou Z80 de Zilog) en 1973, il ne se doutait certainement pas que, trois ans plus tard, il allait fonder Digital Research et répandre largement son système CP/M aux USA puis en Europe.

Devenu un standard de fait pour les micro-ordinateurs 8 bits, de nombreuses versions devaient se succéder, y compris sur les micro-ordinateurs 16 bits (CP/M-86). Le "grand" public naissant de la micro-informatique assura le succès de CP/M jusque dans les années 80.

Mais un redoutable concurrent allait bientôt s'inspirer de CP/M pour créer le fameux MS/DOS : Microsoft. Grâce à la complicité du géant IBM, c'est MS/DOS qui est devenu le standard de fait des micro-ordinateurs 16 bits (à base de 8086 et 8088 d'Intel). La montée en puissance des microprocesseurs à cette époque et l'action d'IBM pour répandre le micro-ordinateur personnel eurent tôt fait d'assurer la renommée de MS/DOS au détriment de celle de CP/M.

Malgré tout, CP/M reste le système d'exploitation le plus répandu à l'heure actuelle sur des machines 8 bits, micro-ordina-

teurs familiaux ou personnels à des fins professionnelles ou ludiques. Pourtant, Digital Research n'a pas hésité à céder dernièrement le support et le suivi de CP/M et des produits s'y rattachant (GSX, DR DRAW, DR GRAPH, CBASIC, PASCAL MT+, PL/I, DR FORTRAN 77, DR LEVEL 2 COBOL, DR ASSEMBLER) à une société américaine, à tel point que le dernier accord entre Digital Research et un constructeur "client CP/M" fut celui intervenu en 1984 avec AMSTRAD pour l'équipement des CPC et PCW !...

Pour tenter de contrer MS/DOS et les autres (UNIX,...) sur des machines plus puissantes (16 ou 32 bits), Digital Research a proposé des systèmes plus évolués comme MP/M-86 (multi-utilisateurs et multitâches) ou MP/NET-86 (réseau). Il semble s'orienter dans cette voie, ce que tendrait à prouver sa décision de ne plus s'occuper de CP/M.

Mais, si les produits de Digital Research deviennent introuvables en France, le marché américain ne semble pas prêt de renier CP/M. De plus, depuis l'introduction des CPC et des PCW sur le marché européen, de nombreuses sociétés se sont penchées sérieusement sur son cas pour lui redonner un second souffle bien mérité sur les machines 8 bits. Alors, qui a dit que CP/M était mort ?

Pour l'anecdote, voici quelques constructeurs prestigieux qui ont adopté CP/M, en son temps, sur leur micro-ordinateur : Altos, Commodore, Digital Equipment, Hewlett Packard, IBM, ICL, ITT, Sharp, Xerox, Zenith, Zilog,... Oui, même IBM !

■ GRAPHISME SUR PCW : QUELLE COMPATIBILITÉ ?

Nombreux sont les logiciels et matériels disponibles sur le PCW qui permettent de faire du graphisme aujourd'hui. De DTP-PAO au digitaliseur vidéo, en passant par PCW PAINT, GSX, LOGO et bien d'autres, les moyens ne manquent pas. Mais, quelles possibilités existe-t-il d'échanger avec l'un des graphismes réalisés avec l'autre ?

C'est une question que bien des utilisateurs se posent et à laquelle plusieurs réponses peuvent être apportées. En fait, tout est théoriquement possible. Et ce serait simple si chaque outil de production graphique ne venait ajouter sa pierre à l'édifice de l'incompatibilité. En effet, chacun propose un format spécifique de lecture et de sauvegarde sur disquette pour ses fichiers graphiques.

Aucun standard en la matière, sauf pour des programmes construits avec un même ensemble d'outils graphiques, tel GSX, par exemple, qui permet d'échanger des fichiers graphiques entre les différents logiciels de Digital Research (DR DRAW, DR GRAPH, CBASIC Compiler, PASCAL MT+,...). Pourtant, même au sein des logiciels graphiques basés sur GSX pour le dessin à l'écran ou à l'imprimante, il se peut que l'échange ne soit pas possible avec toute cette gamme parce que la sauvegarde et la lecture des fichiers graphiques sur disquette ne respectent pas le standard de Digital Research !...

Ainsi, quasiment aucun fichier graphique issu du logiciel "truc" n'est directement récupérable sur le logiciel "machin". Il s'agit donc d'un problème de conversion entre les divers formats des fichiers graphiques pour les rendre compatibles.

Pour réaliser ces conversions, il faut des outils : ce sont des programmes utilitaires qui permettent de passer d'un format de fichier graphique à un autre. Or, tout serait pour le mieux si de tels utilitaires existaient pour chacun des logiciels graphiques disponibles. Hélas, seuls certains logiciels vedettes ont bénéficié d'un intérêt dans ce sens auprès des éditeurs. Encore que ceux-ci ne soient livrés qu'au sein d'un ensemble trop souvent "haut de gamme", comprenant un matériel avec son interface et un logiciel spécifique.

Ainsi, le scanner (MX-440) est fourni avec son logiciel SCAN, permettant la plupart des conversions de format des fichiers graphiques pour les logiciels vedettes de PAO/DAO. Les logiciels DTP-PAO, PCW PAINT, FLEET STREET EDITOR (MIRROR SOFT) et NEWSDESK (programme de PAO pour la gamme ELECTRIC STUDIO comportant stylo optique, souris et digitaliseur, chacun avec un logiciel de DAO) sont ainsi rendus compatibles. De même, le digitaliseur vidéo (MX-990) propose les mêmes possibilités (sauf PCW PAINT) plus, dans sa dernière version, la conversion pour le stylo optique Trojan, assez répandu sur le marché anglais et pour STOP PRESS, autre logiciel de PAO répandu outre-manche.

Par contre, rien n'existe pour passer, par exemple, de Exbasic à Pack Basic ou à Graphic Magic, de PCW PAINT à Pack Basic, de DTP-PAO à Pack Basic, etc... Seul le LOGO a bénéficié d'un programme de conversion proposé dans l'Echo N° 26 (COURRIER) et d'un truc en quelques lignes dans l'Echo N° 35 (10 LIGNES...), qui rendent les dessins créés et sauvegardés en LOGO compatibles avec DTP-PAO.

Mais tout espoir n'est pas perdu d'obtenir un jour un ensemble d'utilitaires satisfaisant à la quasi totalité des situations. Affaire à suivre...

■ DEUX MÉGA OCTETS DE MÉMOIRE SUR PCW !

Il se passe des choses très intéressantes chez nos voisins grands bretons... Deux éditeurs, Isenstein et SCA, proposent en effet des

extensions pour tous les PCW permettant d'augmenter la mémoire de 512 Ko !

Ces extensions se présentent sous la forme d'un boîtier qui vient se placer sur le nez de carte à l'arrière du PCW, voir sous la forme d'un composant qui s'intègre directement sur la carte mère du PCW (pour bricoleurs avertis, sans aucune garantie !). Un petit calcul permet de dire qu'un 8256, auquel on a ajouté les classiques 256 Ko internes pour lui donner 512 Ko, comme les 8512 et 9512, peut ainsi monter à 1024 Ko, soit 1 Mo.

Pour SCA, il serait même possible d'empiler plusieurs boîtiers munis d'une interface gigogne pour ajouter jusqu'à 2 Mo. Ce qui nous fait un total, pour tous les PCW, de 2,5 Mo !... Mieux que sur certains PC et compatibles.

Mais restons prudents, rien n'est encore disponible en France et il faudra tester toutes ces bonnes choses avant de se lancer dans l'aventure. Néanmoins, si le rapport qualité/prix se montre intéressant, plus d'une personne hésitera à jeter son cher PCW pour le remplacer par un vulgaire compatible.

D'autant qu'un logiciel nommé Flipper, toujours sur le marché anglais, permet de faire cohabiter LOCOSCRIPT et CP/M+ en mémoire... si celle-ci est suffisamment étendue.

IMPSCAN ET DTP-PAO DÉFAILLANTS ?

Certains passionnés de graphisme ont découvert avec joie le programme basic IMPSCAN, paru dans l'Echo N° 32, permettant d'imprimer à la verticale sur l'intégralité d'une feuille A4 des fichiers au format DTP-PAO. Mais certains se sont heurtés à un curieux phénomène d'incompatibilité : des fichiers DTP-PAO soumis à ce programme s'impriment sous une forme "codée", comme si un décalage des données graphiques implantées en mémoire s'était produit ?

Ainsi, M. Christian Brémart a-t-il essayé d'imprimer son chef d'oeuvre. La figure 2 présente le résultat obtenu avec DTP-PAO et le résultat obtenu avec IMPSCAN. Bizarre, bizarre...

D'après nos investigations, ce phénomène apparaît seulement pour certains fichiers et pour des raisons actuellement inconnues. En attendant, il semblerait que les fichiers DTP-PAO, dont les deux ou trois premières lignes sont trop

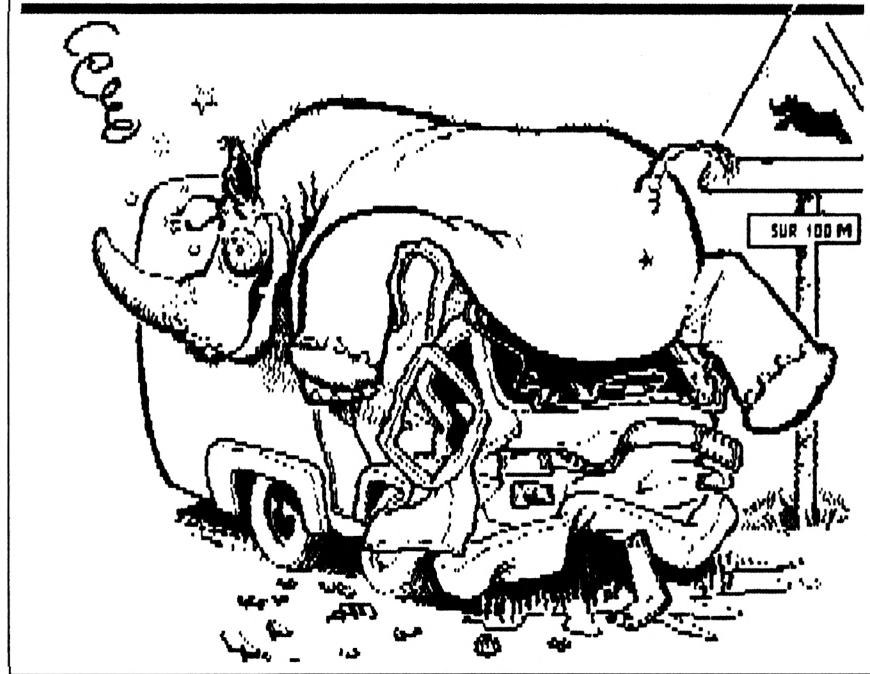
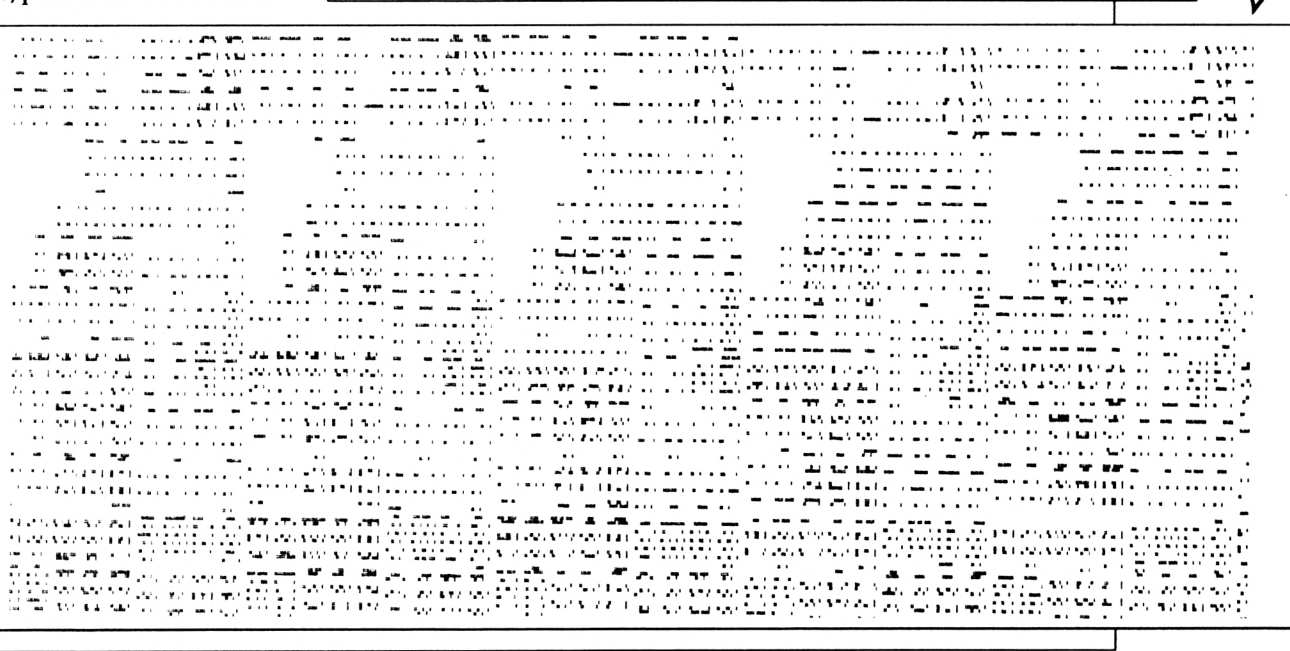


Figure 2: un rhinocéros peut en cacher un autre...





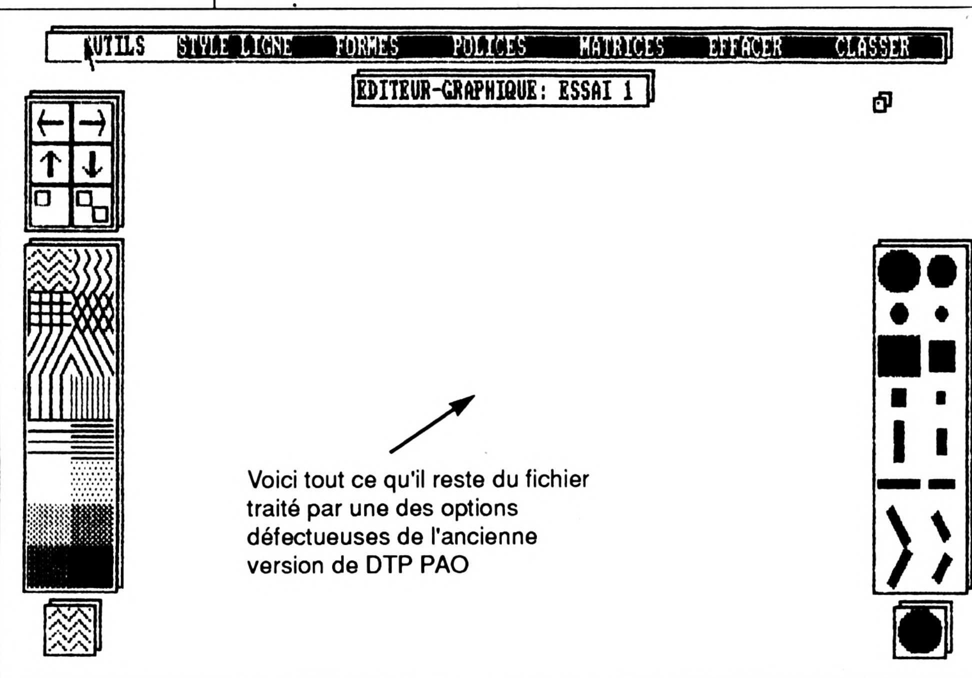


Figure 3 : bug ?

chargées, présentent cette incompatibilité. En effectuant donc quelques retouches, il est possible de réussir finalement à imprimer correctement le fichier avec IMPSCAN. Toutes les suggestions et explications en vue d'une solution définitive sont évidemment les bienvenues...

Par ailleurs, M. Gilles GOTSZORG nous signale que DTP-PAO présente une défaillance sur les fonctions suivantes : "Sauvegarde comme" du menu "Classer" dans l'éditeur graphique, "Copier" et "Renommer" du menu "Maintenance Disquette" (Disq Util), sur des fichiers graphiques uniquement. Le phénomène qui se produit, alors que les fonctions semblent se passer correctement, est le suivant : le fichier ainsi "sauvegardé comme" ou copié ou renommé se trouve réduit à la simple expression d'un "point" comme le montre la figure 3.

A priori, tests effectués sur une version commercialisée actuellement, le phénomène n'a pas pu être mis en évidence ?

Sans doute est-ce un problème existant sur une ancienne version du logiciel, à moins que ce ne soit un phénomène ponctuel qui ne concerne que certains fichiers. Dans tous les cas, une solution de dépannage consiste à la préparation des disquettes de travail en recopiant, par PIP sous CP/M+, les fichiers que l'on désire modifier tout en conservant les originaux. Pour renommer un fichier, REName sous CP/M+ fera très bien l'affaire.

LE MOT DE LA FIN...

Cette première rencontre s'achève et déjà de nouveaux potins nous parviennent. Si vous désirez participer à l'animation de cette rubrique, envoyez vos découvertes, informations, remarques, concernant les logiciels et matériels (périphériques, accessoires, etc...) que vous utilisez couramment sur votre PCW à la rédaction, rubrique "Les Potins". Explications détaillées, copies d'écrans, fichiers sur disquette si nécessaire, plus ce sera complet plus le traitement et la diffusion seront aisés.

Vous pouvez envoyer aussi des choses insolites, vos plus belles réalisations graphiques, des méthodes pratiques pour mieux travailler en compagnie du PCW, bref, tout ce que vous voulez. Une sélection interviendra, mais tous les éléments qui nous parviendront seront étudiés avec soins afin d'en faire profiter tous les lecteurs.

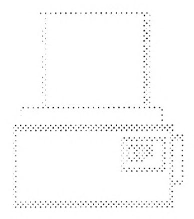
Et n'oubliez pas que les meilleurs trucs seront récompensés !

Attention, n'envoyez pas de programmes, "Les Potins" ne sauraient quoi en faire... Réservez-les pour le Courrier, un article ou la rubrique "10 LIGNES MAX...". ■

ATTENTION !!!
NE MANQUEZ PAS LE PROCHAIN NUMERO...


IN CROYABLE !!
RUBANS POUR IMPRIMANTES
QUALITE SUPERIEURE
RUBANS PCW 9512 MULTISTRIKE
LONGUE DUREE EXTRA NOIRS
PAR 3 PIECES
45 F L'UNITE *
(SOIT 135 F TTC PAR 3)
* MEMBRES DU CLUB ECHO 40 F L'UNITE
(SOIT 120 F TTC PAR 3)
ET TOUJOURS POUR 8256/8512
LES RUBANS SUPERS NOIRS...
PAR 3 PIECES
55 F L'UNITE *
(SOIT 165 F TTC PAR 3)
* MEMBRES DU CLUB ECHO 50 F L'UNITE
(SOIT 150 F TTC PAR 3)
ET LES RUBANS COULEUR LONGUE
DUREE POUR PCW 8256/8512
COULEURS DISPONIBLES : ROUGE,
BLEU, MARRON, VIOLET, VERT, ORANGE
A L'UNITE
100 F *
* MEMBRES DU CLUB ECHO 80 F L'UNITE
BON DE
COMMANDE
En pages centrales...

STAR LC-10 : POUR ALLER PLUS LOIN...



Quand une imprimante s'appelle STAR, cela cache forcément quelque chose. Après un premier volet consacré au texte et aux généralités, voici de quoi tirer un maximum de cette petite imprimante performante : la programmation et l'utilisation en mode graphique, avec des programmes de démonstration.

Par Arnaud BISSOUDRE

Voici donc le second volet de ce banc d'essai consacré à la petite STAR de caractère. Une approche un peu plus approfondie sur le plan de l'utilisation avec CP/M+ va nous permettre de découvrir comment profiter pleinement des atouts de cette imprimante matricielle 9 aiguilles.

Essai de styles sur STAR LC-10 en Qualite Courrier (NLQ)
Police Listing = Draft
Police Courier - Courier
Police Sanserif = Sanserif
POLICE ORATOR AVEC PETITES CAPITALES
Police Orator avec minuscules
et ITALIQUE pour tous les styles
Les Pas de caractères
PICA - 10 caractères/pouce
ELITE - 12 caractères/pouce
PICA condensé - 15 caractères/pouce
ELITE condensé - 17 caractères/pouce
PROPORTIONNEL dans tous les pas de caractères
PROPORTIONNEL dans tous les pas de caractères
PROPORTIONNEL dans tous les pas de caractères
PROPORTIONNEL dans tous les pas de caractères

Elargi
Double Hauteur
Double taille
Quadruple taille

Surprise...

L'ECHO DU PCW

Et aussi...
Gras Double frappe Souligne Surligné

Figure 1 : utilisation des codes de contrôle de la LC-10 en mode texte.

LA CONNEXION

Rappel : outre l'indispensable interface série-parallèle RS232C-Centronics (MX-110 A ou B) pour les 8256/8512, le cordon parallèle et la configuration des commutateurs DIP (cf. Echo N° 36), il faut donner l'ordre à CP/M+ de diriger les sorties imprimées vers cette imprimante plutôt que vers l'imprimante standard.

L'utilitaire DEVICE.COM qui se trouve sur la disquette CP/M+ pour les 9512, sur la deuxième disquette CP/M+, face 3, pour les 8256/8512 permet de donner l'ordre adéquat pour rediriger l'impression. Sur 9512, si l'imprimante est raccordée à l'interface parallèle d'origine, l'ordre est : DEVICE LST:=PAR <RETURN>.
Si l'imprimante est raccordée à l'interface parallèle d'une MX-110 A ou B connectée au nez de carte du PCW, l'ordre est identique sur 9512 et sur 8256/8512 : DEVICE LST:=CEN <RETURN>.

LA PROGRAMMATION

La maîtrise de la LC-10 passe par la programmation et la connaissance des fameux codes de contrôle de l'imprimante. Ceux-ci sont à la norme Epson LX-800 ou IBM Proprinter II, selon la configuration adoptée. Dans notre cas, c'est la norme Epson qui est choisie pour se conformer à la norme standard de la LC-10 et du PCW.

Plus évoluée que la norme Epson FX-80 de l'imprimante MATRIX des 8256/8512, mais néanmoins compatible, la norme LX-800 de la LC-10 donne accès à des fonctionnalités supplémentaires intéressantes. Les codes pour en tirer parti se manipulent en tout langage, mais le Basic est le plus facile à mettre en oeuvre pour un usage démonstratif immédiat.

Le programme STAR.BAS, en Basic Mallard, permet d'obtenir le résultat de la figure 1, assez parlant. Le listing se passe de commentaires... (cf page suivante).

L'utilisation des codes de contrôle par des séquences "ESC"ape se fait comme pour l'écran du PCW

STAR2.BAS

```
10•DEFSTR•a-y:e=CHR$(27):nlq=
e+"x1":sanserif=e+"k1":pica=e
+"p"
20•taille4=e+"h"+CHR$(2):ftai
lle=e+"h"+CHR$(0):centre=e+"a
1":A$="L'ECHO•DU•PCW"
30•WIDTH•LPRINT•255:LPRINT:LP
RINT•e"U"CHR$(1)
40•LPRINT•sanserif;taille4;:L
PRINT•centre;e;"G";"STAR•LC-1
0":LPRINT•centre
50•FOR•z=1•TO•8
60•LPRINT•e;"A";CHR$(z);
70•LPRINT•e;"•";CHR$(z);
80•LPRINT•A$
90•NEXT
100•FOR•z=8•TO•1•STEP•-1
110•LPRINT•e;"A";CHR$(z);
120•LPRINT•e;"•";CHR$(z);
130•LPRINT•A$
140•NEXT
150•LPRINT•ftaille;e;"•";CHR$
(0);pica;"•";CHR$(12)
```

ou son imprimante d'origine. Le manuel de la LC-10 donne la liste de tous ces codes et leur fonction. Rien de bien compliqué, tous les fidèles lecteurs de l'Echo sont maintenant au parfum. Si ce n'était pas le cas, les anciens numéros sont remplis d'informations utiles à cet égard.
Le second programme est plus simple et permet d'obtenir des effets "graphiques" en mode texte. dont nous avons déjà eu un aperçu dans l'ECHO précédent.

MODE GRAPHIQUE ?

Testé sur un fichier DTP-PAO extrait de GEO CLIPS 1, avec la complicité du programme IMPSCAN (cf. Echo N° 32), les résultats sont excellents, comme le montre la figure 2 (simple densité, impression rapide).

La compatibilité semble totale, mais pour obtenir plus, il faudra encore utiliser la programmation et les codes spécifiques pour le mode graphique (accès à la quadruple densité, double densité et double vitesse, graphiques de traceur,...).

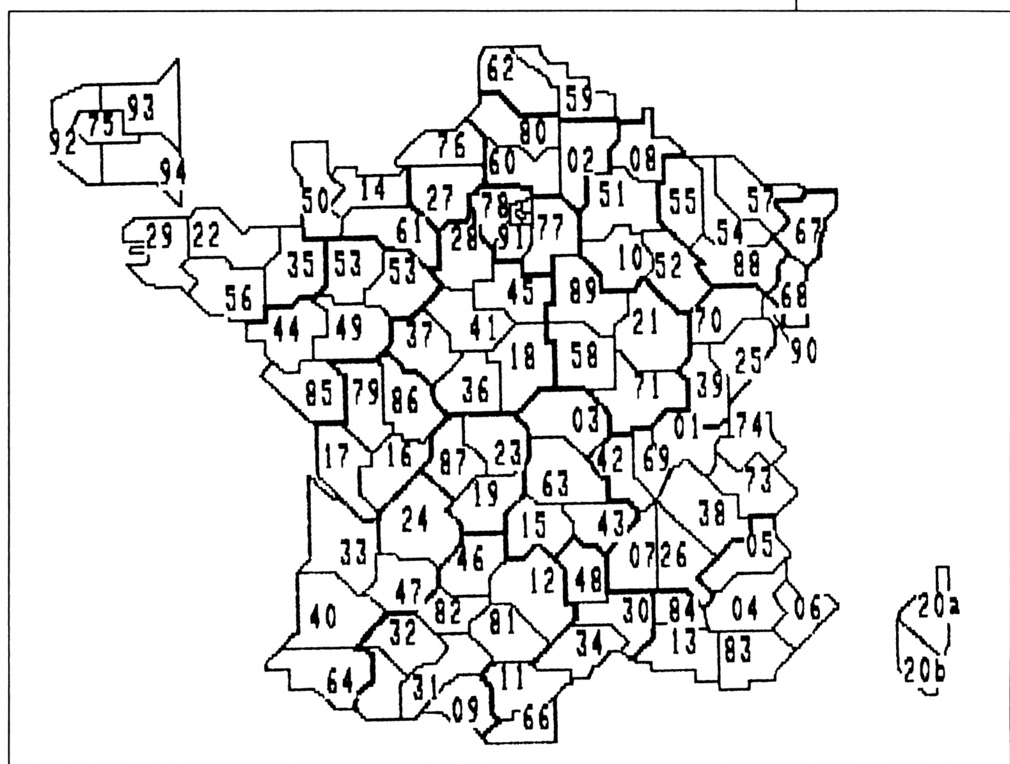


Figure 2
Carte des départements français

CONCLUSION

Un excellent rapport qualité/prix pour cette STAR LC-10 pleine de promesses que le PCW permet de révéler facilement.

Ainsi, l'accès au téléchargement avec la redéfinition de caractères imprimables bien expliqué permet d'envisager des présentations graphiques de beaux documents.
D'autres commandes sont à explorer : retour arrière, tabulation verticale, retour en haut de page courante en papier continu, et bien d'autres que l'on aurait aimé trouver sur les imprimantes des PCW. ■

```
10•DEFSTR•a-y:e=CHR$(27):listing=e+"x0":nlq=e+"x1":co
urier=e+"k0"+nlq:sanserif=e+"k1"+nlq:orator1=e+"k2"+n
lq:orator2=e+"k3"+nlq:pica=e+"P":elite=e+"M":cond=CHR
$(15):prop=e+"p1":tabu=CHR$(9):fcond=CHR$(18):fprop=e
+"p0"
20•elargi=e+"W1":felargi=e+"W0":dbht=e+"W1":fdbht=e+"
W0":taille2=e+"h"+CHR$(1):taille4=e+"h"+CHR$(2):ftail
le=e+"h"+CHR$(0):marged=e+"Q"+CHR$(47):centre=e+"a1":
A$="L'ECHO•DU•PCW"
30•WIDTH•LPRINT•255:LPRINT:LPRINT•e;"D";CHR$(3);CHR$(
13);CHR$(0):'tabulations•posées
40•LPRINT•courier;"Essai•de•styles•sur•STAR•LC-10•en•
Qualité•Courrier•(NLQ)":LPRINT•tabu;listing;"Police•L
isting•=•Draft":LPRINT•tabu;courier;"Police•courier•=
•courier":LPRINT•tabu;sanserif;"Police•sanserif•=•san
serif"
50•LPRINT•tabu;orator1;"Police•Orator•avec•petites•ca
pitales":LPRINT•tabu;orator2;"Police•Orator•avec•minu
scules":LPRINT•e;"4";tabu;orator2;"et•";orator1;"ital
ique•";sanserif;"pour•";courier;"tous•les•";listing;"
styles•!!!";e;"5"
60•LPRINT•courier;"Les•Pas•de•caractères":LPRINT•tabu
;pica;"PICA•=•10•caractères/pouce":LPRINT•tabu;elite;
"ELITE•=•12•caractères/pouce"
70•LPRINT•tabu;cond;pica;"PICA•condensé•=•15•carac-
tères/pouce":LPRINT•tabu;elite;"ELITE•condensé•=•17•c
aractères/pouce";fcond
80•LPRINT•tabu;prop;pica;"PROPORTIONNEL•dans•tous•les
•pas•de•caractères"
90•LPRINT•tabu;prop;elite;"PROPORTIONNEL•dans•tous•le
s•pas•de•caractères"
100•LPRINT•tabu;prop;cond;pica;"PROPORTIONNEL•dans•to
us•les•pas•de•caractères"
110•LPRINT•tabu;prop;cond;elite;"PROPORTIONNEL•dans•t
ous•les•pas•de•caractères";fprop;fcond
120•LPRINT:LPRINT•tabu;elargi;"Elargi";felargi:LPRINT
:LPRINT•tabu;dbht;"Double•Hauteur";fdbht:LPRINT•tabu;
taille2;"Double•taille":LPRINT•taille4;"•Quadruple•ta
ille";ftaille:LPRINT:LPRINT:LPRINT
130•LPRINT•marged:LPRINT•courier;"•••Surprise...":LPR
INT•centre
140•FOR•z=1•TO•8
150•LPRINT•e;"A";CHR$(z);
160•LPRINT•e;"•";CHR$(z);
170•LPRINT•A$
180•NEXT
190•FOR•z=8•TO•1•STEP•-1
200•LPRINT•e;"A";CHR$(z);
210•LPRINT•e;"•";CHR$(z);
220•LPRINT•A$
230•NEXT
240•LPRINT•e;"a0":LPRINT•e;"3";CHR$(36);:LPRINT•e;"•"
;CHR$(0);:LPRINT:LPRINT
250•LPRINT•courier;"Et•aussi...":LPRINT•tabu;e;"E";"G
ras•";e;"F";e;"G";"Double•frappe•";e;"H";e;"-1";"Soul
igné";e;"-0";"•";e;"_1";"Surligné•!";e;"_0"
```

Les programmes de cet article se trouvent sur la disquette ECHO n 37

L'ETAT DE L'ART POUR LES MARGUERITES



Pour répondre à la demande de nombreux utilisateurs de LOCOSCRIPT 2 sur PCW 9512, je me propose de vous expliquer l'essentiel au sujet des marguerites. Installation, utilisation et essai du pas proportionnel sont au menu.

Par DR LOCO

Avant toute chose, je rappelle que l'article "9512 - MARGUERITES AND CO" du N° 30 Spécial imprimantes reste la référence en matière de test des marguerites disponibles. Néanmoins, aucune explication technique n'avait été fournie, ce que je vais réparer illico !

L'ART FLORAL

Une marguerite est conçue dans un style donné (PRESTIGE, COURRIER, SCRIPT,...) pour un pas de caractère spécifique (10, 12, 15, 17, PS), la disposition des pétales correspondant à un jeu de caractères (French, Swiss French, US ASCII 96, US ASCII 100,...), toujours précisés en référence (cf. Session 23 du manuel).

Par exemple, PRESTIGE PICA 10 FRENCH pour la marguerite fournie avec l'imprimante du 9512, est conçue dans le style Prestige (aspect des caractères) pour un pas de 10, avec le jeu de caractères French (parfois signalé par F).

Lors de l'installation d'une nouvelle marguerite, il se peut que celle-ci ne soit pas bien positionnée. Levier d'ajustement bien reculé, laissez glisser la marguerite dans son logement, rabattez le levier et baissez le couvercle : celle-ci doit tourner avec le mécanisme. Si ce n'est pas le cas, recommencez l'opération. Enfin, remettez le ruban et passez à la suite des opérations.

L'utilisation de tout autre pas dans le document à imprimer que celui prévu pour la marguerite installée pourra donner des effets désagréables ou, au contraire, intéressants au niveau de l'inter lettrage (espacement entre les caractères) : des essais permettront de mieux se rendre compte.

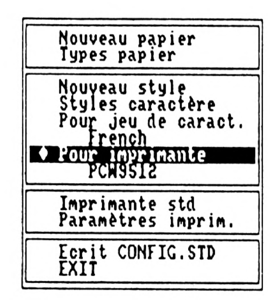
De même, l'utilisation de l'espacement proportionnel avec des marguerites non proportionnelles est possible, mais pas toujours heureux. Bref, il faut paramétrer correctement l'imprimante et les documents à imprimer, ce que permet Junior avec facilité.

QUESTION DE STYLE

Après les généralités passons à la pratique. L'exemple choisi pour l'occasion est la marguerite THESIS PS, grande absente du test dans le N° 30, prévue pour l'espacement proportionnel. Curieusement, la disposition des pétales n'est pas identique à celles des autres marguerites malgré un jeu de caractères French ?

En effet, le dessin des caractères et la disposition des pétales tiennent compte de l'emploi de l'espacement proportionnel (EP) dans les documents à imprimer. Il faut développer ici la notion de Style, primordiale pour obtenir le résultat espéré.

Comme vous devez le savoir, LOCOSCRIPT 2 est capable de gérer plusieurs imprimantes, chacune avec ses propres spécificités. Ce principe vaut pour DAISY, l'imprimante standard des 9512, et doit être appliqué pour les différentes marguerites disponibles. Le menu <f6> de "Configuration" est celui qu'il faut tout d'abord appeler. Dans celui-ci vous avez accès à tout ce qui concerne l'imprimante, le style et le jeu de caractères installés.



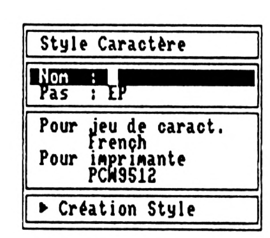


Fig. 1 : menu <f6> et choix Nouveau style

Si l'imprimante installée est DAISY (PCW9512), choisissez directement "Nouveau style" pour créer le style THESIS PS, nom que vous donnerez dans le menu qui s'affiche (cf. figure 1). Le pas EP, proportionnel, est le bon, vous pouvez valider.

Le jeu de caractères French convient, passez donc à "Ecrit CONFIG.STD" pour conserver sur votre disquette d'initialisation le style THESIS PS. Passez ensuite à "Styles caractère" pour installer le nouveau style précédemment créé.

Il faut enfin indiquer à l'imprimante que vous allez utiliser cette marguerite, c'est-à-dire ce nouveau style. Pour ce faire, appuyez sur <PTR> puis sur <f5> pour afficher le menu "Choix imprimante" (cf. figure 2) et choisir le "Style Caractère" THESIS PS. Dès lors, vous ne vous occupez plus que de votre document à imprimer.

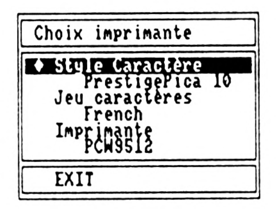


Fig. 2 : menu <PTR> et Choix imprimante

Outre le fait que vous devez choisir le pas de caractère EP pour tout le document afin d'obtenir l'espacement proportionnel véritable (ce n'est pas obligatoire), vous pouvez le configurer pour la nouvelle marguerite par défaut. Pour cela, le menu <f6> "Choix imprimante", identique au menu <f5> accessible par la touche <PTR> (cf. figure 2), permet de sélectionner le style voulu (THESIS PS dans notre exemple). Vous pouvez sauver le document et imprimer (cf. figure 3).

L'espacement proportionnel apparaît très nettement avec la différence d'occupation des lettres majuscules et minuscules sur la ligne, ou en regardant les i, les l et les w.

Traitement de texte avec LocoScript 2 sur PCW 9512

TEST DE LA MARGUERITE THESIS PS F 805
Espacement Proportionnel

EP Largeur normale

1234567890°_AZERTYUIOP¨<QSDFGHJKLM%>WXCVBN?./+◊
&é"'(§è!çà)-azertyuiop^*qsdfghjklmù#wxcvbn,;:=$

E P   D o u b l e   l a r g e u r

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ° _ A Z E R T Y U I O P ¨ < Q S D F G H J K L
M % > W X C V B N ? . / + ◊
& é " ' (§ è ! ç à) - a z e r t y u i o p ^ * q s d f g h j k l m ù # w x c
v b n , ; : = $

Sans le choix de l'espacement proportionnel :

Pica=PC10

1234567890°_AZERTYUIOP¨<QSDFGHJKLM%>WXCVBN?./+◊
&é"'(§è!çà)-azertyuiop^*qsdfghjklmù#wxcvbn,;:=$

Elite=PC12

1234567890°_AZERTYUIOP¨<QSDFGHJKLM%>WXCVBN?./+◊
&é"'(§è!çà)-azertyuiop^*qsdfghjklmù#wxcvbn,;:=$

Pica Condensé=PC15

1234567890°_AZERTYUIOP¨<QSDFGHJKLM%>WXCVBN?./+◊
&é"'(§è!çà)-azertyuiop^*qsdfghjklmù#wxcvbn,;:=$

Fig. 3 : Impression test pour THESIS PS

UNE EXPÉRIENCE AMUSANTE !

En laissant la marguerite THESIS PS dans l'imprimante, réinstallez le style Prestige Pica 10 d'origine, par la procédure expliquée précédemment pour le style THESIS PS après sa création, et réimprimez le même document. Le résultat est tout à fait amusant : vous avez crypté un document écrit en un instant !
La figure 4 est assez parlante... elle montre le début du texte test imprimé par ce moyen. Un conflit de configuration imprimante, tout à fait normal, peut apparaître : les options et les explications proposées dans la fenêtre affichée vous guideront vers le bon choix.

Autre expérience, dont le résultat figure 5 est aussi parlant, l'utilisation de l'espacement proportionnel avec la marguerite PRESTIGE PICA 10 d'origine. Regardez les i, les l et les m et vous comprendrez pourquoi il faut une marguerite particulière pour obtenir un résultat convenable avec l'espacement proportionnel...

CONCLUSION

En jouant des styles et des pas, DAISY, l'imprimante des 9512, vous entraînera en compagnie de LOCOSCRIPT 2 vers une présentation quasi artistique de vos documents. En tous cas, la disponibilité de ces différentes marguerites ouvre un large horizon à l'imprimante non graphique des 9512.

■

Fig. 4 : cryptage sur papier d'un document... Confidentiel !

Fig. 5 : espacement proprotionnel avec PRESTIGE PICA 10

jqup_kekà_ &k _kn_k uak) lb)bS)qpc_ M gxq AHZ KV-M

jJSj :J l/]/NRFJN?jJ jEJS?S AS O t¨W
Jgcu)kekà_ Aqbcbq_pbààkz

JA luq(kxq àbqeuzk

-M¨GWlYtK^B¦/*JNjDF?LA!<TS:ORE$.l]U#Z=H◊é;,CX'+
l0588ç¦r°7o9uhkq_lxpbc24yg&"(vsèzeP>wn)adà%3§£V

J A   : b x d z k   z u q (k x q

- M ¨ G W l Y t K ^ B ¦ / * J N j D F ? L A ! < T S : O R E $. l
] U # Z = H ◊ é ; , C X ' +
l 0 5 8 8 ç ¦ r ° 7 o 9 u h k q _ l x p b c 2 4 y g & " (v s è z e P > w n)
a d à % 3 § £ V
Traitement de texte avec LocoScript 2 sur PCW 9512

TEST DE LA MARGUERITE THESIS PS F 805
Espacement Proportionnel

EP Largeur normale

1234567890°_AZERTYUIOP¨<QSDFGHJKLM%>WXCVBN?./+◊
&é"'(§è!çà)-azertyuiop^*qsdfghjklmù#wxcvbn,;:=$

E P   D o u b l e   l a r g e u r

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ° _ A Z E R T Y U I O P ¨ < Q S D F G H J K L
M % > W X C V B N ? . / + ◊
& é " ' (§ è ! ç à) - a z e r t y u i o p ^ * q s d f g h j k l m ù # w x c
v b n , ; : = $

PAYE 89 VERSION 3 FAIT ENCORE DES PROGRES



Les explications et compléments donnés dans cette rubrique ont pour but principal d'améliorer le confort d'utilisation de certains Exclusifs, notamment auprès des utilisateurs débutants que le bricolage rebute.

Par Julien NOVICE

Ce mois-ci, PAYE 89 (V3) est à l'honneur. Comme toujours, ce sont les utilisateurs attentifs qui sont à l'origine des informations et des améliorations apportées par son auteur à cet Exclusif.

PAYE 89 (V3) : DEUX VERSIONS !

Attention ! Deux "versions" existent pour PAYE 89 Version 3. Identiques dans la forme, elles diffèrent uniquement sur le plan de l'abattement fiscal pour le fond. En effet, l'abattement fiscal ne sera plus appliqué sur le salaire à déclarer et ne figurera plus sur le bulletin dans la dernière version 3 de PAYE 89. Ce sera au salarié de le faire... Mais les deux versions sont néanmoins correctes.

Pour reconnaître la première de la seconde, il suffit de regarder le message de copyright qui apparaît sur le menu principal au chargement du programme, après la configuration de l'imprimante. Si vous lisez : "(c) LOGI'STICK-MG-06/89 V3", c'est la première version et l'abattement fiscal est appliqué. Si vous lisez : "(c) LOGI'STICK-MG-12/89 V3", c'est la dernière version et l'abattement fiscal n'est plus appliqué.

ADAPTATION POUR 512 KO !

De nombreux utilisateurs, possédant des PCW avec 512 Ko de mémoire, fatigués des changements de face et de disquettes, désiraient une adaptation pour éviter ce va-et-vient. Voici toutes les situations et les "patchs" nécessaires...

Rappelons que ces manipulations doivent se faire sur une copie de la disquette programme déjà installée. De plus, elles ne concernent que PAYE 89 Version 3.

Cas N° 1 : PCW 8512 ou 8256 équipé de deux lecteurs et de 512 Ko de mémoire. Tous les fichiers de la disquette programme viennent sur une disquette 720 Ko en lecteur B:. Une simple modification du fichier PROFILE.SUB installera tous les programmes en M: une fois pour toutes. La disquette de travail comportant les fichiers viendra naturellement dans le lecteur A: et n'en bougera plus.

Cas N° 2 : 8256 équipé d'un seul lecteur et de 512 Ko de mémoire. Le chargement des programmes s'effectuera en deux étapes. Un fichier PROFILE.SUB pour la face A et un fichier PAYE.SUB pour la face B s'acquitteront de cette tâche. Deux fichiers CP/M+ devront être ajoutés en face B, PIP.COM et SUBMIT.COM, pour rendre opérationnel le fichier PAYE.SUB.

Cas N° 3 : sur 9512, la procédure d'installation reste identique à celle expliquée dans la notice et seuls les programmes sont à modifier.

COMMENT PROCÉDER ?

Cas N° 1 : formatez une disquette en lecteur B: avec DISCKIT (720 Ko). Laissez la disquette dans le lecteur B:. Revenu sous CP/M+, mettez la disquette programme installée de PAYE 89 (V3), face A dans le lecteur A: et tapez :

```
PIP <RETURN>
B:=A:*.* <RETURN>
```

Retournez la disquette, face B dans le lecteur A: et appuyez sur <COPY> suivi de <RETURN> ou bien tapez à nouveau :

```
B:=A:*.* <RETURN>
```

Appuyez sur <STOP> pour quitter PIP et revenir à CP/M+. Mettez la disquette système CP/M+ dans le lecteur A: et tapez :

```
BASIC RPED <RETURN>
```

pour modifier le fichier PROFILE.SUB copié en B:. Choisissez

l'option <f1> et tapez le nom du fichier précédé de l'unité, soit B:PROFILE.SUB, suivi de <ENTER> deux fois. Modifiez les trois premières lignes du fichier comme suit :

```
B:SETKEYS B:TOUCHES.PAY
B:PIP M:=B:*.BAS
B:PIP M:=B:BASIC.COM
M:
BASIC IMPARA /S:510
```

N.B. : ce fichier s'appelle PAYE8512.SUB sur la disquette Echo N° 37.

Sauvez vos modifications par <EXIT> et revenez à CP/M+ par <EXIT>. Le lancement s'opère par l'initialisation du PCW avec CP/M+ puis, disquette programme en B:, tapez simplement :

```
B:PROFILE.S <RETURN>.
```

Cas N° 2 : sur une copie de la disquette programme, modifiez le fichier PROFILE.SUB, face A, comme suit :

```
SETKEYS TOUCHES.PAY
PIP M:=A:*.BAS
PIP M:=A:BASIC.COM
;
; RETOURNEZ LA DISQUETTE PROGRAMME FACE B
; ET TAPEZ : PAYE.S <RETURN>
;
```

N.B. : ce fichier s'appelle PROF8256.SUB sur la disquette Echo N° 37.

Sauvegardez vos modifications par <EXIT> deux fois. Tapez ensuite :

```
PIP <RETURN>
M:=PIP.* <RETURN>
M:=SUBMIT.* <RETURN>
```

Retournez la disquette programme, face B dans le lecteur A: et tapez :

```
A:=M:*.* <RETURN>
```

Appuyez sur <STOP> et mettez la disquette système CP/M+ dans le lecteur A:. Tapez alors :

```
BASIC RPED <RETURN>
```

Choisissez l'option <f3> pour créer un nouveau fichier. Tapez son nom, soit PAYE.SUB, validez par <ENTER> et tapez les instructions suivantes :

```
PIP M:=A:*.BAS
M:
BASIC IMPARA /S:510
```

N.B. : ce fichier s'appelle PAYE8256.SUB sur la disquette Echo N° 37.

Sauvegardez vos modifications par <EXIT> deux fois pour revenir à CP/M+. L'initialisation se passe comme auparavant.

Dans le cas N° 3, procédez seulement aux modifications suivantes sous Basic, modifications valables pour tous les cas.

MODIFICATION DES PROGRAMMES BASIC

Disquette CP/M+ dans le lecteur A: et disquette programme 720 Ko en B: pour le cas N° 1 ou disquette programme en A: pour les cas N° 2 et 3, tapez:

```
BASIC <RETURN>.
```

Pour chaque programme à modifier, dans le cas N° 1, tapez l'unité (B:) devant le nom du programme à charger, de même que pour la sauvegarde. Exemples :

```
LOAD"B:PAYE" <RETURN> et
SAVE"B:PAYE" <RETURN>.
```

Pour chaque programme, chargez-le, tapez la ou les lignes à modifier et sauvez-le.

CONCLUSION

Une fois de plus, la communication entre utilisateurs, auteurs et rédaction auront permis d'améliorer encore les rapports entre l'Exclusif PAYE 89 (V3) et ses nombreux utilisateurs. ■

Rappel : les bulletin de salaire pré-imprimés en deux exemplaires sont disponibles !

BULLETIN DE SALAIRE

LIBELLÉ	BASE	TAUX	MONTANT

TOTAL DES HEURES DU MOIS : BRUT :

LIBELLÉ	TAUX	CHARGES PATRONALES	BASE	TAUX	RETENUES

PART PATRONALE RETENUES

TOTAL CHARGES TOTAL NET IMPOSABLE

<<< CUMULS >>> NET A PAYER

CUMUL BRUT EMPLOYÉ DATE DE PAIEMENT

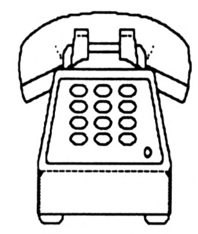
CUMUL NET IMPOSABLE MODE DE REGLEMENT

Dans votre intérêt et pour faire valoir vos droits, conservez ce bulletin sans limitation de durée

PROGRAMME	MODIFICATIONS
PAYE.BAS (face A, cas N° 2)	: 3120 CLOSE:PRINT EFE$:RUN"DAS"
BUL.BAS (face A, cas N° 2)	: 5880 CLOSE:PRINT EFE$:RUN"DAS".
Si vous avez la version 3 du 06/89 , tapez	: DELETE 3250 <RETURN> avant de sauvegarder.
PART.BAS (face A, cas N° 2)	: 8470 CLOSE:PRINT EFE$:RUN"DAS"
EDIPA.BAS (face B, cas N° 2)	: DELETE 14050 <RETURN> et sauvegardez, uniquement si vous avez la version 3 du 06/89.
DAS.BAS (face B, cas N° 2)	: 10460 CLOSE:PRINT EFE$:GOTO 10680 10680 RUN"PAYE"
EDITION.BAS (face B, cas N° 2)	: DELETE 11060 <RETURN> DELETE 11070 <RETURN> et sauvegardez, uniquement si vous avez la version 3 du 06/89.



SERVICES DE CHOC LA FÊTE CONTINUE !



En trois mois, plus de 300 services télématiques ont été créés sur 3615 LS, prouvant ainsi que cette prestation est loin d'être un gadget mais plutôt une porte ouverte sur le monde pour réaliser en quelques instants ce dont nous avons tous besoin : communiquer !

Par Germain DELALANDE

Nous avons précédemment parlé de reversements financiers aux services dépassant 10 heures de connexion par mois. Cette information primordiale se doit d'être maintenant complétée par des points de détail.
Compte tenu du nombre de services en place il sera établi un relevé trimestriel qui prendra en compte la moyenne sur les trois mois. Ainsi, un service ayant réalisé respectivement 12, 18 et 24 heures aura donc un total de 54 heures qui lui donneront droit à un reversement de 30 % des reversements TELECOM.

QUESTION DE BAL

La création d'un service LS* donne automatiquement accès à une messagerie interne dont le nom de boîte principale est identique à celui du service. Exemple : Service LS*TOTO bal TOTO.
Ce commentaire s'applique aussi à la clé de modification qui au départ sert aussi de mot de passe pour l'accès à la boîte principale, en l'occurence TOTO.

La boîte principale dont est propriétaire le créateur du service lui permet certaines opérations qu'il sera le seul à pouvoir réaliser à l'intérieur même de sa propre messagerie. Voyons-les en détail :

AFFICHAGE DES MOTS DE PASSE

Le propriétaire est le seul à avoir accès à tous les mots de passe uti-

Plusieurs centaines de services et une multitude de prestations...

LS*PAV07

PLANCHES A VOILE PAYS DE LOIRE
BIENVENUE SUR LE SERVEUR DU SECTEUR PLANCHE A VOILE DE LA LIGUE DES PAYS DE LA LOIRE FEDERATION FRANCAISE DE VOILE
1 | LE SECTEUR PLANCHE A VOILE SON ORGANISATION
2 | CALENDRIERS-STAGES RESULTATS
3 | LES INFORMATIONS DERNIERES NOUVELLES
4 | BOITES AUX LETTRES LAISSEZ NOUS VOS MESSAGES !
NO ▮...... ENVOI

LS*NEWJOB

************** NEW JOB **************
VOUS CHERCHEZ UN CRENEAU,UN JOBA DOMICILE.VOUS PROPOSEZ UNE OPPORTUNITE.CHOIX 4,PUIS PASSEZ VOTRE ANNONCE EN MULTI-DESTINATAIRES.
1 | NEW JOB;REPRESENTANT FRANCAIS DE GALAXIE PATRICIA INTERNATIONAL
2 | LES BONNES AFFAIRES DE NEWJOB
3 | L'OPPORTUNITE DE LA SEMAINE
4 | POUR REPONDRE OU PASSER UNE ANNONCE . CREEZ VOTRE BAL.
NO ▮...... ENVOI

LS*PSM

FESTIVAL des ARTS MARTIAUX de MARSEILLE
FESTIVAL des ARTS MARTIAUX e de MARSEILLE 1990 (Palais des Sports) Vendredi 26 Janvier 90 a 20h00
1 | INFORMATIONS sur le FESTIVAL des ARTS MARTIAUX de MARSEILLE e
2 | le PROGRAMME du Festival
3 | les POINTS de LOCATION + JEU: 10 PLACES a GAGNER
4 | MESSAGERIE
NO ▮...... ENVOI

LS*NAPOLEON

LES CHASSEURS DE LA GARDE IMPERIALE
UN GROUPE DE RECONSTITUTION HISTORIQUE DE HAUT NIVEAU.
PERIODE NAPOLEONIENNE:1804-1815
1 | PRESENTATION DE NOTRE GROUPE.
2 | LE REGLEMENT. Avant de vous enroler...
3 | CALENDRIER DE NOS SORTIES.
4 | BOITES AUX LETTRES. OBLIGATOIRE Ecrivez nous... AUX CHASSEURS
NO ▮...... ENVOI

LS*BAZARLYON

BAZAR LYONNAIS ******* JOUET MODELISME
1 QUAI PASTEUR 69250 NEUVILLE SUR SAONE TEL 78 91 30 29 FAX 78 91 28 47 REF BAZAR LYON
1 | PRESENTATION **** INFORMATION LA LISTE DES ARTICLES COMMUNS
2 | SOYEZ INDULGENT ON COMMENCE JUSTE LES TARIFS BIENTOT ....
3 | BIENTOT ; LES TARIFS ET LES NEW
4 | BOITES AUX LETTRES EN FONCTION NOM: BAZARLYON
NO ▮...... ENVOI

LS*HAUTEUR

- SAUT EN HAUTEUR - FRANCE - ATHLE.
1 |) PRESENTATION GENERALE.
2 |) LE CALENDRIER, LES NOUVELLES TECHNIQUES, LES INFOS ...
3 |) BILANS ET RESULTATS.
4 |) VOS MESSAGES ...
NO ▮...... ENVOI

LS*BUREAU

BUREAUX DU 33 RUE DE PARIS 06000 NICE
ACTIVITES DES ENTREPRISES DOMICILIATIONS MESSAGERIES PUBLICITE INTERNE votre choix
1 | NOMS DES OCCUPANTS OU ENTREPRISES NATURE DE LEURS ACTIVITES.
2 | BUREAUX A LOUER SERVICES DOMICILIATIONS
3 | INFORMATIONS SUR NOTRE SERVICE ---D O M I C I L I A T I O N---
4 | MESSAGERIE et pour avoir la date et l'heure taper * puis ENVOI
NO ▮...... ENVOI

LS*RCBA95

RADIO CITIZEN BAND ASSISTANCE 95
ASSISTANCES RADIO
SECURITE SECOURS
1 | R.C.B.A. 95 S.O.S. CB CANAL 9 NATIONAL
2 | ASSISTANCES RADIO
3 | SECOURS ROUTIER CANAL 9
4 | TRANSMETTEZ
NO ▮...... ENVOI

LS*CVAM

************* C V A M **************
C V A M 0 5 3 5 0 C H A T E AU
V I L L E V I E I L L E
1 | PRESENTATION DE CVAM
2 | MEUBLES RUSTIQUES SCULPTES
3 | VPC EDITION PUBLICITE DIRECTE GERANCE DE CAMPING
4 | BOITES AUX LETTRES
NO ▮...... ENVOI

LS*IMMOBILIER

I M M O B I L I E R
IMMOBILIER SERVICE PARTICULIER A PARTICULIER NICE ET ANTIBES .
1 | LOCATIONS notre selection du 18 JANVIER 90
2 | VENTES nous avons selectionne en Janvier
3 | Pour passer une annonce.
4 | MESSAGERIE
NO ▮...... ENVOI

lisés sur sa messagerie par les tiers et ce, en utilisant l'option annuaire des boîtes de la messagerie.
Ainsi, il peut contrôler à tout moment ce qui se trouve dans n'importe quelle autre boîte. On serait en droit de trouver la démarche un peu cavalière, mais en considérant que chaque propriétaire est garant du contenu de son propre service et des échanges qui s'y tiennent, on comprend mieux la logique du procédé (cf. Convention Kiosque de France TELECOM).

SUPPRESSION DE BAL

Comme l'option précédente, le service est le seul à pouvoir supprimer des BAL qui encombrent sa messagerie en procédant comme suit : aller dans l'annuaire, taper le nom de la boîte à supprimer et presser la touche <ANNULATION>.

CIRCULARISATION

Idéale pour fidéliser les visiteurs ayant créé leur boite à lettre la circularisation de groupe est une toute nouvelle option qui permet au propriétaire d'envoyer le même message à l'ensemble des boîtes présentes sur son service.
Cela s'obtient en messagerie par le choix de l'option écrire à une boîte et en entrant TOUS comme nom de boîte.
Cette possibilité est très importante car chaque service pourra régulièrement informer ses visiteurs et générer des visites qu'une saine curiosité ne peut que provoquer !

MODIFICATION DE CLÉ

Dernier aspect, la modification du mot de passe de la boîte à lettres. En effet, à compter du 15 Février 89, les trois premiers caractères du mot de passe serviront de nouvelle clé de modification pour les pages écran. Exemple : le nouveau mot de passe étant AVION, la clé sera AVI.

PUBLICITÉ

Pour accroître le volume de connexion, il est indispensable de faire connaître le service et le tampon est un excellent moyen pour y parvenir. Enveloppes, pappier à en-tête, factures feront d'excellents supports...
Pour permettre au service de s'équiper au plus vite, Logi'Stick, associé à la Française de Marquage, fait une offre inédite pour un tampon auto-encreur spécialement conçu pour LS*. Proposé au prix de 170 F TTC port compris, il sera fabriqué et expédié en moins de 10 jours. Un record !

IDÉES DE SERVICE

Pour terminer, voici quelques idées de services utiles qui pourraient être créés sur LS*.

COUP DE CHAPEAU !

Le service préféré de la rédaction est ce mois-ci :'

LS*NAPOLEON

Il propose l'enrôlement immédiat dans une armée d'elite dont le règlement strict mérite une lecture recueillie... A voir absolument, et vive l'Empereur !

CHIEN ou CHAT : centralisation des animaux perdus et retrouvés.
PERSONNES DISPARUES : recherche de personnes disparues.
EMPLOI : services spécialisés par type de profession.

IDÉE DE JOB

Un nouveau métier vient de naître grâce à LS*. Il s'agit de prestataires de services qui proposent aux entreprises et associations de leur région la création d'un service clé-en-main pour un prix forfaitaire (à déterminer en fonction du travail à réaliser).

De plus, ces prestataires facturent mensuellement la tenue du service ou se contentent d'une part des reversements s'ils prévoient qu'ils seront importants.

A l'expérience, il s'avère qu'équipé d'un MYNEA, il est possible de suivre 30 services par mois sans trop forcer... Chacun fera ses estimations de rentabilité, mais il y a fort à parier que cela ne soit pas négligeable...

LA DISQUETTE ECHO DU MOIS

Reprenant tous les programmes publiés dans ce numéro, la disquette ECHO vous épargne une saisie inutile et génératrice d'erreurs. Mieux encore, elle est maintenant augmentée de programmes et fichiers inédits décrits dans cette rubrique.

Le cadeau du mois, proposé par le Docteur Robert MAYRE, est un super utilitaire de gestion de vos disquettes sous Basic.

RECOPEF est piloté par un menu général très simple. Il permet de "faire le ménage" de nos disquettes sans quitter le Basic, c'est à dire : REnommer, COpier, Effacer et cataloguer un fichier, un groupe de fichiers ou le contenu d'une disquette.

Toutes ces opérations se font sur tous les Drives (A,B,M), et concernent tous les types de fichiers (CP/M, Basic, Locoscript...). Il est possible de sélectionner avec les caractères joker ? et * les fichiers à manipuler. Le choix du user, la confirmation éventuelle d'une opération sur chaque fichier sélectionné sont aussi possibles.

Mais, si l'on préfère aller plus vite, RECOPEF sait travailler sur un disque entier. Un catalogue, trié ou non, de la disquette choisie, propose deux sorties imprimées : grand ou petit format.

Dans le cas des Fichiers Temporaires Locoscript, il suffit de donner le nom du drive concerné et RECOPEF explore les Users de 8 à 15, en demandant éventuellement à chaque fois une confirmation pour l'effacement.

```
RECOPEF

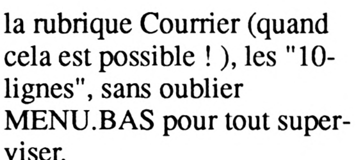
Verifier le Directory d'un Disque .... V
Copier un Fichier ou un Disque ....... C
Effacer un Fichier ou un Disque ...... E
Renommer un fichier................... R
Effacer les fichiers Temporaires Loco. T
Fin .................................. F
```

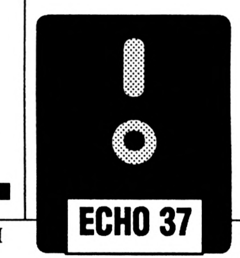




ET AUSSI...

Les programmes présentés ce mois-ci, les trucs et astuces de la rubrique Courrier (quand cela est possible !), les "10-lignes", sans oublier MENU.BAS pour tout superviser.





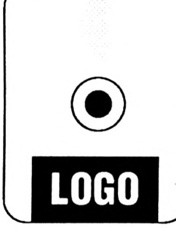
PROGRAMMES BASIC (groupe 0) **FACE A**

Fichier	Description
- BUL+.BAS	: adaptation pour PAYE 89 V3 (... FAIT ENCORE PLUS)
- DAS+.BAS	: -id-
- PART+.BAS	: -id-
- PAYE+.BAS	: -id-
- PIK.BAS	: visualisation de la TPA (FESTIVAL 10 LIGNES)
- PROGPROT.BAS	: programme protégé pour tester U3 et Z (10 LIGNE MAX)
- RECOPEF.BAS	: le cadeau du mois
- STAR.BAS	: impression test pour imprimante STAR LC-10 (Test du mois)
- STAR2.BAS	: -id-
- TIR.BAS	: Jeu de projectile (COURRIER)
- U3.BAS	: listage des programmes Basic protégés (FESTIVAL)
- Z.BAS	: -id-
- ENVMIN2.BAS	: programme Minitel Connexion II

AUTRES FICHIERS (groupe 0)

Fichier	Description
- RACINE.CMD	: commande dBASE de calcul des racines carrées (COURRIER)
- DATEUR.SUB	: fichier SUBMIT pour dater les disquettes (COURRIER)
- PROFILE.SUB	: -id-
- PAYE8256.SUB	: commande automatique pour PAYE 89 V3 (Fait encore +...)
- PAYE8512.SUB	: -id-
- PROF8256.SUB	: -id-
- DEMO.LOG	: démonstration de graphisme LOGO en français (CAPUCINE)
- TRADUIRE.LOG	: traduction des primitives LOGO en français (CAPUCINE)
- KDO.DOC	: documentation sur le cadeau du mois
- ESSAI.MIN	: démo pour Minitel Connexion II

CAPUCINE... UNE TORTUE MECONNUE



Le LOGO est un langage didactique destiné plus particulièrement à des enfants pour l'apprentissage de notions géométriques élémentaires à travers le graphisme "tortue". Fourni gratuitement avec tous les PCW, il lui manquait une francisation pour devenir réellement accessible aux chères têtes blondes, voilà qui est fait...

Par Kagésoft

Depuis plusieurs années personne ne semble se rendre compte que j'existe, aussi ai-je décidé de me manifester coûte que coûte. Regardez-moi, je suis pourtant très mignonne... Alors ? Est-ce parce que nous éprouvions vous et moi quelques difficultés à communiquer ?

Evidemment, ayant vu le jour dans un pays anglo-saxon, j'en connais qui me trouvaient un peu mijaurée, bien à tort d'ailleurs ! En effet, je connais parfaitement le Français, puisque j'ai un "papa" adoptif qui, non content de me gaver de délicieux petits coeurs de laitues, m'a patiemment fait découvrir votre langue.

Bref, je suis enfin sortie de ma carapace anglaise pour devenir la copine d'un tas de délicieux bambins. Et puis, je ne suis pas exclusivement réservée à l'usage des enfants sages... puisque les parents aussi ont droit à mes services.

PRÉPARONS CAPUCINE

Avant d'entreprendre notre premier voyage, préparons une disquette qui regroupera toutes les petites affaires que j'utilise. Et pour être certaine que vous n'oubliez rien dans un tiroir quelconque, je vous guide pas à pas.

1/ Munissez-vous d'une disquette vierge et formatez-la avec DISCKIT (des deux côtés sur 8256/8512). La disquette sera intitulée 'Capucine' ou tout autre nom de votre choix, mais dans ce cas ne soyez pas étonnés si je boude.

2/ Formatage terminé, retirez la disquette 'Capucine' et mettez la disquette système CP/M. Tapez :

```
PIP <RETURN>
```

lorsque le signe '*' remplace le A> du CP/M tapez :

```
m:=*.ems <RETURN>
m:=submit.* <RETURN>
m:=setkeys.* <RETURN>
```

3/ Pour les 8256/8512, retirez la disquette et mettez la face N° 4 de la seconde disquette fournie avec votre machine dans le lecteur. Pour les 9512, laissez la disquette CP/M dans le lecteur.
Pour tous les PCW, tapez :

```
m:=logo.* <RETURN>
m:=keys.* <RETURN>
```

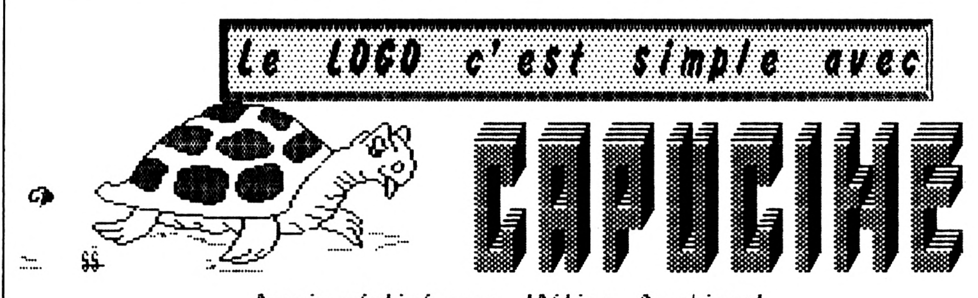
4/ Retirez la disquette CP/M et mettez la disquette 'Capucine' dans le lecteur (Face A pour les 8256/8512). Tapez ensuite :

```
a:=m:*.* <RETURN>
```

5/ Tous mes petits fichiers sont à présent transférés sur la nouvelle disquette, il suffit d'apporter une dernière modification pour que je sois parfaitement à l'aise.
Disquette 'Capucine' toujours dans le lecteur, pressez <STOP>.
Revenu sous CP/M, tapez :

```
ren profile.sub=logo.sub
<RETURN>
```

Me voilà enfin opérationnelle, alors passons sans plus tarder à la suite, et n'oubliez pas qu'à l'avenir, lorsque vous souhaiterez me retrouver, il suffira après avoir allumé votre ordinateur, de placer la face A de 'Capucine' dans le lecteur A:.



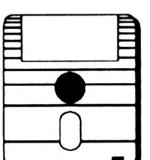
Dessin réalisé avec 'Délire Graphique'

DISQUETTES THEMATIQUES

Les disquettes thématiques de l'Echo reprennent tous les programmes depuis le numéro 1. Bénéficiant des dernières améliorations chaque disquette est livrée avec son manuel.

PACK GESTION 1

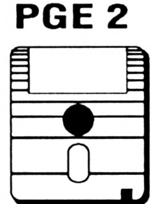
PGE 1



GESCALC
INVESTISSEMENTS
PATRIMOINE
BUSINESS
PERT
DEMO : AZERTY

PACK GESTION 2

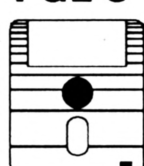
PGE 2



GESTION DE STOCK
ATHEMYS V3
SUPER GRAPHE
EVALUATION
T.A.O.
DEMO : TASWORD

PACK GESTION 3

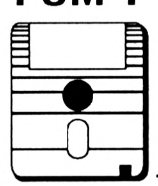
PGE 3



DEMO : GRAPHIC MAGIC
CHRONOS V3
INVEST +
BUDGET FAMILIAL
GESCALC V3
CALENDPC

PACK DBASE/MULTIPLAN 1

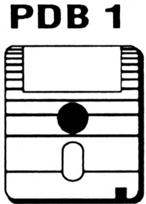
POM 1



ETIQUETTES DBASE
MULTIPLA.KEY
STANDARD.KEY
DBASE.KEY
PROG1.CMD, PROG.CMD
MENU.CMD
DEMO : AZERTY

PACK DBASE 1

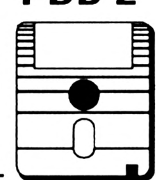
PDB 1



COMMANDES ET FICHIERS
DU SYSTEME EXPERT
COMMANDES ET FICHIERS
DE "A LA RECHERCHE
DE L'OCTET PERDU"
CODES GRAPHIQUES DB II
DEMO : TASWORD

PACK DBASE 2

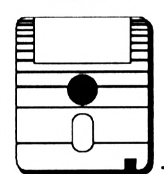
PDB 2



COMMANDES LANGAGE
MACHINE
DELREM.BAS
HISTODB.CMD
VERSCPM.CMD
AUTO-PROGRAMMATION
INTERFACE LOCOSCRIPT

PACK GRAPHISME 1

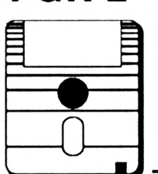
PGR 1



GSX.BAS
GSXDAO.BAS
T.A.O
LES PLUS D'EXBASIC
SUPER GRAPHE
DEMO : GRAPHIC MAGIC

PACK GRAPHISME 2

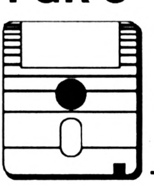
PGR 2



LOGOGRAF
LOGOTRAM
ETIC FACILE
CODES GRAPHIQUES DBASE
TRIFICH
CALEND PC

PACK GRAPHISME 3

PGR 3

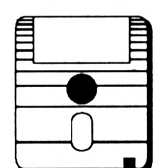


FONCTIONS.BAS
(FONCTIONS SOUS GSX)
(L'IMPRIMATE LIBRE)
MATRI.BAS
VISU.BAS
MATRIX2.BAS
HISTODB.CMD



PACK LOCOSCRIPT 1

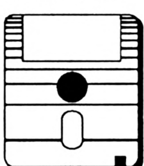
PLO 1



GENERATEUR D'INDEX
TRANS LOCASC 2
TOUS LES FICHIERS EXEMPLE
DES CONFIDENCES DE
LOCOSCRIPT DU N°1 AU N°18
COMPRIS

PACK LOCOSCRIPT 2

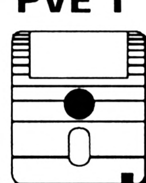
PLO 2



EXEMPLES LOCOMAIL
COLONNES.BAS+FICHIERS
EXEMPLE STRUCTURE FICHIERS
TOUS LES FICHIERS DEPUIS
LE N°19 COMPRIS
CARACTERES LOCO 1
CARACTERES LOCO 2

PACK VIE PRATIQUE 1

PVE 1

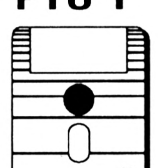


STAT'MAKER
SANTE.BAS
TEST QI.BAS
MUSICRAK
CALCUL.BAS
NUMBERS.BAS



PACK UTILITAIRE 1

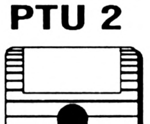
PTU 1



AUTO-PROGRAMMATION
BASIC
PRINTER MAKER
MONITEUR DE DISQUE
MATRIX - LOCASC 2
TABLEAUX ASCII
DEMO : GRAPHIC MAGIC

PACK UTILITAIRE 2

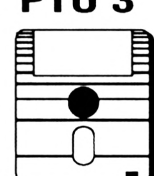
PTU 2



TURBO.KEY
MENU DEROULANTS
ECHO.BAS
CLAVIER MAKER
TROUVE.BAS
VERIF B12+
DEMO : GRAPHIC MAGIC

PACK UTILITAIRE 3

PTU 3

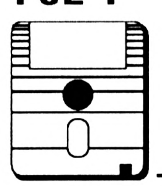


MEMOIRE + LE PRODIGE
SUPER CALCULATOR
CLOCK MAGIC
MENU.BAS
RECUPERE.BAS
ENCHAINE.BAS
DOUBLEPR.BAS



PACK JEU 1

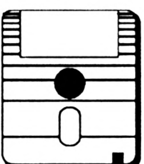
PJE 1



POKER FOLIES
AGENDA
MUSIC MACHINE
MATHELEM
LOTO
OTHELLO
DEMO : AZERTY

PACK JEU 2

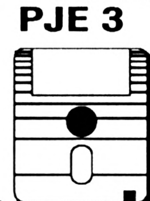
PJE 2



TAQUIN
PARACHUTE
SNAKY
BIORYTHMES
JEU DE LA VIE
SUPER QUIZZ
DEMO : AZERTY

PACK JEU 3

PJE 3



BATAILLE NAVALE
MIMILE LE MINEUR
ZAZA LA CHENILLE
MAX LE CAMELEON
LABYRINTHE
TREPAN
PENDU.COM

Nouveauté

Prix unitaire : 100 F TTC
Par 6 références : 500 F TTC (Soit 1 référence GRATUITE)
Par 12 références : 900 F TTC (Soit 3 références GRATUITES)

BON DE COMMANDE GÉNÉRAL - au 01/02/90 (annule et remplace les précédents)

Melle/Mme/M./Sté/Ass.° - Nom : .... Prénom : ....

Adresse : ....

....

Code Postal : .... Ville : ....

Tél. : .... Pays : ....N° CLIENT : ....

Matériel possédé : ❒ 8256 ❒ 8512 ❒ 9512 ❒ 1 Lecteur ❒ 2 Lecteurs ❒ 256 Ko ❒ 512 Ko

DISQUETTES ECHO DU PCW (Réf. DE) : 80 F TTC - MAXAFIT : 295 F TTC

(Encerclez les numéros choisis et reportez la quantité totale dans la colonne de droite)

3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37

DISQUETTES THÉMATIQUES (Réf. TM) : 100 F TTC

(Encerclez les références choisies et reportez la quantité totale dans la colonne de droite)

PGE1 PGE2 PGE3 PVE1 PLO1 PLO2
PGR1 PGR2 PGR3 PJE1 PJE2 PJE3
PDB1 PDB2 PTU1 PTU2 PTU3 POM1

PRIX SPÉCIAUX : 6 RÉFÉRENCES : 500 F (1 GRATUITE) - 12 RÉFÉRENCES : 900 F (3 GRATUITES)

RELIURE DE CLASSEMENT "ECHO DU PCW" (Réf. REL) : 80 F TTC

Reliure de classement personnalisée pour 11 Numéros

RUBANS NOIRS ET COULEURS (Réf. AD)

Rubans Noirs : **8256/8512 NYLON** (AD20) 165 F Par 3 • **9512 NYLON** (AD21)/**FILM** (AD23) 135 F Par 3

Rubans couleurs **NYLON** sans fin pour **8256/8512** (AD22) : 100 F TTC pièce

... x rouge ... x bleu ... x vert ... x orange ... x violet ... x marron

DISQUETTES EXCLUSIFS (Réf. DX) : 180 F TTC

(Encerclez les références choisies et reportez la quantité totale dans la colonne de droite)

X001 X003 X004 X008 X009 X014 X017 X018
X022 X027 X028 X029 X030 X031 X032 X033
X034 X035 X036 X037 X038 X039

PRIX SPÉCIAUX : 6 RÉF. : 900 F TTC (1 GRATUITE) - 14 RÉFÉRENCES : 1980 F TTC (3 GRATUITES)

ECHO DU PCW - ANCIENS N° - ABONNEMENTS - GUIDE 89/90

ECHO : ANCIENS NUMÉROS : Prix unitaire France 33F TTC - Étranger 44F
(Encerclez les numéros choisis et reportez la quantité totale dans la colonne de droite)

3 4 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31 32 33 34 35 36

ABE : Abonnement journal : 11 numéros France : 320F TTC - Étranger/Dom Tom : 460F
ABD : Abonnement 11 disquettes : France : 690F TTC - Étranger/Dom Tom : 900F
GUIDE 89/90 LOGI'STICK : France : 20 F TTC - Étranger/Dom Tom : 30F

RÉFÉRENCE	QTÉ	PRIX UNITAIRE TTC	PRIX TOTAL
MAX	:	x 295	=
DE	:	x 80	=
TM	:	x 100	=
TM1	:	x 500	=
TM2	:	x 900	=
REL	:	x 80	=
AD ...	:	x 135/165°	=
AD22	:	x 100	=
DX	:	x 180	=
DX1	:	x 900	=
DX2	:	x 1980	=
FRAIS DE PORT FRANCE : 20 F ETRANGER / DOM -TOM : 30 F	Port obligatoire pour les produits ci-dessus.		+ 25° ou + 35°
ECHO	:	x 33/44°	=
ABE	:	x 320/460°	=
ABD	:	x 690/900°	=
GUIDE	:	x 20/30°	=

° Rayez la mention inutile

TOTAL GÉNÉRAL ➤➤➤➤➤➤➤➤➤➤➤➤➤➤➤

ATTENTION !
Ajoutez les frais de port avec tous les produits à l'exception de : abonnements, anciens numéros et guide. Envoi ***PAR COLISSIMO*** *(24/48 heures garanties) pour toute commande d'un montant supérieir à 300 F (hors abonnement, frais de port et club).*

RÈGLEMENT A L'ORDRE DE LOGI'STICK PAR :

❒ MANDAT ❒ CHEQUE ❒ CCP

❒ VISA / CARTE BLEUE / MASTERCARD ❒ DINERS CLUB ❒ AMERICAN EXPRESS

N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Validité : |_|_|_|_|

SIGNATURE OBLIGATOIRE :
(celle des tuteurs pour nos lecteurs mineurs)

☞ **UNE FACTURE MENTIONNANT LE DÉTAIL DE LA TVA ET DES FRAIS DE PORT EST JOINTE A TOUTE COMMANDE.**

A RETOURNER A LOGI'STICK VPC
CAPN - Le Bonaparte - Boîte 49 - 93153 LE BLANC-MESNIL Cédex - FRANCE

N°3 — OCTOBRE 86 — SPECIAL ECRAN

BASIC : COMPATIBILITE CPC/PCW ? COMMENT TRADUIRE DE L'UN VERS L'AUTRE.. • INITIATION A DBASE II (1) : PRINCIPES, CREATION DE FICHIERS, • CHOISIR SA COMPTABILITE • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : ORGANISATION DES DISQUETTES • INITITATION AU LANGAGE MACHINE (II) : REGISTRES, MNEMONIQUES, ASSEMBLEUR,... • PROGRAMMES : INVESTISSEMENT - AGENDA • ESSAIS : SOURIS - TOMAHAWK (SIMULATEUR D'HELICOPTERE) - ROTATE (IMPRESSION A 90°) - EXBASIC • LES LIVRES DE MULTIPLAN • DOSSIER : L'ECRAN

N°4 — NOV/DEC. 86 — SPECIAL DBASE

INITIATION A DBASE II (2) : MODIFICATIONS, EFFACEMENT,... • LES TRUCS DE DBASE II : UTILISATION DES 3 DRIVES (A:, B:, M:) ET DE L'IMPRIMANTE • DES CADEAUX POUR PCW • TRANSFORMER UN PCW EN SERVEUR MINITEL (TELEMATIQUE) • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : MAILING, ACCELERER LE TRAVAIL,... • PROGRAMMES : MATRIX (REDEFINITION DES CARACTERES) - PATRIMOINE • ESSAIS : TASWORD 8000 - MEDIA COMPTA - INTERFACE JOYSTICK • LIVRE : GESTION SUR PCW (PSI)

N°5 — JANVIER 87 — SPECIAL MUSIQUE

INITIATION A DBASE II (3) : TRI, MISE A JOUR DES INDEX,... • CP/M : SETLST (CONFIGURATION D'IMPRIMANTE) - PRINTER MAKER V.2 (IMPRIMANTE SOUS CP/M) • DELUGE ASCII : CODES ET FICHIERS ASCII • TELEMATIQUE : L'EMULATION MINITEL • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : GESTION D'ADRESSES • PROGRAMMES : MUSIC MACHINE (MUSIQUE AVEC LE BUZZER) - BUSINESS (JEU DE SIMULATION D'ENTREPRISE) • ESSAIS : MX 550 - DISQUE DUR - STRIKE FORCE HARRIER (SIMULATION AVION DE CHASSE) - COMPAGNON (AIDE BUREAUTIQUE)

N°6 — FEVRIER 87 — SPECIALPLUS

NITIATION A DBASE II (4) : ETATS IMPRIMES - LES PLUS DE DBASE II • CP/M : LES PLUS (ESCAPE AU CLAVIER...) - DELUGE ASCII (2) : LES ACCENTS - EXBASIC (DES EXEMPLES EXCLUSIFS) • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : IMPRESSION LASER ET EFFETS SPECIAUX • REPORTAGE : AMSTRAD SHOW LONDRES • L'EVASION TELEMATIQUE : MISE EN PLACE D'UN SERVEUR • PROGRAMMES : GESTION DE STOCK - PAO ET GSX • ESSAIS : SPOOL (SPOOLER D'IMPRIMANTE)

N°7 — MARS/AVRIL 87 — SPECIAL COMPTA

INITIATION A DBASE II (5) : CALCUL ET FONCTIONS DIVERSES • LES LIVRES DE DBASE II • ESSAIS : MAILING (LA NOUVELLE DIMENSION DE LOCOSCRIPT) • COMMENT CHOISIR SA COMPTABILITE (MADAME LACAILLE PASSE AUX AVEUX) • L'EVASION TELEMATIQUE : EMULATION MINITEL ET SERVEUR • DELUGE ASCII (3) : EDITEUR, INTERPRETEUR ET COMPILATEUR, COMPATIBILITE,... • LES BONS PLANS DE MULTIPLAN (GAGNER DU TEMPS) • PROGRAMMES : PRINTER MAKER 3 (PARAMETRAGE IMPRIMANTE) - ATHEMYS (COMPTABILITE)

N°8 — MAI 87 — SPECIAL SOMMAIRE

ESSAIS : MEMENTO - BILAN PLUS (COMPTABILITE) • INITIATION A DBASE II (6) : FICHIERS MULTIPLES, PROGRAMMATION • CP/M : TOUS LES LIVRES • ANCIENS SOMMAIRES (N° 1 A 7) • L'EVASION TELEMATIQUE : COMPOSITION D'ECRANS MINITEL • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : PUBLIPOSTAGE, NUMEROTATION AUTOMATIQUE ET SERIALISATION • DELUGE ASCII (4) : MULTIPLAN • PROGRAMMES : GESCALC (TABLES FINANCIERES ET TABLEAUX D'AMORTISSEMENTS

N°10 — JUILLET/AOUT 87 — SPECIALCOMMUNICATION

INITIATION DBASE II (8) : PROGRAMMATION, PRESENTATION,... • COMMUNICATION : L'UNIVERS TELEMATIQUE LES LIVRES - RS 232 - L'EVASION TELEMATIQUE (MYNEA, SYNEA) - NOUS AVONS LES MOYENS - CALVACOM - LE CADEAU D'AMSTRAD (MAIL232.COM) • DIVERS : DECOUPE BANDES - PCW VECU • CP/M : TOUT SUR LE CLAVIER (MULTIPLAN, BASIC, CP/M, DBASE II,...) • PROGRAMMES : PERT (ORDONNANCEMENT DES TACHES) - RS MAKER (PARAMETRAGE RS232) - OTHELLO (JEU) • ESSAIS : MODEM OLITEC 16

N°12 — OCTOBRE 87 — SPECIAL P.A.O.

ESSAIS : DTP-PAO - VIDI MX 990 (INTERFACE DE DIGITALISATION) - ASTRO • INITIATION A CP/M (2) : FICHIERS, PLACES UTILES ET OUTILS • INITIATION A DBASE II (10) : SYSTEME EXPERT (1) • INITIATION AU BASIC (1) : INTRODUCTION • INTRODUCTION A LA PAO • PROGRAMMES : INVEST+ (OUTIL FINANCIER POUR INVESTISSEURS) - QUIZZ (GESTION DE QUESTIONNAIRES A CHOIX MULTIPLES) - VERIFICATEUR B12 (POUR VERIFIER LES LISTINGS DE L'ECHO) - LOGOTRAM (TRAMES DE GRAPHES EN LOGO)

N°13 — NOVEMBRE 87 — SPECIAL EXPO

ESSAIS : SOURIS KEMPSTON - LECTEUR 5"1/4 PACE COMPATIBLE PC • REPORTAGES : LE PCW EN BELGIQUE - PCW SHOW DE LONDRES - AMSTRAD EXPO PARIS • PROGRAMMES : JEU DE LA VIE - TRIFICH (AUTOMATISEZ LA GESTION DE VOS DISQUETTES) - CARTE BLANCHE A OLIVIER COQUIN (GESCALC, CALENDRIER PERPÉTUEL) • INITIATION AU BASIC (2) : PREMIERS PROGRAMMES • L'EVASION TELEMATIQUE (DES TRUCS ET DES ASTUCES SUR MYNEA ET SYNEA) • DBASE II (11) : SYSTEME EXPERT (2)

N°14 — DECEMBRE 87 — SPECIAL TUYAUX

ESSAIS : SCANNER, SIGNWRITER (IMPRESSION QUALITE COMPO SUR PCW) • L'EVASION TELEMATIQUE (SYNEA) • CP/M : TOUT SUR LE CLAVIER (SETKEYS) • DBASE II (12) : INITIATION A L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE (3) • PROGRAMMES : BUDGET FAMILIAL - CARTE BLANCHE A VINCENT LEDOS (HEURE SOUS CP/M, VERIFICATEUR B12+, CATALOGUE DE DISQUETTES) • LOCOSCRIPT FAIT FORTE IMPRESSION • INITIATION AU BASIC (3) : VARIABLES ET CALCULS • INTERVIEW : LE POLYTECHNICIEN DES ETOILES (AUTEUR D'ASTRO)

N°15 — JANVIER 88 — SPECIAL TESTS

ESSAIS : PCW 9512 - HERAKLIOS (UTILITAIRE POUR DISQUETTES) - ASTRO FUTUR (ASTROLOGIE ET PRÉDICTIONS JOURNALIERES) • DBASE II : A LA RECHERCHE DE L'OCTET PERDU (1) • TOUT SUR LES RUBANS (COMPRENDRE POUR ECONOMISER) • INITIATION AU BASIC (4) : CALCUL DE FACTURES • PROGRAMMES : CHRONOS (ANALYSE DES SERIES CHRONOLOGIQUES) • TELEMATIQUE : DES NEWS • LES VŒUX DE L'ECHO

N°16 — FEVRIER 88 — SPECIAL PROGRAMMES

BASIC : UTILITAIRES - CLAVIER MAKER (CONFIGURATION DU CLAVIER POUR SETKEYS) - TROUVE.BAS (RECHERCHE D'INSTRUCTIONS DANS UN PROGRAMME BASIC) - ETIC'FACILE (GESTION D'ETIQUETTES) • JEUX : SNAKY (LE SERPENT FOU) - PARACHUTE • DBASE II : A LA RECHERCHE DE L'OCTET PERDU (2) • INITIATION A CP/M (3) : FICHIERS SYSTEMES, PROTECTIONS, DATATION • CARTE BLANCHE A OLIVIER COQUIN (AMELIORATIONS SUR INVEST+, CHRONOS) • L'EVASION TELEMATIQUE : JOURNAL CYCLIQUE

N°17 — MARS 88 — SPECIAL ASTUCES

LA LOGITHEQUE DU 9512 (ETUDE SUR LA COMPATIBILITÉ DES LOGICIELS EXISTANTS) • JEUX : HISTOIRE D'OR (SOLUTION COMPLETE) • INITIATION AU PASCAL (1) : PREPARATION DU TURBO PASCAL • INITIATION A CP/M (4) : PROTECTION DE FICHIERS • LES ENTRAILLES DU PCW (LE BLOC DE CONTROLE DU SYSTEME) • ASCII ET DBASE II (PRESENTATION GRAPHIQUE) • CARTE BLANCHE A ROGER SCHYNS : PROGRAMMES MENUS DEROULANTS EN BASIC ET BIORYTHMES • BRICOLAGE : LE PCW LOOK PC (BOITIER POUR LECTEUR 5"1/4)

N°18 — AVRIL 88 — SPECIAL COURRIER

PROGRAMMES : TAQUIN (JEU D'ESPRIT) • INITIATION A CP/M (5) : SUBMIT ET LANCEMENT AUTOMATIQUE • INITIATION AU BASIC (5) : CHAINES DE CARACTERES • INITIATION AU PASCAL : LES COMMANDES (2), L'EDITEUR (3)
LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : PROGRAMME (LOCO INDEX MAKER POUR EDITER LES IDENTITE) • ESSAIS : MOP-MBP (1) TRAITEMENT DE TEXTE ET BASE DE DONNEES - MEDITOR, MEDIFISC, PEDIA MASTER (GESTION DE CABINET MEDICAL POUR MEDECIN ET PEDIATRES) • L'EVASION TELEMATIQUE (SYNEA)

N°19 — MAI 88 — SPECIAL FORMATION

REPORTAGE : SCOOP EN STOCK (LES RESULTATS DU PLAN INFORMATIQUE POUR TOUS) - LOCO DE MES REVES (STAGE CHEZ ALTITUDE XXI) • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : LOCOMAIL (MAILING POUR LOCOSCRIPT) • INITIATION AU PASCAL (4) : STRUCTURE D'UN PROGRAMME • DOSSIER : MONTEE EN ALTITUDE • GENEALOGIE AVEC LOCOSCRIPT • ESSAIS : MOP-MBP (2) TABLEUR ET MANUEL • PROGRAMMES : DBASE II ET ASSEMBLEUR (1) - MUSICRACK (ENTRAINEMENT MUSICAL) • BASIC : A PROPOS D'ATHEMYS (LES DERNIERES CORRECTIONS)

N°20 — JUIN 88 — SPECIAL DBASE

NOUVEAU !!! : LES EXCLUSIFS DE L'ECHO - FICHES TECHNIQUES • INITIATION AU BASIC (6) : LES ENTREES (INPUT) INITIATION AU PASCAL (5) : LES ELEMENTS DE BASE • PROGRAMMES : ZAZA LA CHENILLE (JEU) - CLOCK MAGIC (HORLOGE GRAPHIQUE) - DELREM (COMPACTEUR POUR DBASE II) - HISTOGRAMMES AVEC DBASE II • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : LOCOSCRIPT 2, PAPIER, PAGE ET IMPRIMANTE (CONFIG.STD) • DBASE II ET ASSEMBLEUR (2) (INKEY, MAJUSCUL, COMPACT ET VERIDATE)

N°21 — JUILLET/AOUT 88 — SPECIAL VACANCES

PROGRAMMES : FONCTIONS SOUS GSX - MENU.BAS (GESTION DE DISQUETTES) • ESSAIS : DR DRAW CONTRE PCW PAINT - 7 EXCLUSIFS EXCEPTIONNELS (GESTIT, ELECTRON, AIDE CP/M, EDIT 2000, SUPER TURF, GENEALOGIA, PACK BASIC,) • INITIATION AU PASCAL (6) : LES TYPES DE DONNEES • INITIATION AU BASIC (7) : LES ENTREES (INKEY$) • DBASE II ET ASSEMBLEUR (3) (INIDATE, ABSOLU, ZEROFIC) REPORTAGES : PIZZA DEL ARTE (LE PCW CHEZ ACCOR) • AMSTRAD SHOW DE LONDRES

N°22 — OCTOBRE 86 — SPECIAL RENTREE

ESSAIS : LOVE (INTEGRATEUR POUR LA SOURIS KEMPSTON) - 4 NOUVEAUX EXCLUSIFS (BOURSITEL, PLUME, FOOR-BALL ET PAPY) • INITIATION AU PASCAL (7) : LES INSTRUCTIONS • INITIATION AU BASIC (8) : LES BOUCLES • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (1) : PRINCIPES DE BASE • PROGRAMMES : MAX LE CAMELEON (JEU) - STAT'MAKER (GESTION DE QUESTIONNAIRES) • CARTE BLANCHE A TONY LUZY : ENCHAINEMENT DE COMMANDES DEPUIS BASIC OU DBASE II, RECUPERATION DE PROGRAMMES BASIC,...

N°23 — OCTOBRE 88 — SPECIAL JEUX

4 NOUVEAUX EXCLUSIFS (SUPER GAMES, JETFICH, SOPHIE, OTHELLO MASTER) • INITIATION AU BASIC (9) : LES TESTS ET LE JEU DES ALLUMETTES • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (2) : OCTETS ET HEXADECIMAL, ORGANISATION MEMOIRE • PROGRAMMES : TREPAN (JEU) LABYRINTHE (JEU) • BRICOLAGE : SAUVEGARDE (ALIMENTATION DE SECOURS) • LOCO 1 -> LOCO 2 : LA PASSATION DES POUVOIRS • LES OUTS CELEBRES POUR RENDRE LE PCW FOU ! • AUTO-PROGRAMMATION DBASE II (1) (STRUCTURE DES FICHIERS) • FICHE PRATIQUE : DBASE II

N°24 — NOVEMBRE 88 — SPECIAL EXPO 88

4 NOUVEAUX EXCLUSIFS (PECULE, STRIP PUZZLE, TEXTO, MATHOR) • INITIATION AU BASIC (10) : LES SAUTS (GOTO, GOSUB) • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (3) : LES REGISTRES ET LES ADRESSAGES • PROGRAMMES : SANTE (SUIVI PERSONNEL) • DOSSIER : LE CHOIX D'UN LANGAGE • DUEL MALLARD CONTRE CBASIC • INITIATION AU PASCAL (8) : LES CHAINES DE CARACTERES • TOUT SUR AMSTRAD EXPO 88 • INPI ET TELEMATIQUE • FICHE PRATIQUE : MULTIPLAN • SOMMAIRE THEMATIQUE DES ANCIENS NUMEROS

N°25 — DECEMBRE 88 — SPECIAL NOEL

TOUS LES CADEAUX DU PCW • INITIATION AU BASIC (11) : BATAILLE NAVALE • INITIATION AU PASCAL (9) : LES TABLEAUX • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (4) : SYNTAXE, PREMIERES INSTRUCTIONS • EDUCATIF : J'APPRENDS LE CALCUL • PROGRAMME : SUPER CALCULATOR (CALCULATRICE MULTI-FONCTIONS) • EDITO 88 (CONCOURS) : LE GAGNANT • REPORTAGE : AMSTRAD EXPO 88 DE PARIS • LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : TOUS LES CARACTERES DE LOCOSCRIPT 1 • FICHE PRATIQUE : BASIC (LANCEMENT AUTOMATIQUE)

N°26 — JANVIER 89 — SPECIAL FEMMES

LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : P.A.O ET EXERCICES DE STYLE... • FICHE PRATIQUE : LOGO (LANCEMENT AUTOMATIQUE) • INITIATION AU BASIC (12) : GESTION DE L'ECRAN (PRINT) • NOUVEAU !!! B.A.-BA ! (L'INITIATION A L'INFORMATIQUE) • ESSAIS : JAMES BOND 007 (JEU) - AMORTIMO - TARIFS POSTAUX • PROGRAMMES : L'IMPRIMANTE LIBRE (MATRIX2.BAS, MATRI.BAS, VISU.BAS,...) • REPORTAGE : SPECIAL FEMMES • DIVERS : TRAVAIL SUR PCW (ATTENTION DANGER !!!) •

N°27 — FEVRIER 89 — SPECIAL LOCOSCRIPT

ES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : STRUCTURE ET CODIFICATION INTERNES DES FICHIERS • INITIATION AU BASIC (13) : L'ECRAN (TAB, PRINT USING) • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (5) : ADDITIONS, SOUSTRACTIONS,... FICHE PRATIQUE : REUNIR T.A.O ET PACK BASIC • ESSAIS MAIL XXI (AIDE A LOCOMAIL) - TRACE - PAYE 89 - COLOSSUS CHESS (JEU D'ECHEC) • INTERFAÇAGE LOCOSCRIPT ET DBASE II • PROGRAMMES : TEST QI (TESTS D'INTELLIGENCE) • B.A.-BA ! (L'INITIATION EN DOUCEUR A L'INFORMATIQUE)

N°28 — MARS 89 — SPECIAL EXCLUSIFS

LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT : TOUS LES CARACTERES DE LOCOSCRIPT 2 (PLUS DE 6000 !) • INITIATION AU BASIC (14) : L'EMULATION ECRAN • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (6) : OPTIMISATION • ESSAIS : LA BOITE A OUTILS DU PCW (JOCKER, TRACKER ET CROSSER) BOURSITEL (CONNECTION ET RECUPERATION DE COURS BOURSIERS SUR MINITEL) • PROGRAMMES : MIMILE LE MINEUR (JEU) • B.A.-BA ! (L'INITIATION A L'INFORMATIQUE) • DESCRIPTIF EXCLUSIFS NOUVELLE FORMULE (LE RECAPITULATIF COMPLET)

N°29 — AVRIL-MAI 89 — SPECIAL EDUCATIF

LE PRODIGE : 256 KO PAR PROGRAMME • INITIATION BASIC (15) : L'ECRAN SE RÉVELE... • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (7) : COMPARAISONS, INSTRUCTIONS LOGIQUES ET PROGRAMME TOP SECRET • ESSAIS : GESTIONS FAMILIALES (NEWS), DEVIFACT 89, PRONOSTICS, PILAT, L'INFORMATIQUE ÉDUCATIVE (FONCTIONS NUMÉRIQUES ET GÉOMÉTRIE PLANE) • PROGRAMMES : NUMBERS (LES CHIFFRES EN ANGLAIS) • B.A.-BA ! L'INITIATION ABSOLUE ! • LES NEWS DU CLUB • EXCLUSIF : LE POINT SUR LES DERNIERES VERSIONS

N°30 — JUIN 89 — SPECIAL IMPRIMANTES

LE FESTIVAL DES IMPRIMANTES : PREMIER VOLET - LES 9 AIGUILLES • INITIATION AU BASIC (16) : LA MAITRÎSE DES CODES ESCAPE • INITIATION AU LANGAGE MACHINE (8) : DECALAGES ET ROTATIONS DE BITS, PROGRAMME OCTBIN.COM • IMPRIMANTES : PRINCIPES DE BASE • ESSAIS : MARGUERITES AND CO (9512) • LES NEWS EN FOLIE • PROGRAMMES : IMPARA.BAS (PARAMETRAGE D'IMPRIMANTES POUR INTERFACE RS232 CENTRONICS) • DR LOCO : COLONNES.BAS NOUVELLE MOUTURE • INDENT MON AMOUR • B.A.-BA ! • EXCLUSIFS : LE POINT.

N°31 — JUILLET/AOUT 89 — NUMERO SPECIAL

INITIATION AU BASIC (17) : LES SECRETS DE LA VITESSE D'AFFICHAGE... • INITIATION AU LANGAGEMACHINE (9) : SET, RES ET BIT • ESSAIS : NUMERUM OU LA NUMEROLOGIE REVISITEE (X-033), PAYE 89 V3 (PROFESSIONNALISME OBLIGE !), LE FESTIVAL DES IMPRIMANTES (SECOND VOLET ET LASER), PILAT (GEOMETRIE DANS L'ESPACE) • B.A.-BA ! LES SAUVEGARDES • PROGRAMME : GRAPHBAR (GRAPHIQUES D'ENTREPRISES) • SPECIAL IMPRIMANTES : LES UTILITAIRES (2) • ET LES RUBRIQUES HABITUELLES...

N°32 — SEPTEMBRE 89 — SPECIAL RENTREE

INITIATION AU BASIC (18) : BREAK MATHÉMATIQUE • INITIATION AU LANGAGE MACHINE : L'ART DE BIEN PROGRAMMER • ESSAIS : INTÈGRE JONCTION DBASEII/MULTIPLAN (X-034) • PACK ÉCRIT LE COMPLÉMENT DE PACK BASIC (X-035) DOSSIER : LES ACCESSOIRES DES IMPRIMANTES • TOUT SUR LES DISQUETTES SYSTÈME ESPION OU COMMENT PIRATER AVEC PUT.COM • PROGRAMMES : APPLICATION POUR LE CLASSEMENT DES PHOTO - IMPSCAN POUR IMPRIMER TOUS LES DESSINS • RUBRIQUES HABITUELLES.

N°33 — OCTOBRE 89 — NOUVELLE FORMULE

LOCOSCRIPT 2 : LES DRIVERS • LA COPIE EXPRESS • TOUJOURS PLUS AVEC LA SOURIS • ESSAIS : SUPERDOC, LE GESTIONNAIRE DE BASES DOCUMENTAIRES (X-036) - IMPRIMANTE EPSON LQ-500 (24 AIGUILLES) - COMPTASS (V4) • SUPER GRAPHE : DES GRAPHIQUES COMPATIBLES LOCOSCRIPT • UNE CALCULETTE GRAPHIQUE EN 10 LIGNES DE BASIC • MINITEL CONNEXION • NOUVEAU : DES CADEAUX SUR LA DISQUETTE ECHO LES EXCLUSIFS ET LES RUBRIQUES HABITUELLES

L'ECHO DU PCW

ANCIENS NUMEROS

NUMÉROS ÉPUISÉS
Les n° 1, 2, 9 & 11 ne sont plus disponibles

N°34 — NOVEMBRE 89 — SPECIAL AMSTRAD

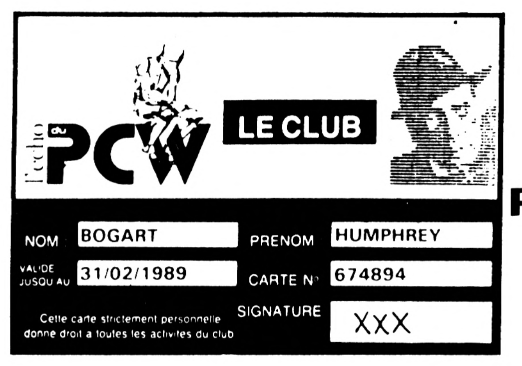
LOCOSCRIPT 2 : QUELLE FAMILLE ! • EXCLUSIFS PRATIQUE • 3615 VOUS AUSSI • REPORTAGE : AMSTRAD EXPO 89 • ESSAIS : ZOOM, LE GEANT DE L'IMPRESSION (X-037) - IMPRIMANTE EPSON FX-1050 (9 AIGUILLES) - DEVIFACT 89 (V2) • REUSSITE : JEU DE PATIENCE EN BASIC • UNE GESTION DE FICHIERS INDEXES EN 10 LIGNES DE BASIC • MACROS ET DBASE II • SOMMAIRE THEMATIQUE DES ANCIENS NUMEROS • DES CADEAUX SUR LA DISQUETTE ECHO ! • SONDAGE 89 • LES EXCLUSIFS ET LES RUBRIQUES HABITUELLES

N°35 — DÉCEMBRE 89 — SPECIAL FICHIERS

EVALUATION DE LOCOSPELL PAR DR LOCO • DES PLUS POUR PACK ECRIT • 3615 LS*ANNUAIRE • REPORTAGE : SALON DE LA MICRO 89 • ESSAIS : BLA-BLA, UN AUTEUR DANS VOTRE PCW (X-038) - PCW CHALLENGE (JEUX) - SOURIS MX-880 VERSION 2 • CHOISIR SA GESTION DE FICHIER • SOMMAIRE AU SOMMET EN DBASE II • LOGO ET DTP-PAO COMPATIBLES EN 10 LIGNES • MULTIPLAN DEVIENT DISCRET • DES CADEAUX SUR LA DISQUETTE ECHO ! • LES EXCLUSIFS ET LES RUBRIQUES HABITUELLES

LE SECRET DU BONHEUR

LE CLUB ECHO DU PCW !



MOINS CHER !

Grâce au **CLUB**, le **PCW** côute moins cher ! Par l'intermédiaire de ses revendeurs **POINT CLUB**, c'est l'occasion de réaliser de supers économies qui valent souvent le prix de l'inscription.
Un exemple : Le lecteur **PACE**, prix public **2500 F**, prix **CLUB 1950 F**, soit **550 F** d'économie ! ! !

PLUS D'INFO

Le **BULLETIN** du **CLUB** est le terrain privilégié des mordus du **PCW**, questions, réponses, amélioration des programmes de l'**ECHO**, trucs et astuces inédits, c'est encore un plus du **CLUB**.

PLUS VITE

La boîte aux lettres personnelle sur le serveur de l'**ECHO** devient, grâce à un code d'accès privé, le lieu privilégié des rendez-vous utiles. Laissez vos messages et demandez à vos proches de laisser les leurs, c'est ça le secret de la communication !

PLUS DE LOGICIELS

Offert à chaque nouvel adhérent, le logiciel **SCRIVENER** qui déchaîne l'Angleterre par la puissance de ses calculs et l'ingéniosité des applications qu'il permet en justifie à lui seul l'inscription. Mais mieux, le **CLUB**, c'est aussi les disquettes **CLUB** à un coût ridicule !

PLUS PCW !

Le CLUB, c'est l'assurance d'être plus **PCW**iste que jamais !
N'attendez pas pour vous inscrire et pour recevoir votre carte personnelle qui est déjà le symbole de ralliement des **PCW**istes avertis...

BON DE COMMANDE CLUB

Tarif pour une année :
FRANCE 350 F. ETRANGER 495 F
Etudiants et chômeurs :
FRANCE 290 F.
ETRANGER, DOM-TOM 390 F
Règlement par : ☐ chèque ou
☐ mandat à Logi'stick édition
☐ Visa |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Validité ____ / ____ / ____

Signature obligatoire :

J'adhère pour une année à compter du   /   /   au CLUB

NOM ____________________ PRENOM ____________________

AGE __________ ADRESSE ______________________________

____

VILLE ____________________ CODE POSTAL ____________________

TEL. : ____________________ PROFESSION ____________________

à retourner à : CLUB ECHO DU PCW, LOGI'STICK EDITION, CAPN Le Bonaparte, Boîte 49, 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

QUI SUIS-JE ?

Après m'avoir placée dans la mémoire de votre PCW préféré, (ma présence étant signalée par un point d'interrogation '?'), si vous voulez me faire travailler, vous tapez sur votre clavier des ordres et des chiffres comme, par exemple, 'fd 60' qui m'oblige à avancer de 60 pas (de tortue...). Ces ordres sont appelés 'primitives'. Ce sont ces primitives qui peuvent être traduites pour une meilleure compréhension entre vous et moi.

Vous voulez d'abord regarder ce que contient ma jolie petite tête ? Facile, vous tapez :

```
glist ".PRM <ENTER>
```

Je vous montre alors toutes mes primitives. Ce qui vient d'apparaître sur l'écran constitue le vocabulaire de mon langage, et même si pour beaucoup d'entre vous il reste hermétique, je suis certaine que vous ne m'imaginiez pas aussi savante.

Un programme est appelé 'procédure' et vient enrichir mon vocabulaire. Ce qui signifie que toute procédure définie en mémoire peut servir dans une nouvelle procédure.

NOTA : Je vous demande de bien respecter la frappe des exemples que je vous donne (minuscules, majuscules, espaces, etc...). Les tortues maniaques ça existe, la preuve...

PARLEZ-VOUS FRENCH ?

Voici ce que vous attendez tous, les différentes procédures de traduction.

PROCEDURE FRANCAIS : appelle la procédure 'traduire' pour l'échange entre primitives à traduire et traduction. Veuillez noter que la liste ci-dessous regroupant les principales primitives peut-être rallongée au choix de l'utilisateur. Il suffit de suivre l'exemple donné en adaptant à chaque 'primitive' une traduction aussi 'parlante' que possible. Ah! Pendant que j'y pense, si vous ne voulez pas me rendre 'zinzin', veillez à ce qu'une même traduction ne soit pas attribuée à deux 'primitives' différentes.

1er programme à taper (*NB : ne pas saisir ce qui est en italique)* :

```
LIGNE 1    to francais
LIGNE 2    traduire °fd av bk re rt dr lt ga pu lc pd bc st fv ht fi
           cs ec ct et pe go ts tt fs tg ss gt seth fixe window sort
           setpos place dot point fence reste wrap roule repeat répè
           te home centre§
LIGNE 3    end
```

PROCEDURE TRADUIRE : traduit deux à deux les éléments de la liste lue dans la procédure français.
paramètres obligatoires = liste de primitives

2ème programme à taper :

```
LIGNE 1    to traduire :liste
LIGNE 2    if emptyp :liste °stop§
LIGNE 3    pr first bf :liste
LIGNE 4    transfert first :liste first bf :liste
LIGNE 5    traduire bf bf :liste
LIGNE 6    end
```

PROCEDURE TRANSFERT : cette procédure permet d'attribuer à la traduction française les propriétés de la primitive anglaise et est appelée par la procédure 'traduire'. Un affichage écran des primitives traduites est réalisé pendant la procédure.
Veillez à ce que dans la liste (1ère procédure), les mots soient bien associés deux à deux et dans l'ordre suivant : mot anglais, mot français.

3ème programme à taper :

```
LIGNE 1    to transfert :anglais :francais
LIGNE 2    pprop :francais ".PRM first bf plist :anglais
LIGNE 3    end
```

Et voilà la minute de vérité.
Lorsque vous en avez terminé avec ce dernier bout de programme, votre point d'interrogation étant réapparu tapez :

```
francais <RETURN>
```

La liste de toutes les primitives traduites s'affiche (cf. encadré "PETIT LEXIQUE..."). Si tout est bon, passez au paragraphe suivant pour sauvegarder, sinon procédez aux corrections nécessaires comme indiqué ci-dessous :

- Rappelez les fichiers en tapant : edall <ENTER>
- Positionnez votre curseur sur les corrections à apporter et corrigez
- Sortez de l'édition en pressant <EXIT>
- Refaites un essai comme expliqué précédemment.

SAUVEZ-MOI !

Les différentes procédures étant parfaitement au point, avant d'entreprendre la démonstration, je vous recommande d'effectuer une sauvegarde de la façon suivante :
- Disquette 'Capucine' face A dans le lecteur
- Tapez :

```
save "traduire <ENTER>
```

Vous voilà tranquille à présent. Alors, je peux vous montrer comment relancer mon programme. Ré-initialisez le PCW, disquette 'Capucine' dans le lecteur A:, en pressant simultanément :

<SHIFT><EXTRA><EXIT>

Les différents messages, copyright, etc... du LOGO s'affichent à l'écran. L'écran s'efface et le point d'interrogation (?) apparaît. Vous pouvez alors me mettre en mémoire en tapant tout simplement :

```
load "traduire <ENTER>
```

Les trois procédures sauvegardées s'affichent l'une après l'autre. Lorsque c'est terminé, tapez alors:

```
francais <ENTER>
```

pour lancer la procédure de traduction.

DÉMONSTRATION

Voyons, pour terminer, si vous saurez me faire travailler comme vous le désirez... Pour cela, rien de plus simple : tapez la démonstration ci-dessous.

PROCEDURE CARRE : un carré étant composé de 4 côtés, je dois donc répéter 4 fois l'ordre suivant

- 'av'ancer de 80 pas et tourner à 'dr'oite de 90 degrés suivi de end (obligatoire) pour me dire que la procédure est terminée. Si vous ne vous êtes pas trompé, je vous signale enfin que votre carré est stocké dans ma mémoire en affichant le message "carré defined". D'ailleurs si vous ne me croyez pas, tapez 'carré' et hop !... je le dessine. Rapide pour une tortue n'est-ce-pas ?...

```
to carré
répète 4 °av 80 dr 90§
end
```

PROCEDURE FIGURE : Partant du carré que vous venez de créé, je dessine une fleur stylisée (pas de commentaires s.v.p... J'ai fait ce que j'ai pu). Explications du programme : je supprime tout d'abord la flèche (fi) qui soit disant me représente (pouah ! quelle horreur), puis passe en écran 'tout graphique' (tg), enfin j'efface tout ce qui pouvait être affiché précédemment avant de me placer au centre (ec).
J'appelle la procédure 'carré', puisque je vais utiliser ce carré pour dessiner. Je place un 1er carré, je tourne mon petit museau à droite de 30 degrés, je remets un carré, etc... En répétant cet ordre 12 fois je vous offre une démonstration de mon savoir-faire.

```
to figure
fi
tg
ec
carré
répète 12 °carré dr 30§
end
```

Vous pouvez sauvegarder cet exemple sur ma disquette en tapant :

```
save "demo <RETURN>
```

Pour le relancer, (n'oubliez pas de charger d'abord le programme 'traduire' - voir explications plus haut), vous tapez ensuite:

```
load "demo <RETURN>
```

puis, après l'affichage 'carré defined', 'figure defined', tapez simplement :

```
figure <RETURN>.
```



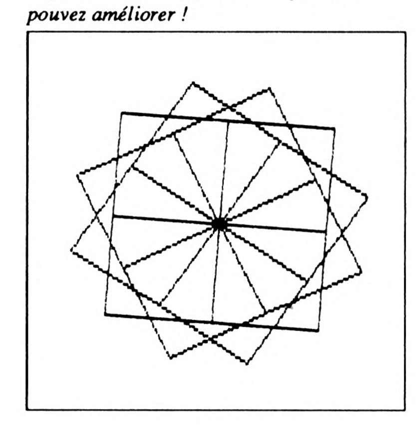
Les fichiers et programmes de cet article se trouvent sur la disquette ECHO n° 37

PETIT LEXIQUE DES NOUVELLES COMMANDES:

La première abréviation ou le premier mot représente la commande traduite en français, suivi de la commande d'origine en anglais et pour terminer, l'explication correspondant à ces commandes.

av n	= fd n	= avance la tortue de n pas
re n	= bk n	= recule la tortue de n pas
dr n	= rt n	= à droite de n degrés
ga n	= lt n	= à gauche de n degrés
lc	= pu	= lève le crayon (déplacement sans écrire)
bc	= pd	= baisse le crayon (écrit à chaque déplacement)
fv	= st	= flèche (tortue) visible
fi	= ht	= flèche (tortue) invisible
ec	= cs	= efface l'écran, centre la tortue
et	= ct	= efface texte (fenêtre en bas de l'écran)
gt	= ss	= écran mélangé graphique et texte
tt	= ts	= écran tout texte
tg	= fs	= écran tout graphique
go	= pe	= gomme les traits affichés pendant les déplacements

Figure 2 : la démonstration... que vous pouvez améliorer !



fixe n	= seth n	= oriente la tortue vers n (en degrés)
place °x,y§	= setpos °x,y§	= place la tortue au point x,y de l'écran
répète n	= repeat n	= répète n fois l'instruction qui suit
centre	= home	= replace la tortue au centre sans effacer
roule	= wrap	= la tortue peut sortir d'un côté et réapparaître de l'autre
sort	= window	= la tortue élargi l'écran pour utiliser les commandes roule ou reste
reste	= fence	= empêche la tortue de quitter sa portion d'écran
point °x,y§	= dot °x,y§	= affiche un point sur l'écran aux coordonnées x,y

N.B. Les primitives anglaises sont toujours disponibles, je suis donc bilingue !... Pour nous dire au revoir un 'bye' anglais suffit.

ASTRO

POUR PCW 8256/8512

DISPONIBLE SUR PC ET COMPATIBLES

Lat 48.5 Lon 2.2

CAP SAG SCO BAL VIE LIO CAN GEM TAU BEL POI VER

AS MC

(1) 48.67.28.44 +

Tout sur votre personnalité...

ASTRO 1

- *Carte thème de naissance*
- *Carte du ciel de naissance avec maisons, signes, planètes et aspects majeurs*
- *Interprétation du thème de naissance*
- *Personnalité profonde et ambition*
- *Fichier de plusieurs centaines de personnes...*



Sachez ce que l'avenir vous réserve...

ASTRO 2

Comme ASTRO 1 avec en plus :

- *Calcul et édition des révolutions solaires année par année*
- *Carte du ciel de chaque Révolution solaire*
- *Interprétation du potentiel de l'année : Amour, argent, travail, santé, etc...*

2

La version complète des initiés...

ASTRO 3

Version incluant ASTRO 2 + ASTRO COUPLE avec en plus :

- *Révolutions lunaires*
- *Directions Primaires (avec pôles des planètes)*
- *Directions Progressées et Symboliques*
- *Calcul du Maître de Nativité selon la méthode de Volguine.*

3

Découvrez votre entourage...

ASTRO COUPLE

- *Carte du ciel composite*
- *Aspects planétaires*
- *Comparaison des thèmes*
- *Interprétation des relations du couple (plusieurs pages)*

COUPLE



Enfin ! Une nouvelle disquette de jeux pour tous les PCW... Une super production française signée Kagésoft qui devrait tenir occupés les plus fanatiques pendant de longs mois. Quatre jeux exceptionnels, pour toute la famille ou en solo, pilotés par un menu général et auto-documentés : facile... en apparence seulement.

TITRE : SUPER GAMES II

OBJET : PLAISIR ET DISTRACTION

DOMAINE : JEUX

MACHINE : 8256/8512/9512

AUTEUR : KAGÉSOFT

LE DÉTAIL

Tout est fait pour séduire les plus récalcitrants aux activités ludiques et les emporter dans le tourbillon effréné du jeu.

Tous les jeux sont graphiques et allient simplicité d'emploi, documentation à l'écran, performance, suspense et intérêt. Pas de quoi s'ennuyer avec cette savoureuse bande des quatre !

LE TROU INFERNAL

Une règle extrêmement simple pour un jeu réellement infernal. Il vous suffit d'arriver à occuper le premier la dernière case du colimaçon en progressant à l'aide des chiffres 1, 2 et 3, qui obligent l'adversaire à jouer son chiffre autant de cases plus loin que votre chiffre l'indique.

Mais attention, vous jouez contre le PCW qui se montre brillant et vainqueur à tous coups si vous n'adoptez pas très vite une stratégie rigoureuse... Compatissant, il saura néanmoins vous laisser une chance : saisissez-la immédiatement, sinon c'est encore gagné pour lui !
Proche du jeu de NIM (ou jeu des allumettes) le TROU INFERNAL est un véritable casse-tête qui ravira les esprits malins pendant longtemps...

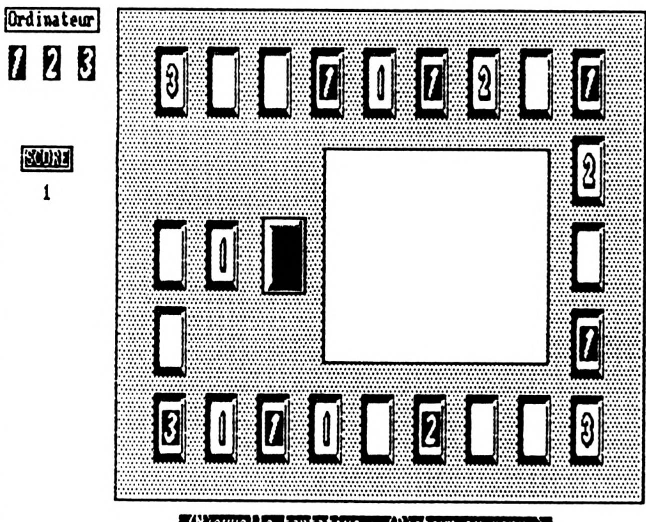
LE DÉTECTIVE

Un meurtre a été commis : vous êtes le fameux détective et vous devez démasquer le coupable. Mais ce ne sera pas facile de trouver la solution des énigmes, sans cesse renouvelées, car il vous faudra trier le bon grain de l'ivraie...

Les acteurs vous répondent, quand vous le désirez, vous pouvez visualiser les personnages dans la maison dont il vous faudra découvrir la disposition des pièces, demander leur position pour chaque vue de la maison, bref un parcours dans lequel votre esprit de déduction et votre logique seront mis à rude épreuve. Et dire que le PCW ne fera rien pour vous venir en aide...

Proche du CLUEDO, ce jeu vous entraîne sur les traces de Sherlock Holmes et de Hercule Poirot, deux célèbres détectives. Entrerez-vous dans la légende ? Si vous n'y arrivez pas seul, vous pouvez vous y mettre à plusieurs...

Figure 1 : le Trou Infernal



(N)ouvelle tentative - (R)etour au menu)



LABYRINTHE

Visualisation en trois dimensions, boussole et parcours effectué en mètres sont les seules indications dont vous disposez, seul et à pied dans ce labyrinthe rempli d'impasses et de sorties sans récompense. Vous devrez faire appel à votre sens de l'orientation pour retrouver votre (charmante et sexy !) fiancée qui vous attend à l'autre bout...

Un classique superbement réalisé par Kagésoft pour la circonstance. Attention, votre énergie est limitée, vous n'avez pas beaucoup de droit à l'erreur, juste quelques mètres ! Et les parcours changent pour chaque partie... De quoi y perdre la raison.

LE SOLITAIRE

Un grand classique des jeux de réflexion, dans de nombreuses variantes et avec différents niveaux. Un graphisme de toute beauté qui donne envie de jouer. Entre le jeu anglais et le jeu français, n'hésitez pas. Choisissez d'abord l'un, puis passez à l'autre. A moins que vous ne préfériez les figures imposées ?...

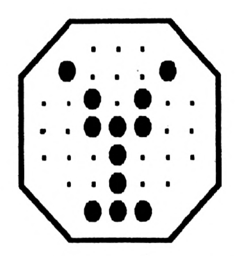
Ce jeu de patience, probablement d'origine romaine, existe dans presque toutes les parties du monde, selon un principe identique. Sa renommée date du 18 ème siècle, les grands de ce monde le pratiquant avec avidité. Nombre de mathématiciens et philosophes se sont penchés sur ce jeu qui, selon Leibniz, "sert à perfectionner l'art de méditer".

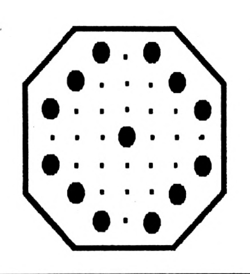
Pour le contrôle des règles, le PCW se montre intraitable, mais vous êtes seul contre vous-même pour réussir. A vous de jouer !

CONCLUSION

Tous les lecteurs de l'Echo du PCW connaissent Kagésoft, passé maître dans l'art de la réalisation de logiciels bien faits. Les ludo-maniaques ont tous craqué pour STRIP PUZZLE (Exclusif X-021), TAQUIN (Echo N° 18) ou LOTO SYSTEM (Echo N° 11), d'autres (plus sérieux ?) pour DEVIFACT 89, PACK ÉCRIT ou ZOOM du même auteur.

Il signe là l'une de ses plus belles réalisations, tant pour les graphismes que pour l'intérêt sans cesse renouvelé des parties. ■





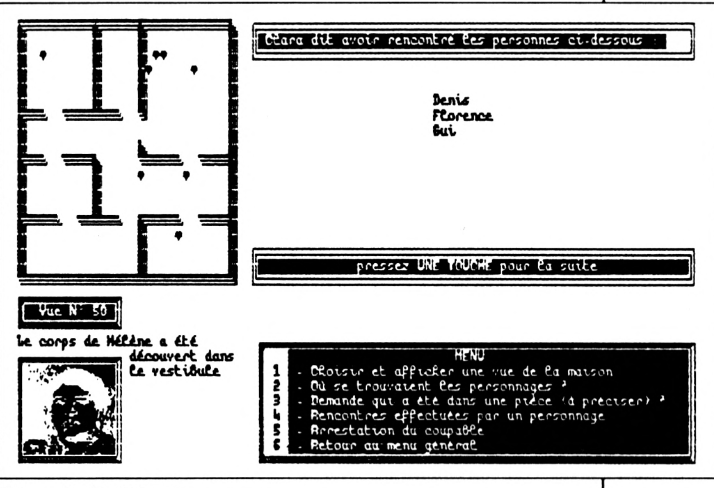


Figure 2 : Le Détective

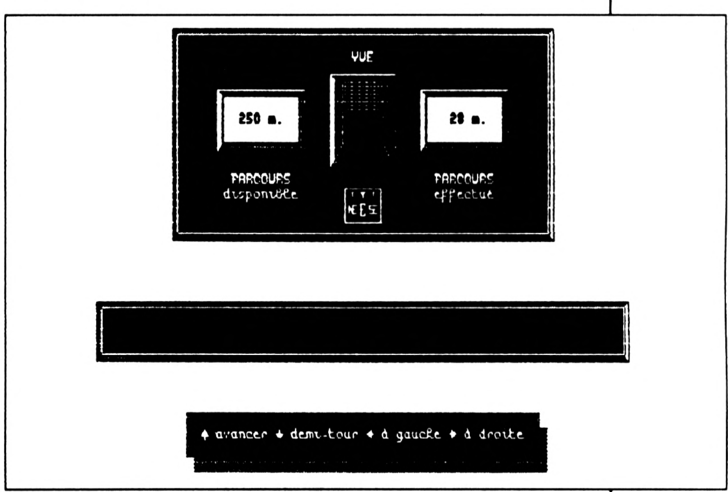


Figure 3 : Le Labyrinthe

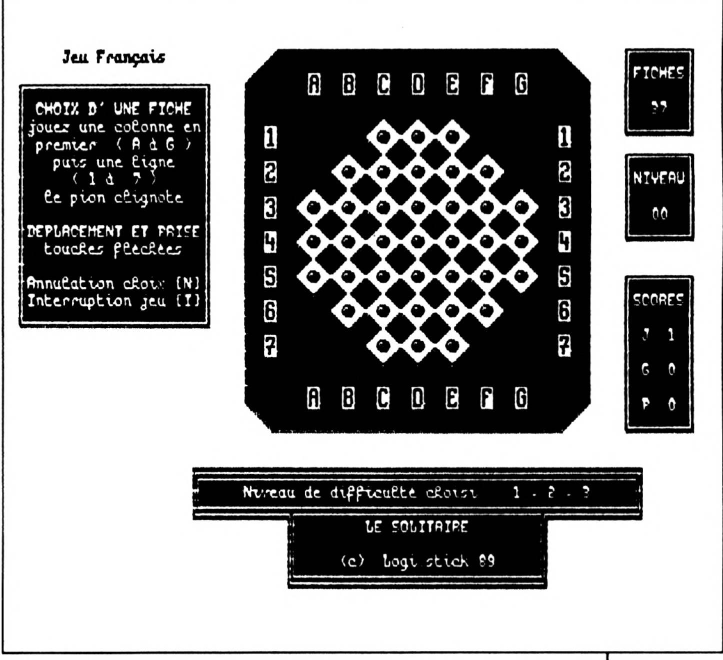


Figure 4 : Le Solitaire

LES EXCLUSIFS DE L'ECHO



L'ECHO DU PCW

UALITE SUPERIEURE Les logiciels proposés dans cette rubrique sont de qualité supérieure. La suppression de tous frais inutiles tels que : packaging, promotion et intermédiaires, permet de les proposer à un coût défiant toute concurrence, soit : 180 F TTC pièce !

RECIS Présentés par domaine d'activité, chaque programme a fait ou fera l'objet d'une fiche technique descriptive. Ces fiches sont publiées tous les mois et le numéro de l'ECHO contenant celle d'un produit se trouve dans l'encadré récapitulatif de chaque référence. Cet encadré présente un résumé de la fiche technique.

PERATIONNELS Livrés sur disquette avec tous les fichiers nécessaires à leur installation, dont le détail est précisé dans la notice, les EXCLUSIFS ont été testés avec une rigueur toute particulière et sont toujours accompagnés d'un manuel permettant leur rapide prise en main.

OUBLIEZ PAS ! La nouveauté, outre la présentation de l'essentiel concernant chaque référence de la famille des Exclusifs, est l'attribution d'étoiles sur quatre points reflétant l'avis de la rédaction. En voici le détail :

	MANUEL	UTILISATION	FACILITÉ	RAPPORT QUALITÉ/PRIX
☆	Peu clair	Peu convivial	Ardue	Mauvais
★	Inutile	Pas évidente	Moyenne	Moyen
★★	Clair	Pratique	Bonne	Bon
★★★	Très clair	Très adaptée	Excellente	Excellent

ATTENTION !

Certains exclusifs ont fait l'objet d'amélioration et le numéro de la dernière version figure entre parenthèses. Exemple : COMPTASS (V4)

Les logiciels livrés sont toujours de la dernière version. Pour procéder à l'échange, consultez l'encart UP TO DATE

Tout ne doit pas être pris au pied de la lettre et les utilisateurs sont invités à manifester leur intérêt ou leur mécontentement, afin de compléter dans les mois à venir ces descriptifs des exclusifs. Lorsque le logiciel est très bien noté sur les deux premiers points, la note du manuel n'est généralement plus représentative ; cela signifie simplement que l'on aurait pu se passer d'un mode d'emploi. Quelques commentaires des utilisateurs vous sont donnés dès à présent...

Docteur P. MESSNER : *"...Je suis un utilisateur de votre logiciel TRACE. Je vous félicite pour la qualité de votre travail, le fonctionnement du programme est très satisfaisant.. "*

M. Daniel BERR (COMPTASS) : *"... c'est un programme vraiment pas cher et bien plus performant que beaucoup d'autres de ce genre. "*

M. Noël PAPILLON : *"... Parmi les Exclusifs, GESTCOMPTE fonctionne remarquablement bien et sort sur imprimante à marguerite par la simple adjonction de DEVICE.COM. "*

M. J.-M. EVRAT: *"Je vous félicite pour la qualité des EXCLUSIFS et serait très interessé si une version était possible pour CPC 6128 pour certains, en particulier pour GESTCOMPTE..."*

Docteur Jean-Michel AUPETIT (PAPY) : " *... un programme très amusant et très pratique.* "

M. Pierre BRODIN (BOITE A OUTILS - 2) : " *... un bon point pour cet utilitaire qui offre une bonne souplesse d'utilisation.* "

M. VANCAUWENBERGHE Jean-Luc (JETFICH) : " *... Ce programme me donne entière satisfaction ...* "

Pour commander les exclusifs, utilisez le bon situé en page centrale







COMPTASS (V4) ●

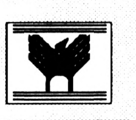
Gestion
Réf. : X-001

Gestion d'association complète.

- Gestion du fichier des adhérents (création, modification, radiation, réintégration, liste,...).
- Comptabilité générale (ventilation des écritures, cotisations, affichage permanent des soldes de BANQUE, CCP et CAISSE, gestion des immobilisations,...).
- Module d'impression (balance générale, relevé de comptes, journal général, compte de résultat, édition d'étiquettes sur critères, édition de lettres personnalisées sur critères...)
- Clôture automatique en fin d'exercice avec report des "à-nouveau".
- Programme compilé directement utilisable sous CP/M, organisé autour de menus.

☒ (imprimante) ☒ 9512 — 20

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★★ Simplicité : ★★ Utilisation : ★★ Qualité/prix : ★★★



ROTAMAT 

Graphisme
Réf. : X-004

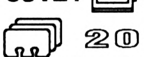
Redéfinition des polices de caractères pour ROTATE°

- Dessin des matrices redéfinissables à l'écran.
- Rappel des fonctions à l'écran.
- Livré avec quatre nouvelles polices utilisables dans les deux sens (horizontal, vertical).
- Fonctionne aussi avec imprimante parallèle.

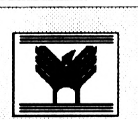
° Logiciel d'impression à 90° particulièrement utile avec MULTIPLAN et tous fichier ASCII - voir Echo 3.



☒ (imprimante) ☒ 9512+ (imprimante) — 20



Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★★ Simplicité : ★★★ Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★



BOURSITEL (V2) 

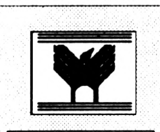
Gestion
Réf. : X-008

Gestion de portefeuille boursier avec liaison minitel.

- Procédure de chargement des cours automatique via la Côte Desfossés sur le 3615. Possibilité de programmer la consultation minitel de façon sélective sur tous les marchés présents sur le serveur (RM, Hors côte, second marché,...).
- Déconnection automatique en fin de consultation.
- Gestion du fichier de valeurs ainsi constitué : sauvegarde, consultation, historique par titre, corrections, graphiques.
- Matériel obligatoire, en plus du logiciel et du PCW : un cordon minitel, une interface RS 232 et un minitel avec prise retournable.

☒ (imprimante) ☒ 9512 — 22

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★ Simplicité : ★★★ Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★



PLUME 

Gestion
Réf. : X-014

Utilitaire d'automatisation de la correspondance.

- Gestion des adresses de destinataires avec leur fonction.
- Gestion des références des expéditeurs.
- Gestion des titres et formules de politesse.
- Gestion des textes des lettres (traitement de textes).
- Réalisation d'un courrier par choix du destinataire, du rédacteur, du texte, du titre et de la formule de politesse. Puis entrée des paramètres variables : date, objet et références.
- Impression en qualité courrier sur format A4.
- Archivage des courriers pour suivi.
- Limites : 20 lignes de texte de 60 caractères.

☒ (imprimante) ☒ 9512 — 22

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★★ Simplicité : ★★★ Utilisation : ★★ Qualité/prix : ★★

Les étoiles de la rédaction : ★ Mauvais ★ Moyen ★★ Bon ★★★ Excellent — **9512** Fonctionne sur 9512 — (imprimante) Fonctionne aussi avec imprimante parallèle — (sablier) Nécessite 2 lecteurs de disquettes — (disquettes) N° de l'Echo où est publié le banc-d'essai complet — **9512+** (imprimante) Fonctionne avec 9512 muni d'une imprimante parallèle

GESTCOMPTE (V2) 

Gestion
Réf. : X-003

LES EXCLUSIFS X-003

Gestion budgétaire multi-usage.

- Création des comptes avec possibilité de protection à trois niveaux (écriture, lecture, effacement ou les trois).
- Opérations sur les comptes : mouvementer, ajouter, retirer, renommer, protéger, visualiser le solde ou obtenir l'historique de l'année (statistiques), sous le contrôle d'un éventuel mot de passe.
- Représentation graphique de l'historique imprimable par copie d'écran sur 8256/8512.
- Programme écrit en Turbo-Pascal, compilé, donc directement utilisable sous CP/M.

☒ (imprimante) ☒ 9512 — 20

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★ Simplicité : ★★ Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★

UP TO DATE 

Chaque EXCLUSIF est suivi d'un numéro de version permettant d'identifier la dernière parue.
Pour échanger les versions antérieures contre les nouvelles, retournez la disquette originale accompagnée d'un règlement de 30 F par logiciel à :

LOGI'STICK ÉDITION - CAPN - LE BONAPARTE - BOITE 49
93153 LE BLANC MESNIL CEDEX - FRANCE

ATTENTION !

N'oubliez pas de conserver une copie de travail avant de retourner la disquette.



PACK BASIC (V3) 

Graphisme
Réf. : X-009

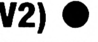
Basic étendu avec copie d'écrans grand format.

- Nombreuses fonctions graphiques ajoutées utilisables directement sous Basic ou avec tout autre langage de programmation (Pascal, C, Dbase II,...).
- Programmes livrés sous deux formes : source commenté des routines en assembleur, deux programmes Basic permettant une utilisation immédiate en Basic.
- Fonctions disponibles : affiche un point, efface un point, inverse un point, efface l'écran, remplit l'écran, inverse l'écran, grossit les lettres, sauve un écran sur disquette, charge un écran sur disquette, copie d'écran en simple ou double densité,...

☒ (imprimante) ☒ 9512+ (imprimante) — 21

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★ Simplicité : ★ Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★



SUPER GAMES (V2) 

Jeu
Réf. : X-017

Pack de dix jeux d'arcade/réflexion.

- le mur d'images (mémorisation), Jeu du pendu, Destruction d'une ville par un bombardier (réflexes et habileté), Chenilles 1 & 2 (habileté)
- Tiercé (simulation de courses de chevaux), Puissance 4 (logique), Sauvetage incendie (réflexes), Circuits de formule 1, Mission spatiale (habileté).
- Particulièrement adapté pour les enfants à partir de 6 ans
- Enchaînement des programmes par menu !

☐ (imprimante) ☒ 9512 — 23

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★ Simplicité : ★★★ Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★







LES EXCLUSIFS

X-018

☒

☒ 9512

23

JETFICH (V2)

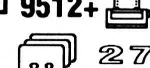
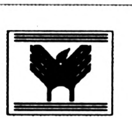
Gestion
Réf. : X-018

Gestion de fichiers paramétrable.

- Trois fichiers par base de données : un masque de saisie, la base, un index.
- Seize rubriques de 255 caractères maximum par fiche. Index automatique sur les huits premières, chaque clef étant ramenée à 30 caractères.
- Définition du masque de saisie, manipulations du fichier (création, suppression, modification, listes sélectives, impression).
- Logiciel en basic utilisant Jetsam

Les étoiles de la rédaction		
Manuel : ★★★	Simplicité : ★★
Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★



LES EXCLUSIFS

X-027

☒

☒ 9512+

27

TRACE

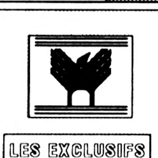
Graphisme
Réf. : X-027

Dessin technique assisté par ordinateur.

- Création, manipulation, sauvegarde, impression de dessins composés de modules.
- Fonctions de dessin prédéfinies (ligne, polygone, cercle, disque, arc, secteur, texte.
- Choix du type de ligne (6 types, 6 épaisseurs) ou de marqueur (5 types), du style (6 valeurs de gris, 6 hachures, 10 tailles de texte), de la couleur et du mode (mode remplace, transparent, xor, efface).

Les étoiles de la rédaction		
Manuel : ★★★	Simplicité : ★★
Utilisation : ★	Qualité/prix : ★★★





LES EXCLUSIFS

X-028

☒

☒ 9512

27

PAYE 89 (V3)

Gestion
Réf. : X-028

Bulletins de salaire et déclarations (nouvelle norme)

- 100 salariés, jusqu'à 300 fiches.
- Gestion des fichiers ENTREPRISE et SALARIES.
- Editions des bulletins avec le détail des charges patronales, des journaux de paye détaillés, de journaux de cot. par salariés, des attestations annuelles, de fiches individuelles (URSSAF),...
- A noter : les mentions obligatoires sont ajoutées sur les bulletins, avec des possibilités de personnalisation et de paramétrage. Un papier pré-imprimé sera proposé.
- En plus, des fiches techniques permettant de gérer au mieux les cas particuliers sont fournies.

Les étoiles de la rédaction		
Manuel : ★★	Simplicité : ★★★
Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★



LES EXCLUSIFS

X-030

☒

☐ 9512

28

BOITE A OUTIL 2 (V2)

Utilitaire
Réf. : X-030

Utilitaire de manipulation de disquettes et fichiers.

- Un programme : TRACKER permet de manipuler les fichiers sur disquette octets par octets, secteur par secteur, piste par piste.
- Carte complète de la disquette, y compris les secteurs non formatés ou défectueux, lecture, copie, ...
- Edition mémoire, désassemblage, ...
- Affichage et manipulations par menus déroulants style LOCOSCRIPT.
- Programme compilé en Turbo Pascal directement utilisables sous CP/M.

Les étoiles de la rédaction		
Manuel : ★★★	Simplicité : ★★
Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★



LES EXCLUSIFS

X-022

☒ ☒

☒ 9512+

24

PECULE

Gestion
Réf. : X-022

Comptabilité générale.

- Gestion du plan comptable, saisie des écritures directement sur un compte de banque, consultation des comptes, option affectation automatique du numéro de pièce, impressions.
- Capacités : 9 banques, 500 comptes, 7000 lignes d'écritures.
- Contrôle de l'équilibre, calculette disponible en permanence, création de compte en cours de saisie des écritures,...
- Programme compilé (Turbo Pascal) directement utilisable sous CP/M.
- Nécessite 2 Lecteurs de disquette quelque soit le modèle de PCW.

Les étoiles de la rédaction		
Manuel : ★★★	Simplicité : ★★★
Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★



AUTRES EXCLUSIFS

Pour des raisons de place, certains EXCLUSIFS ne figurent plus dans ce récapitulatif mais restent néanmoins disponibles.
Leur fiche technique se trouve dans le GUIDE 89/90 du PCW disponible contre 20 F à :

LOGI'STICK ÉDITION - CAPN - LE BONAPARTE - BOITE 49
93153 LE BLANC MESNIL CEDEX - FRANCE

AUTEURS

Si vous avez réalisé un ou plusieurs programmes dignes de figurer dans cette rubrique, n'hésitez pas à contacter la rédaction en écrivant à l'adresse ci-dessus.



LES EXCLUSIFS

X-029

☒

☐ 9512

28

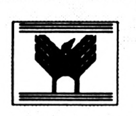
BOITE A OUTIL 1 (V2)

Utilitaire
Réf. : X-029

Utilitaire de manipulation de fichiers.

- Deux programmes : JOCKER (manipulations de fichiers) et CROSSER (références croisées : aide au développement de programmes Basic ou Pascal).
- JOCKER remplace plusieurs utilitaires CP/M : PIP, DIR, DUMP, TYPE, ERASE, RENAME, ...
- Affichage et manipulations par menus déroulants style LOCOSCRIPT.
- Programmes compilés en Turbo Pascal directement butilisables sous CP/M.

Les étoiles de la rédaction		
Manuel : ★★★	Simplicité : ★★
Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★




LES EXCLUSIFS

X-031

☒

☒ 9512+

29

DEVIFACT 89 (V2)

Gestion
Réf. : X-031

Devis, facturation, logo personnalisé

- Création et impression de votre logo personnalisé pour papier à lettres et imprimés divers, dont devis et factures.
- Programme standard de création ou impression de devis et factures : 5 codes de T.V.A. dont un modifiable, 50 lignes disponibles dont 1 permettant de faire ressortir la main d'œuvre, 2 lignes de 132 caractères permettant d'entrer des textes ou de commentaires. Impression avec ou sans logotype.
- Choix de validité du devis : 30, 60 ou 90 jours.
- Modification, ajout, suppression de lignes dans les devis ou les factures. Création et stockage de 30 devis maximum.

Les étoiles de la rédaction		
Manuel : ★	Simplicité : ★★★
Utilisation : ★★★	Qualité/prix : ★★★

Les étoiles de la rédaction : ☆ Mauvais ★ Moyen ★★ Bon ★★★ Excellent — **9512** Fonctionne sur 9512

Fonctionne aussi avec imprimante parallèle — Nécessite 2 lecteurs de disquettes — N° de l'Echo où est publié le banc-d'essai complet — **9512+** Fonctionne avec 9512 muni d'une imprimante parallèle





LES EXCLUSIFS

X-032

☒ (imprimante)

☒ 9512

(disquette) 29

PRONOSTIC ● Vie pratique Réf. : X-032

Aide au pronostic des tiercés et quartés

- 3 programmes d'analyse correspondant à chaque discipline (TROT, PLAT et OBSTACLES) plus 5 programmes d'AIDE au pronostic permettant d'affiner les résultats.
- Analyse sur les 4 dernières épreuves.
- 25 a 30 données à saisir par cheval.
- Tableau de classement par moyenne des valeurs "chrono".
- Tableau de classement définitif selon les "perfs" et les conditions de course.
- Tableau ordonné des valeurs logiques, sauvegardés sur disquette.

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★★ Simplicité : ★★ — Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★



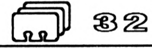
LES EXCLUSIFS

X-034



☐ (imprimante)

☒ 9512



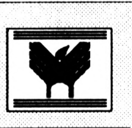
(disquette) 32

INTÈGRE ● Utilitaire Réf. : X-034

Interface dBASE II - MULTIPLAN

- Permet de rendre compatibles des fichiers de données dBASE II avec MULTIPLAN.
- Détecte automatiquement si un fichier en entrée est bien un fichier dBASE II.
- Produit un fichier au format SYLK reconnu par MULTIPLAN.
- Programme compilé directement utilisable sous CP/M+, avec menu déroulant, très simple d'emploi.
- Aide permanente à l'écran, messages d'erreurs éventuels,...
- Manuel complet avec démonstration et explications claires.

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★★ Simplicité : ★★★ — Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★



LES EXCLUSIFS

X-036

☒ (imprimante)

☐ 9512

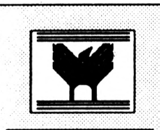
(disquette) 33

SUPERDOC ● Gestion Réf. : X-036

Gestion documentaire

- Création, annulation, visualisation, impression, modification et recherche dans des bases de documents.
- Gestion des fichiers indexée suivant la méthode des arbres B+, enregistrements de longueur variable, optimisation de l'encombrement sur disquettes.
- Impression différée (fichier SPOOL), utilitaires de paramétrage imprimante et maintenance des fichiers.
- Saisie ergonomique et utilisation conviviale. Jusqu'à 15 mots-clés, recherche/visualisation sur clés partielles, notice claire et complète. Programme compilé (Modula-2) ultra-rapide, utilisable directement sous CP/M+.

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★★ Simplicité : ★★★ — Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★



LES EXCLUSIFS

X-038

☒ (imprimante)

☒ 9512

(disquette) 35

BLA-BLA ● VIE PRATIQUE/ÉDUCATIF Réf. : X-038

Littérature semi-automatique

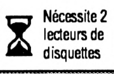
- Choix d'un fichier de syntagmes parmi ceux affichés (8 fichiers fournis). Soumission de versions différentes presque infinie. Possibilité de faire des corrections. Enregistrement des versions retenues pour traitement ultérieur avec son traitement de texte.
- Toutes les opérations : rédaction, correction, refus ou acceptation, sont commandées par quelques touches.
- Choix au hasard des syntagmes dans des paradigmes. Les syntagmes d'un même paradigme peuvent avoir une longueur quelconque, de l'espace vide au fragment de mot, au mot ou au groupe de mots. Les paradigmes peuvent comprendre des nombres différents de syntagmes.

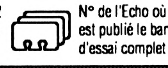
Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★★ Simplicité : ★★★ — Utilisation : ★★ Qualité/prix : ★★★

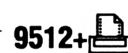
Les étoiles de la rédaction : ★ Mauvais ★ Moyen ★★ Bon ★★★ Excellent — **9512** Fonctionne sur 9512

 Fonctionne aussi avec imprimante parallèle

 Nécessite 2 lecteurs de disquettes

 N° de l'Echo où est publié le banc-d'essai complet

 Fonctionne avec 9512 muni d'une imprimante parallèle





LES EXCLUSIFS

X-033

☒ (imprimante)

☒ 9512

(disquette) 31

NUMÉRUM ● Vie pratique Réf. : X-033



Etude de la personnalité par la numérologie.

- Calcul et impression d'un thème sur nom, prénom usuel, autres prénoms éventuels (accepte les espaces et les tirets) et date de naissance.
- Impression des résultats par rubriques (22 rubriques complètes) sur 13 pages !
- Programme Basic avec paramétrage de l'imprimante (IMPARA) et fichier de textes de 115 Ko !
- Très simple d'emploi, saisies conviviales.

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★★ Simplicité : ★★★ — Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★

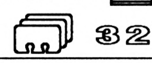
LES EXCLUSIFS

X-035



☒ (imprimante)

☒ 9512 + (imprimante)



(disquette) 32

PACK ÉCRIT ● Programmation Réf. : X-035



Basic étendu de routines d'écriture.

- Compatible avec PACK BASIC !
- Trois types d'affichage des caractères (transparent, sur fond inversé, transparent sur vidéo inversée)
- Trois sens d'affichage supplémentaires : de bas en haut, de haut en bas, inversé de droite à gauche.
- Remplissage d'écran dans différents styles.
- Quatre tailles d'affichage : agrandi par 2, 4 ou 8 !
- Deux copies d'écran paramétrables, en largeur.
- En plus, des styles et des effets d'écriture et d'affichage ou de dessin variés...

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★★ Simplicité : ★★★ — Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★



LES EXCLUSIFS

X-037

☒ (imprimante)

☒ 9512+ (imprimante)

(disquette) 34

ZOOM ● Graphisme Réf. : X-037



Impression bi-directionnelle multi formats.

- Réduction 1/2, agrandissements x2,x4 ou x8. Visualisation et impression de tout ou partie d'un écran graphique traité, en double densité, horizontale ou verticale.
- Traite les fichiers issus de PACK BASIC et PACK ÉCRIT.
- Produit complémentaire de PACK BASIC et PACK ÉCRIT, en langage Basic. Fonctionne indépendamment des deux autres.
- Fichier exemple fourni pour accompagner la notice.
- Programme convivial, saisie guidée en permanence, facilité d'emploi par la réduction des manipulations au minimum pour l'utilisateur.

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★ Simplicité : ★★★ — Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★



LES EXCLUSIFS



X-039



☒ (imprimante)

☒ 9512

(disquette) 37

SUPER GAMES II ● Jeux Réf. : X-039

Plaisir et détente

- Quatre jeux de réflexion aux graphismes superbes !
- Le Trou infernal : jeu de stratégie (sorte de jeu des allumettes ou jeu de NIM)
- Le Détective : énigmes policières à résoudre (style CLUEDO)
- Le Labyrinthe : mise à l'épreuve de votre sens de l'orientation et de votre mémoire
- Le Solitaire : grand classique...
- Auto documentés, simples d'emploi, captivants...
- Dirigés par un menu général

Les étoiles de la rédaction — Manuel : ★★★ Simplicité : ★★★ — Utilisation : ★★★ Qualité/prix : ★★★

10 LIGNES MAX SINON RIEN !!!



Voici donc la suite et fin de ce festival de "10 lignes" qui vous a certainement déjà comblé le mois dernier. Après cette fois-ci, nous reprendrons un cours normal pour cette rubrique qui, décidément, ravit les utilisateurs de tous niveaux.

Par Max HIMUM

Pour commencer, un petit nouveau, M. H. FOURCARD, nous transmet son bonjour et le programme PIK.BAS, destiné aux petits curieux qui auraient envie de jeter un coup d'oeil dans les coulisses de la mémoire de leur PCW.

```
PIK : voir TPA  *  Pause = (Touche)  *  Marche/Arret Imp. = (f7)  *  fin = (EXIT)
Adresse de départ ? 31078

pik" PIK : voir TPA ""  *  Pause = (Touche)  *  Marche/Arret Imp. = (f7)  *  fin = (
EXIT)"l "Imprimante O/N ",rerex(re) re"O"        a,15,10,147,15

Adresse de départ ?
```

Figure 1
PIK en action

PIK affiche le contenu de la TPA (Transcient Program Area) ou mémoire utilisateur, celle où viennent se loger les programmes, des adresses de 0 à 65535 en décimal (ou en hexadécimal précédé de "&h"). De plus, il répète en "clair" ce qui est plus ou moins lisible (codes ASCII de 32 à 126) en les situant sur le "dump" en inversion vidéo (cf. figure 1).

Une option impression permet de lister ce qui s'affiche, à l'inversion vidéo près. Cette option est validée soit au départ (<O> suivi de <RETURN>), soit en bascule par <f7> en cours d'affichage. Pour arrêter le défilement et reprendre à une autre adresse de départ, appuyez sur la barre <ESPACE>, par exemple. Pour mettre fin au programme, appuyez sur <EXIT>. Le menu est affiché en permanence.

APRÈS U2, U3 !

Et nous retrouvons notre vedette, monsieur Jean GASCARD, qui clôture donc le festival, avec non pas un, mais deux programmes.

Voici un nouvel utilitaire nommé U3 (on s'en serait douté...), comportant 9 lignes numérotées d'une façon particulière. Il peut aussi être réduit à 5 lignes et s'appeler Z, car il est logique qu'un programme court ait un nom court.

U3 et Z permettent un listage de tous les programmes BASIC, y compris ceux protégés avec l'option "p" (cf. figure 3), sous une forme personnalisée, plus lisible, plus rationnelle et plus agréable que celle fournie par la commande LLIST.

Pour U3, voici ses fonctionnalités :
- Impression du nom du programme
- Numéros de lignes bien détachés des instructions
- Découpage logique, si possible, des "lignes programmes" occupant plusieurs lignes de texte
- Choix du pas de caractère et du mode d'impression
- Choix de la largeur de la colonne d'impression (en 1/10ème de

PIK.BAS

```
10•e$=CHR$(27):x$=e$+"0"+e$+"E"+e$+"H":i$=e$+"p":o$=e$+"q":v$=CHR$(10)+CHR$(13):lt$=v$+STRING$(90,"-")+v$:WI
DTH•255:WIDTH•LPRINT•75:f$=e$+"X%•:y"
20•PRINT•x$lt$i$"•PIK•:•voir•TPA•"o$"•••*•••Pause•=•<Touche>•••*•••Marche/Arret•Imp.•=•<f7>•••*•••fin•=•<EXI
T>"lt$f$:INPUT•"Imprimante•O/N•",rep$:rep$=UPPER$(rep$):IF•rep$="O"•THEN•p=1
30•IF•y=27•THEN•PRINT•x$:END•ELSE•m=256:l$="":PRINT•lt$"Adresse•de•départ•";:INPUT•ad$:IF•ad$=""•THEN•30
40•z=VAL(ad$):IF•z<0•THEN•z=z+65536!
50•IF•m<256•THEN•70•ELSE•IF•l$<>""•THEN•PRINT•v$v$l$:IF•p•THEN•LPRINT•v$l$
60•m=0:l$="":h$="&h•"+HEX$(z,4)+"••=•"+STR$(z):PRINT•lt$i$h$o$:IF•p•THEN•LPRINT•v$h$
70•a=PEEK(z):m=m+1:z=z+1:IF•a>31•AND•a<127•AND•LEN(l$)<256•THEN•l$=l$+CHR$(a):PRINT•i$;
80•PRINT•HEX$(a,2)o$"•";:IF•p•THEN•LPRINT•HEX$(a,2)"•";
90•y$=INKEY$:IF•y$<>""•THEN•y=ASC(y$):IF•(y=16•AND•p=1)•THEN•p=0•ELSE•IF•(y=16•AND•p=0)•THEN•p=1•ELSE•30
100•GOTO•50
```

largeur de page). Ceci permet de réserver dans la portion droite de la page un espace plus ou moins important pour écrire remarques, commentaires ou explications diverses directement en regard de la ligne concernée.

N.B. Cette colonne droite peut être réalisée sous LOCOSCRIPT, la tabulation ou la marge gauche étant choisie pour que le texte vienne s'insérer, en seconde passe, dans la partie laissée libre par le listage du programme (cf. fig. 2).

- Démarrage du programme listé avant la fin de l'impression.

```
      DEFSTR m-q:DEFINT b-k:m=CHR$(27):mi=m+"!":me=m+"E"+m+"H":
      FOR i= 0 TO 10:n=n+CHR$(PEEK(i-1493)):NEXT:
      LPRINT mi"1"LEFT$(n,8)".",RIGHT$(n,3):LPRINT:DELETE 0,65431

65431 b=60:LPRINT mi"D";:ZONE 8:POKE 28779,0:POKE 29626,213:
      POKE 29627,87:POKE 29628,0:SAVE"m:a",a:OPEN"i",1,"m:a.BAS":
      GOSUB 65434

65432 WHILE a<65531!:LPRINT:LPRINT USING"#####";a;:GOSUB 65433:
      GOSUB 65434:WEND:LPRINT:LPRINT:LPRINT:CLOSE:ZONE 15:
      PRINT me:LPRINT mi"A":KILL"m:a.bas":n="":DELETE 65431-,0

65433 IF LEN(n)<=b THEN LPRINT ,n:RETURN ELSE k=0:FOR i=1 TO b:c=
      INSTR("+=;:,",MID$(n,i,1)):k=-i*(c<>0)-k*(c=0):NEXT:k=
      k-b*(k=0):LPRINT,LEFT$(n,k):n=MID$(n,k+1):GOTO 65433

65434 LINE INPUT #1,n:a=VAL(n):n=MID$(n,INSTR(n," ")+1):RETURN
```

```
Ce programme  Z  est pour l'essentiel
identique au programme  U3

Mais comme il n'y a ni cadre, ni affichage,
ni entrée de données il est réduit en taille :

la ligne n° 0 (1 sur le listage ci-contre) est allégée.
les 4 lignes suivantes de U3 ,65527 à 65530,
(65427 à 65430 su le listage) sont supprimées.

En tête de la ligne 65531 (65431 ci-contre)
ajout du choix par défaut qui peut être modifie à
volonté par   EDIT 65531

Pour modifier correctement le choix par défaut il faut :

avoir sous les yeux le tableau U2

savoir que  b  = nombre maximal de caractères
qu'on veut sur la colonne d'impression du listing.

connaitre le nombre de caractères que peut contenir
une ligne complète en fonction du PC choisi

soit 127 pour PC17  68 pour PC17D
      96   "  PC10  48   "  PC10D
      80   "  PC12  40   "  PC12D

de cette valeur maximale possible il faut d'abord
retrancher  8  , colonne des N° de ligne,
puis retrancher le nombre de caractères qu'on veut
pour les commentaires sur la colonne de droite.

Il suffit d'incrire, en début de ligne 65531,
la valeur de bainsi déterminé.

Ensuite choisir, dans u2, le code à insérer
entre guillemet à la suite de mi.
```

Figure 2
Z.BAS renuméroté et listé par lui-même, puis ajout de commentaires sous LOCOSCRIPT avec une seconde impression.

MODE D'EMPLOI DE U3

Charger le programme à lister en tapant :

LOAD"U:PROG.EXT" <RETURN>

où "U:" est l'unité de disquette éventuelle, ".EXT" l'extension optionnelle si elle n'est pas ".BAS".
Puis, fusionner le programme U3 en faisant :

CHAIN MERGE"U:U3 <RETURN>

Enfin, introduire les valeurs n et X collées, n variant de 3 à 9 pour la largeur maximale de la colonne d'impression (en 1/10ème de largeur de page), X étant une lettre choisie dans le tableau U2 qui fixe le pas et le mode d'impression (cf. figure 4).

Un appui sur <RETURN> sans valeurs entrées pour n et X prendra les valeurs par défaut suivantes : 80 caractères par ligne, impression au pas de caractère 17 (condensé), simple frappe. Vous pouvez modifier la qualité d'impression avec le menu <PTR>, soit "listing" ou "courrier".

Z COMME... Z

Pour les utilisateurs avertis qui ne craignent pas de modifier un programme avant de le lancer ou pour ceux qui utilisent systématiquement la même mise en page et le même type d'impression, je propose l'utilitaire Z. C'est U3 réduit à 5 lignes mais permettant un choix encore plus fin de la colonne de listage (on fixe le nombre maximal de caractères par ligne d'impression).

L'utilisation de Z, si on garde les valeurs par défaut, est réduite à :

LOAD"U:PROG.EXT" <RETURN>
CHAIN MERGE"U:Z <RETURN>

Si l'on veut modifier les valeurs par défaut de Z, qui sont 60 colonnes par lignes, impression en condensé, il faut charger d'abord Z (LOAD"U:Z <RETURN>) puis éditer la ligne 65531 et modifier la valeur de b et la lettre entre guillemets après LPRINT mi. Par exemple, si on veut au plus 37 caractères par ligne et une impression en pas de caractères 10 et double frappe, il faut remplacer 60 par 37 et "D" par "P".

Enfin, pour finir, la frappe de :

CHAIN MERGE"U:PROG.EXT" <RETURN>

lance les opérations.

ATTENTION : les programmes U3 et Z sont prévus pour imprimante matricielle et la déprotection des programmes sauvés par l'option "p" marche uniquement sur la version 1.29 du Basic Mallard fournie sur les PCW 8256/8512, mais pas avec la version 1.39 des PCW 9512.

COMMENTAIRES

En ligne 65530 du programme U3, le "ç" est obtenu par deux appuis successifs sur la touche adéquate et signifie division entière (figurée dans le manuel par "\" qui est le signe correct pour le clavier anglais !). Cette ligne comporte les valeurs par défaut.

La ligne 65531 envoie les codes d'impression, réserve 8 espaces

```
0 REM PROGRAMME BIDON POUR ESSAI DE Z.BAS ET U3.BAS
1 PRINT CHR$(27)"E"CHR$(27)"H  BONJOUR, JE SUIS SAUVE AVEC L'OPTION DE PROTECTION":PRINT:P
RINT"   DU BASIC, SOIT EN TAPANT : SAVE";CHR$(34);"PROGRAMME";CHR$(34);",p <RETURN>"
4 PRINT:PRINT:PRINT" JE VAIS ETRE NEANMOINS LISTE AVEC U3 ET Z":PRINT:PRINT:PRINT" MAIS AU
PARAVANT, IL FAUDRA ME RENUMEROTER AVEC : RENUM <RETURN>, ":PRINT:PRINT" CAR J'AI DES NUME
ROS DE LIGNE COMMUNS AVEC CEUX DE Z ET U3."
65532 PRINT:PRINT"   APRES M'AVOIR CHARGE SOUS BASIC..."
Ok
SAVE"m:PROGPROT",p
Ok
LOAD"m:PROGPROT
Ok
LIST
Improper argument
Ok
RENUM
Ok
CHAIN MERGE"m:U3
```

Figure 3 : un exemple de programme protégé par "p" pour tester U3 et Z

```
Composer  nX  et appuyer sur  <RETURN>

   n = 3 à 9  largeur en dixième de la colonne de gauche
   X = code d'impression choisi dans le tableau U2

 Exemple  5Q  ==>  PC12 double frappe, sur 1/2 page.

     ou  appui sur  <RETURN>  ==>  , par défaut,

                          PC17 sur les 2/3 gauche

 ? 8H
```

Figure 4
U3 en action

pour les numéros de lignes (ZONE 8), supprime une éventuelle protection (cf. COURRIER de Frédéric ABIGNOLI, Echo N° 21), sauvegarde en ASCII tout le programme avec la fusion de U3.

Dernière ligne du prog. U3 : sous-programme de lecture d'une ligne avec séparation du numéro et des instructions.

Pour Z, peu de différences sinon une simplification des traitements préalables : pas de cadre, ni d'affichage, ni d'entrée de paramètres.

Enfin, il est bon de se rappeler du nombre maximum de caractères imprimables sur une ligne en fonction du pas, soit :

127 pour PC17 ; 68 pour PC17D ; 96 pour PC12 ; 48 pour PC12D ; 80 pour PC10 ; 40 pour PC10D.

Un résultat sur un programme protégé par "p" (figurant sur la disquette) et comportant des numéros de lignes communs avec ceux de U3 est montré en figure 6. Le programme "bidon" a été renuméroté comme le montre la figure 5.

■



Les fichiers et programmes de cet article se trouvent sur la disquette ECHO n 37

```
0•DEFSTR•m-z:DEFINT•b-l:m=CHR$(27):mi=m+"!":me=m+"E"+m+"H":FOR•i=0•TO•10:n=n+CHR$(PEEK(i-1493)):NEXT:p="•••D
DLLAKQYBHPXddllakqybhpx":LPRINT•mi"l"LEFT$(n,8)"."RIGHT$(n,3):LPRINT:WIDTH•255:y=CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$(133):
DELETE•0,65527
65527•FOR•i=1•TO•4:y=y+y:NEXT:DEF•FNs(i)=CHR$(131+i)+STRING$(60,138)+CHR$(137+i):PRINT•m"y"me;m"Y%-"FNs(3);y
;m"Y%-"MID$(y,2)CHR$(8)FNs(0)m"X&.-°"
65528•PRINT•CHR$(7)me:PRINT:PRINT"••Composer••"m"p•nX•"m"q••et•appuyer•sur•"m"p•<RETURN>•"m"q":PRINT:PRINT•T
AB(5)"n•=•3•à•9••largeur•en•dixième•de•la•colonne•de•gauche":PRINT•TAB(5)"X•=•code•d'impression•choisi•dans•
le•tableau•U2":PRINT
65529•PRINT"•Exemple••5Q••==>••PC12•double•frappe,•sur•1/2•page.":PRINT:PRINT•TAB(5)"•ou••appui•sur••"m"p•<R
ETURN>•"m"q••==>••,•par•défaut,":PRINT:PRINT•TAB(30)"PC17•sur•les•2/3•gauche":PRINT:INPUT;o:PRINT,,m"p";"Exé
cution•en•cours"m"q";
65530•b=80:q="D":IF•o=""•THEN•65531•ELSE•b=VAL(o):q=RIGHT$(o,1):d=INSTR(p,q)\4:IF•b<3•OR•b>9•OR•d<1•THEN•655
28•ELSE•RESTORE•65530:FOR•i=1•TO•d:READ•c:NEXT:b=b*c:DATA•14,10,8,6,4,3
65531•LPRINT•mi;q;:ZONE•8:POKE•28779,0:POKE•29626,213:POKE•29627,87:POKE•29628,0:SAVE"m:a",a:OPEN"i",1,"m:a.
bas":GOSUB•65534
65532•WHILE•a<65527!:LPRINT:LPRINT•USING"#####";a;:GOSUB•65533:GOSUB•65534:WEND:LPRINT:LPRINT:LPRINT:CLOSE:Z
ONE•15:PRINT•m"y"me:LPRINT•mi"A":KILL"m:a.bas":n="":DELETE•65527-,0
65533•IF•LEN(n)<=b•THEN•LPRINT•,n:RETURN•ELSE•k=0:FOR•i=1•TO•b:c=INSTR("+=;:,",MID$(n,i,1)):k=-k*(c=0)-i*(c<
>0):NEXT:k=k-b*(k=0):LPRINT•,LEFT$(n,k):n=MID$(n,k+1):GOTO•65533
65534•LINE•INPUT•#1,n:a=VAL(n):n=MID$(n,INSTR(n,"•")+1):RETURN
```

U3.BAS

La ligne 65532 est le programme principal qui lance, en fin de traitement, le programme listé.
Ligne 65533 : sous-programme d'impression avec essai de découpage logique des instructions d'une ligne. Notez l'emploi des tests directs - (c=0) ou (c<>0) dans une formule de calcul - qui permettent de regrouper en une seule ligne des instructions qui en demanderaient trois par une méthode classique.

```
10    REM PROGRAMME BIDON POUR ESSAI DE Z.BAS ET U3.BAS

20    PRINT CHR$(27)"E"CHR$(27)"H  BONJOUR,
       JE SUIS SAUVE AVEC L'OPTION DE PROTECTION";PRINT:
      PRINT"   DU BASIC, SOIT EN TAPANT : SAVE";CHR$(34);"PROGRAMME";
      CHR$(34);",p <RETURN>"

30    PRINT:PRINT:PRINT" JE VAIS ETRE NEANMOINS LISTE AVEC U3 ET Z";
      PRINT:PRINT:PRINT" MAIS AUPARAVANT,
       IL FAUDRA ME RENUMEROTER AVEC : RENUM <RETURN>, ":PRINT:
      PRINT" CAR J'AI DES NUMEROS DE LIGNE COMMUNS AVEC CEUX DE Z ET U
      3."

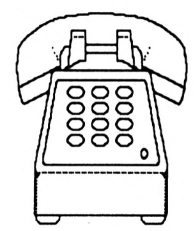
40    PRINT:PRINT"   APRES M'AVOIR CHARGE SOUS BASIC..."
```

Figure 5 →
Le résultat du travail de U3 sur PROGPROT.BAS

Z.BAS

```
0•DEFSTR•m-q:DEFINT•b-k:m=CHR$(27):mi=m+"!":me=m+"E"+m+"H":FOR•i=0•TO•10:n=n+CHR$(PEEK(i-1493)):NEXT:LPRINT•
mi"l"LEFT$(n,8)"."RIGHT$(n,3):LPRINT:DELETE•0,65531
65531•b=60:LPRINT•mi"D";:ZONE•8:POKE•28779,0:POKE•29626,213:POKE•29627,87:POKE•29628,0:SAVE"m:a",a:OPEN"i",1
,"m:a.bas":GOSUB•65534
65532•WHILE•a<65531!:LPRINT:LPRINT•USING"#####";a;:GOSUB•65533:GOSUB•65534:WEND:LPRINT:LPRINT:LPRINT:CLOSE:Z
ONE•15:PRINT•me:LPRINT•mi"A":KILL"m:a.bas":n="":DELETE•65531-,0
65533•IF•LEN(n)<=b•THEN•LPRINT•,n:RETURN•ELSE•k=0:FOR•i=1•TO•b:c=INSTR("+=;:,",MID$(n,i,1)):k=-i*(c<>0)-k*(c
=0):NEXT:k=k-b*(k=0):LPRINT•,LEFT$(n,k):n=MID$(n,k+1):GOTO•65533
65534•LINE•INPUT•#1,n:a=VAL(n):n=MID$(n,INSTR(n,"•")+1):RETURN
```

MINITEL CONNEXION II



Suite de l'article paru dans le N° 33, dont de nombreux lecteurs ont apprécié la valeur en essayant immédiatement la méthode proposée, voici une version plus élaborée et plus conviviale du programme ENVMIN.BAS et un rappel sur la méthode.

Par Arnaud BISSOUDRE

Certains néophytes en matière d'informatique et de communication ont eu bien du mal à comprendre la méthode, pourtant simple, qui permettait de mettre à profit un petit programme sans prétention d'envoi de pages sur minitel pour une consultation hors ligne.

Ces pages sont le résultat de deux choses. D'une part, une connexion physique entre le minitel et le PCW via un cordon spécifique, avec le paramétrage correct de l'interface RS232 obligatoire. D'autre part, une copie dans un fichier, à l'aide de PIP.COM, de ces pages minitel pendant une consultation normale. Pour le détail des formules magiques, reportez-vous à l'Echo N° 33.

ALLO... DOCTEUR ?

Passons à la consultation des pages ainsi récupérées dans un fichier (ou plusieurs, de noms différents).

```
Nom du fichier (u:nom.ext), ou (?) pour avoir la liste : M
Unité SVP (a,b,m,A,B,M) M

ESSAI   .MIN
```

Figure 2 : liste des fichiers présents sur n'importe quelle unité

Une fois le minitel hors ligne, c'est-à-dire après avoir consulté les pages voulues pour la constitution des dits fichiers et après avoir appuyé sur <CONNEXION/FIN> (un F doit apparaître sur le minitel en haut à droite !), PCW et minitel toujours connectés, il faut lancer le programme basic ENVMIN.BAS, ou ENVMIN2.BAS présenté ici. Une fois lancé, le programme rappelle ses possibilités (Guide : cf. figure 1) puis demande un nom de fichier. Il est possible de demander la liste des fichiers avec extension ".MIN" présents sur n'importe quelle unité (cf. figure 2). Enfin, un menu rappelle les fonctions pour faire défiler les pages sur l'écran du minitel, avec une option intéressante d'affichage des codes hexadécimaux constituant ces pages (cf. figure 3).

De quoi se plonger dans les méandres des codes du minitel... En résumé, ENVMIN2 permet de lire, relire les pages dans tous les sens. De plus, les numéros des "pages" sont donnés avec leur position en octets. Extra !

Figure 1 : Guide des fonctions de ENVMIN2

```
MODE D'EMPLOI

<P> ou <flèche haut> .............. page précédente
<R> ou <copy> ..................... répétition
<S> ou <flèche droite> ............ page suivante
<D> ou <flèche haut> .............. début (1ère page)
<U> ............................... vers page...
<F> ou <flèche bas> ............... fin (dernière page)
<C> ............................... affichage simultané des codes hexa
<N> ............................... non-affichage des codes hexa
<Q> ............................... quitte le programme


<F> et <U> demandent un temps de traitement assez long, si le fichier n'a pas
déjà été lu dans sa totalité.

                    Pressez une touche pour continuer
```

LE PROGRAMME

Les lignes de "DATA" et d'implantation du code machine n'ayant pas changé (lignes 100 à 170 de ENVMIN2), vous pouvez

reprendre l'original ENVMIN du N° 33 pour ces lignes-là et saisir le reste.

On dit merci qui ?... M. Jean-Michel Delefortrie, qui a eu la courtoisie de nous faire parvenir ces améliorations.

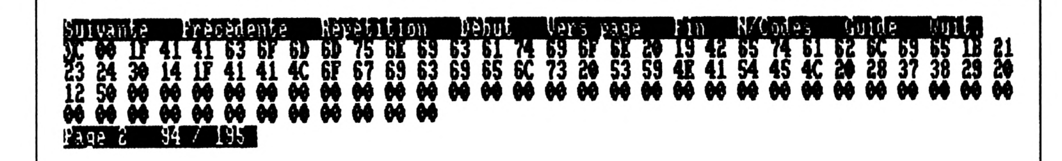


Figure 3 : menu, affichage des codes en hexadécimal et numéro des pages...

CONCLUSION

Des idées simples conduisent souvent à de grands développements. Minitel connexion est apparemment une bonne filière et je suis prêt à parier que nous n'en resterons pas là !

L'avenir est à la communication informatique, il est donc très réconfortant de savoir que le PCW n'est pas isolé, incapable de s'ouvrir à la télématique et à ses applications.

Au contraire, il participe activement à la construction de son propre avenir dans cette perspective... Limité le PCW ?

■

```
10•'•••••••••••••ENVMIN2.BAS
20•'•••Envoi•de•fichiers•vers•le•MINITEL
30•'••d'après•(c)•LOGI'STICK•et•Denis•MICHON•1989
40•'
50•'***•valeurs•fixes•et•programme-source
60•DIM•num(1000):WIDTH•255:ON•ERROR•GOTO•1040
70•eff$=•CHR$(27)+"E"+CHR$(27)+"H":effdir$=CHR$(27)+"
X#•9y"+eff$+CHR$(27)+"X••?y"
80•nsv$=•CHR$(27)+"p":vsn$=•CHR$(27)+"q"
90•DEF•FNpos$(ligne,colonne)=CHR$(27)+"Y"+CHR$(32+lig
ne)+CHR$(32+colonne)
100•MEMORY•&H9E00-1:impr%=&HF556+80:charg%=&HF557
110•FOR•i=1•TO•87:READ•n$:n=VAL("&H"+n$):POKE•&HF556+
i,n:NEXT
120•DATA•23,7E,32,B0,F4,23,7E,32,B1,F4,3E,80,32,B2,F4
,3E
130•DATA•F4,32,B3,F4,11,B0,F4,0E,98,CD,05,00,11,80,F4
,0E
140•DATA•0F,CD,05,00,FE,00,C0,11,80,9D,01,A9,00,21,80
,00
150•DATA•19,EB,C5,D5,0E,1A,CD,05,00,11,80,F4,0E,14,CD
,05
160•DATA•00,D1,C1,0D,20,E7,11,80,F4,0E,10,CD,05,00,C9
,1E
170•DATA•00,0E,04,CD,05,00,C9
180•GOSUB•890
190•'
200•'***•choix•du•fichier
210•PRINT•eff$
220•PRINT•FNpos$(0,0)"Nom•du•fichier•(u:nom.ext),•ou•
<?>•pour•avoir•la•liste•:•";:INPUT"",nom$
230•IF•nom$=""•THEN•210
240•IF•nom$="?"•THEN•PRINT•effdir$:GOTO•250•ELSE•270
250•chaine$="AaBbMm":PRINT•FNpos$(1,0)"Unité•SVP•(a,b
,m,A,B,M)•";:INPUT"",unit$:unit$=UPPER$(unit$):correc
t=INSTR(chaine$,unit$):IF•correct=0•THEN•GOTO•250•ELS
E•unit$=unit$+":":OPTION•FILES•unit$:PRINT:DIR•*.MIN
260•GOTO•220
270•PRINT•eff$
280•arr=1:CALL•charg%(nom$)
290•'
300•'***•boucle•principale
310•x=PEEK(&H9E00+y):x$=HEX$(x,2)
320•IF•test=1•THEN•test=0:GOTO•350
330•IF•x$="0C"•THEN•GOSUB•410
340•IF•test=2•OR•test=3•THEN•370
```

ATTENTION : LE SIGNE • REPRESENTE L'ESPACE.

```
350•POKE•impr%+1,x:CALL•impr%
360•IF•codes=1•THEN•PRINT•x$"•";
370•IF•y=21630•THEN•x$="1A"
380•y=y+1:IF•x$="1A"•THEN•470•ELSE•310
390•'
400•'***•boucle•pour•x$="0C"•(nouvelle•page)
410•IF•y=0•THEN•RETURN
420•IF•test=2•THEN•GOSUB•820:RETURN
430•IF•test=3•THEN•GOSUB•860:RETURN
440•PRINT:PRINT•nsv$•"Page"•arr•SPC(1)•num(arr)"/"y-1
•vsn$:num(arr+1)=y:GOSUB•530:RETURN
450•'
460•'***•boucle•pour•x$="1A"•(fin•de•fichier)
470•fin=y-1:dern=arr:IF•test=3•THEN•y=num(arr):test=1
:GOTO•310
480•PRINT:PRINT•nsv$•"Page"arr•SPC(1)•num(arr)"/"fin•
"Fin•de•fichier•"vsn$:GOSUB•530
490•IF•y>fin•THEN•arr=arr-1:GOSUB•530:ELSE•310
500•GOTO•490
510•'
520•'***•menu
530•PRINT•FNpos$(0,0)nsv$"Suivante•••Précédente•••Rép
étition•••Début•••Vers•page•••Fin•••N/Codes•••Guide••
•Quit."vsn$
540•choix$=INKEY$
550•IF•choix$=""•THEN•540
560•choix$=UPPER$(choix$)
570•IF•choix$="S"•OR•choix$=CHR$(6)•THEN•IF•dern•<>•0
•AND•arr=dern•THEN•530:ELSE•arr=arr+1:GOTO•690
580•IF•choix$="P"•OR•choix$=CHR$(1)•THEN•IF•arr=1•THE
N•530:ELSE•arr=arr-1
590•IF•choix$="P"•OR•choix$=CHR$(1)•THEN•GOSUB•810:GO
TO•690
600•IF•choix$="R"•OR•choix$=CHR$(23)•THEN•GOSUB•810:G
OTO•690
610•IF•choix$="D"•OR•choix$=CHR$(31)•THEN•arr=1:GOSUB
•810:GOTO•690
620•IF•choix$="V"•THEN•PRINT•eff$:GOSUB•720:GOTO•690
630•IF•choix$="F"•OR•choix$=CHR$(30)•THEN•GOSUB•840:G
OTO•690
640•IF•choix$="C"•THEN•codes=1:GOTO•530
650•IF•choix$="N"•THEN•codes=0:GOTO•530
660•IF•choix$="G"•OR•choix$=CHR$(9)•THEN•GOSUB•890:GO
TO•530
670•IF•choix$="Q"•THEN•PRINT•eff$:unit$="A:":OPTION•F
ILES•unit$:END
```

> *ATTENTION : LE SIGNE • REPRESENTE L'ESPACE.*

```
680•GOTO•530
690•PRINT•eff$:RETURN
700•'
710•'***•sous-prog.•pages
720•PRINT•FNpos$(0,0)nsv$"Numéro•de•page•à•visualise
r:"vsn$;:INPUT•page
730•IF•page=0•THEN•720
740•IF•dern•<>•0•THEN•IF•page>dern•THEN•PRINT•"Impos
sible•!•Il•n'y•a•que"•dern•"pages...":GOTO•720
750•y=num(page):n=0
760•IF•page-n=1•THEN•790
770•IF•num(page-n)=0•THEN•y=num(page-n-1)•ELSE•790
780•n=n+1:GOTO•760
790•test=2:y=num(page-n):arr=page-n:IF•n=0•THEN•test
=1
800•RETURN
810•y=num(arr):test=1:RETURN
820•arr=arr+1:num(arr)=y:IF•arr=page•THEN•test=0
830•RETURN
840•IF•dern•<>•0•THEN•y=num(dern):arr=dern:ELSE•y=0:
arr=1:test=3
850•RETURN
860•arr=arr+1:num(arr)=y:RETURN
870•'
880•'***•sous-prog.•guide
890•PRINT•eff$
900•PRINT•FNpos$(0,11)nsv$"MODE•D'EMPLOI"vsn$
910•PRINT•FNpos$(3,11)"<P>•ou•<flèche•haut>•"STRING$
(14,".")"•page•précédente
920•PRINT•FNpos$(5,11)"<R>•ou•<copy>•"STRING$(21,"."
)"•répétition
930•PRINT•FNpos$(7,11)"<S>•ou•<flèche•droite>•"STRIN
G$(12,".")"•page•suivante
940•PRINT•FNpos$(9,11)"<D>•ou•<flèche•haut>•"STRING$
(14,".")"•début•(lère•page)
950•PRINT•FNpos$(11,11)"<V>•"STRING$(31,".")"•vers•p
age...
960•PRINT•FNpos$(13,11)"<F>•ou•<flèche•bas>•"STRING$
(15,".")"•fin•(dernière•page)
970•PRINT•FNpos$(15,11)"<C>•"STRING$(31,".")"•affich
age•simultané•des•codes•hexa
980•PRINT•FNpos$(17,11)"<N>•"STRING$(31,".")"•non-af
fichage•des•codes•hexa
990•PRINT•FNpos$(19,11)"<Q>•"STRING$(31,".")"•quitte
•le•programme
1000•PRINT•FNpos$(23,1)"<F>•et•<V>•demandent•un•temp
s•de•traitement•assez•long,•si•le•fichier•n'a•pas
1010•PRINT•"déjà•été•lu•dans•sa•totalité.
1020•PRINT•FNpos$(30,21)nsv$"Pressez•une•touche•pour
•continuer"vsn$;:WHILE•INKEY$="":WEND:PRINT•eff$
1030•RETURN
1040•PRINT•"Pas•de•fichier•sur•cette•disquette...":R
ESUME•NEXT
```



Le programme de cet article se trouve sur la disquette ECHO n° 37 dont le bon de commande est situé en page centrale

DES BONNES NOUVELLES RIEN QUE DES BONNES...



Nana Mouskouri a changé de lunettes, la reconstitution des débris du mur de Berlin vendus aux U.S.A équivaut, en tonnage, à la muraille de chine et les frais de port de l'Echo augmentent... Maintenant je peux le dire : bonne année !

Par Pierre PAND

Avouez que vous venez de faire trois découvertes d'un coup pour le prix d'une seule ! Quand je pense que je n'ai toujours pas eu mon augmentation et la cathode principale de mon PCW dément est à changer, je mériterais qu'on organise une collecte...

A PROPOS DE...

Collecte, justement. Nous accueillons dans notre modeste revue les Pharmaciens Sans Frontière qui font un travail remarquable et particulièrement intelligent pour aider nos frères et nos soeurs (refrain) dans de nombreux pays et particulièrement en Roumanie.
N'hésitez pas à leur envoyer un don car ils en feront de l'or...

FOUET N'EST PAS JOUER

Luc DESMOULIN, nouvel auteur, sera partiellement fouetté pour avoir omis de préciser qu'il avait profité des travaux de Monsieur BORDAS pour son article sur ATHEMYS.

Ils partageront donc la pige et la prime puisque, pour parfaire l'aventure, c'est justement cet article qui gagne grâce aux nombreux votes obtenus sur minitel (huit exactement, ça progresse...).

Nombre de votants : 8
ECHO NO : 36. + ENVOI
JANVIER 1990

Rg	Moyenne	Article / Auteur
1	14.75	ATHEMYS REVIENT LUC DESMOULIN
2	14.25	COURRIER DES LECTEURS ALBERT DUROUX
3	13.50	10 LIGNES MAX, SINON RIEN MAX HINUM
4	13.43	DBASE II DOMINIQUE BOY
5	13.38	INTERACTIF PIERRE PAND
6	13.25	TELEMATIQUE GERMAIN DELALANDE
7	13.25	LA DISQUETTE DU MOIS L'ECHO

Faire défiler liste + SUITE/RETOUR
Sélecter autre numéro + REPETITION
Retour Menu + SOMMAIRE ....

QUEL PORT ?

Oui, il augmente pour faire face aux rudesses de la nouvelle tarification. Il passe donc de 20 à 25 F pour la France et de 30 à 35 F pour le reste du monde.
Pour couronner le tout, le seuil qui permettait d'obtenir l'expédition en COLISSIMO passe de 250 F à 300 F...

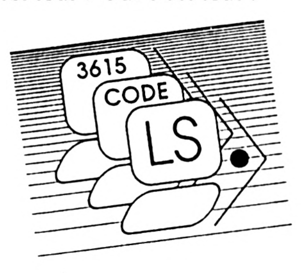
ADIEU B-12+

Après avoir sévi pendant près de deux ans, le vérificateur B-12+ vient d'être mis à la casse.
C'est à la suite d'une réunion entre lui-même et son ombre qu'il a pris cette cruelle décision.
Les mécontents pourront envoyer les colis piégés et autres lettres anonymes à l'adresse habituelle (ne pas oublier de préciser en GROS "à l'aimable attention de Monsieur le Rédacteur En Chef bien aimé...")

COMMUNIQUÉ

Les disquettes ECHO 1 et ECHO 2 venant d'être supprimées du bon de commande général, il n'est pas utile d'appeler les objets trouvés pour demander où elles sont passées.

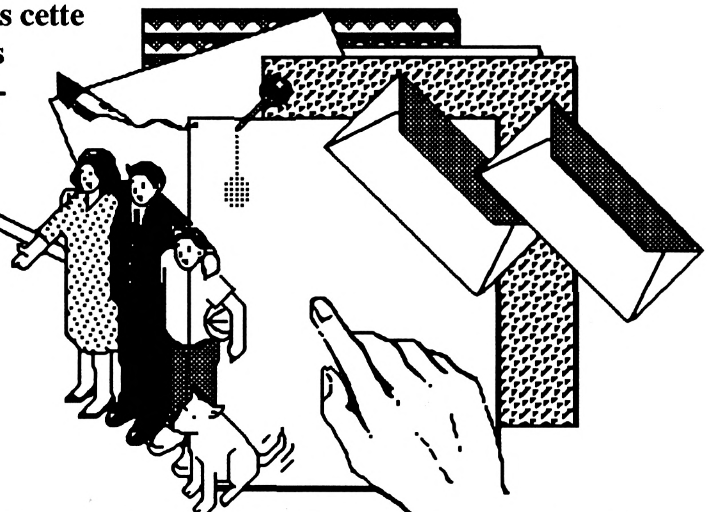
C'est tout ? Oui c'est tout ! ■



ABONNEZ-VOUS, C'EST MOINS CHER !

Chers lecteurs, c'est un plaisir de vous retrouver dans cette rubrique qui comble toujours autant tous les lecteurs Savez-vous qu'aujourd'hui encore de nombreux utilisateurs découvrent l'Echo du PCW ! Certains même découvrent le PCW. Preuve, s'il en fallait, que celui-ci a encore de belles années devant lui. Le courrier de ce mois-ci est donc le reflet de cette situation en proposant de nombreux "rappels" et des questions inédites. Bonne lecture et soyez toujours aussi nombreux à nous écrire...

Votre dévoué Albert DUROUX



LE COURRIER DES LECTEURS

M. R.A.

En réponse au courrier de M. AKAKÇA dans l'Echo N° 35, voici une commande dBASE II permettant d'extraire les racines carrées.

RACINE.CMD

```
*•Extraction•de•racine•carrée
erase
set•talk•off
set•colon•off
store•"O"•to•suite
do•while•!•(suite)="O"
?"••••••••••PROGRAMME•D'EXTRACTION•DE•RACINE•CARREE"
?
?"•••••••••••••**********************************"
?
?
?"•Attention•!•N'oubliez•pas•le•POINT,•qui•correspond
•à•la•virgule"
?"•uniquement•pour•entrer•les•décimales.•N'effacez•pa
s•les•0•affichés."
store•0•to•A
à•10,10•say•"•Extraire•la•racine•carrée•de•:•""
à•10,45•get•A•picture•"999999.999999999"
read
if•A=1
store•1•to•TD
endif
if•A<1
store•(A*2)•to•TD
endif
if•A>1
store•(A/2)•to•TD
endif
store•1•to•compteur
do•while•compteur<8
store•compteur+1•to•compteur
store•(A/TD)•to•Q
store•(TD+Q)/2•to•TD
loop
enddo
à•13,10•say•"•La•racine•carrée•est••••••••••:•"
à•13,45•get•TD
?
à•26,15•say•"•••Voulez-
vous•un•autre•calcul•<O>/<N>•?•"
set•console•off
wait•to•suite
set•console•on
if•!•(suite)="O"
erase
loop
endif
else
cancel
endif
enddo
erase
return
```

ATTENTION : LE SIGNE • REPRESENTE L'ESPACE.

La boucle de cette commande engendre 8 itérations. La précision est évidemment fonction du nombre d'itérations, que l'on peut modifier.

L'ECHO

Pas de commentaires, c'est très bien. La même chose sur les puissances et sur les fonctions trigonométriques satisferait sans doute de nombreux utilisateurs de dBASE II.

M. C. LOISEL

Nouveau PCWiste, mon courrier ne vous apportera ni programme, ni géniale astuce. Laissez-moi le temps de digérer les manuels d'utilisation, d'aborder CP/M and co.

Lorsque j'ai démarré avec LOCOSCRIPT, j'ai pu constater qu'AMSTRAD laissait un peu trop l'initiative en conseillant, du moins c'est ce que j'ai ressenti, de taper sur une touche et de voir ce qui se passe. Imaginez-vous dans le cockpit d'un avion, l'instructeur vous donne quelques instructions sur le manche à balai et le palonnier, pour le reste appuyer ou tirer ! Quand fonctionne le siège éjectable ?...
L'art de l'enseignement est le rabâchage ! Tout technicien n'est pas forcément bon pédagogue... N'est-il pas

symptomatique que les N° 1 et 2 de l'Echo soient épuisés, signe qu'ils apportaient de nombreuses indications sur LOCOSCRIPT.

J'ai également fait un tour chez Dr LOGO... Accueil sympa jusqu'au moment ou j'ai voulu mettre entre crochets. Je fais tout apparaître à l'écran sauf les crochets ! Comment faire SVP ?

L'ECHO

Voici le courrier type des novices qui nous écrivent actuellement, occasion de faire justement un peu de rabâchage dans l'Echo, rarement inutile.

Tout d'abord, concernant LOCOSCRIPT, le manuel d'auto-formation rapide à LOCOSCRIPT 1 des éditions CASTEILLA, toujours disponible, constitue une approche simple mais efficace des concepts essentiels. Un complément indispensable des manuels et de l'Echo, permettant de combler chez les débutants comme chez les experts, certaines carences, dont l'épuisement des N° 1 et 2 de l'Echo.

Ceci dit, le manuel AMSTRAD a au moins le mérite d'être la référence complète des fonctionnalités de LOCOSCRIPT. De plus, il n'est pas forcément inutile de tester sans filet les possibilités du logiciel, à condition de le faire sur une copie de la disquette originale, spécialement réservée à cet effet : aucun risque d'abîmer quoi que ce soit, le PCW ne comportant aucun organe destructible par une manipulation hasardeuse de LOCOSCRIPT. Cela permet même de découvrir certains "bugs" inattendus...

En cas de blocage complet de la machine, de pertes incompréhensibles de données lors de ces essais (sur le lecteur M:, par exemple), un seul remède : recommencer à zéro, au besoin éteindre le PCW et ré-initialiser.

Pour les crochets, héritage anglo-saxon, le CP/M+ français utilise en équivalence les signes ° et § accessibles directement au clavier. Autre possibilité pour conserver l'aspect anglo-saxon des procédures LOGO (par exemple), sous CP/M+, avant de lancer le LOGO, taper <EXIT><2><0><RETURN> pour passer en langage 0 (américain). Pour revenir au bon français, taper <EXIT><2><1><RETURN> au retour sous CP/M+.

M. Jean FRALEUX

De très nombreux listings courts sont régulièrement présentés dans les revues anglaises. Outre-Manche, ceux-ci s'appellent des "tips" et l'on trouve de nombreuses applications comme le comptage de mots dans les fichiers LOCOSCRIPT 1 ou 2, la modification du nombre de fichiers possibles au directory des disquettes 180 Ko (de 64 à 128 fichiers ou plus...), du multi-colonnage directement à la frappe, faire des titres en relief, du papier à en-tête, etc...

J'en ai adapté un que je vous joint et qui se présente comme un jeu de lancer. En fonction de la proximité du but et de l'adresse du tireur, des points sont marqués. Le réglage du tir se fait comme pour un artilleur, par un angle de 5 à 180° et une force de tir (de 1 à 20).

L'ECHO

Un petit jeu simple qui aurait pu tenir en 10 lignes. Les anglais sont en tous cas très friands de ce genre de petites choses : un rien les amuse...

M. Robert WYNANTS

En m'essayant à un début de programmation en LOGO, je rencontre quelques difficultés avec certaines primitives comme wait et keyp (je suppose que ce sont les équivalents respectifs de WHILE...WEND et INKEY$ en Basic).

Pourriez-vous m'expliquer le fonctionnement (et la syntaxe) de ces primitives et, qui sait, après les cours sur le BASIC, DBASE II, etc... peut-être y aurait-il place pour une étude détaillée de ces primitives.
Y a-t-il un livre valable sur le LOGO fourni avec les PCW ?

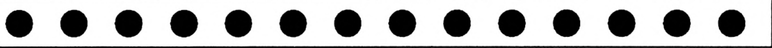
L'ECHO

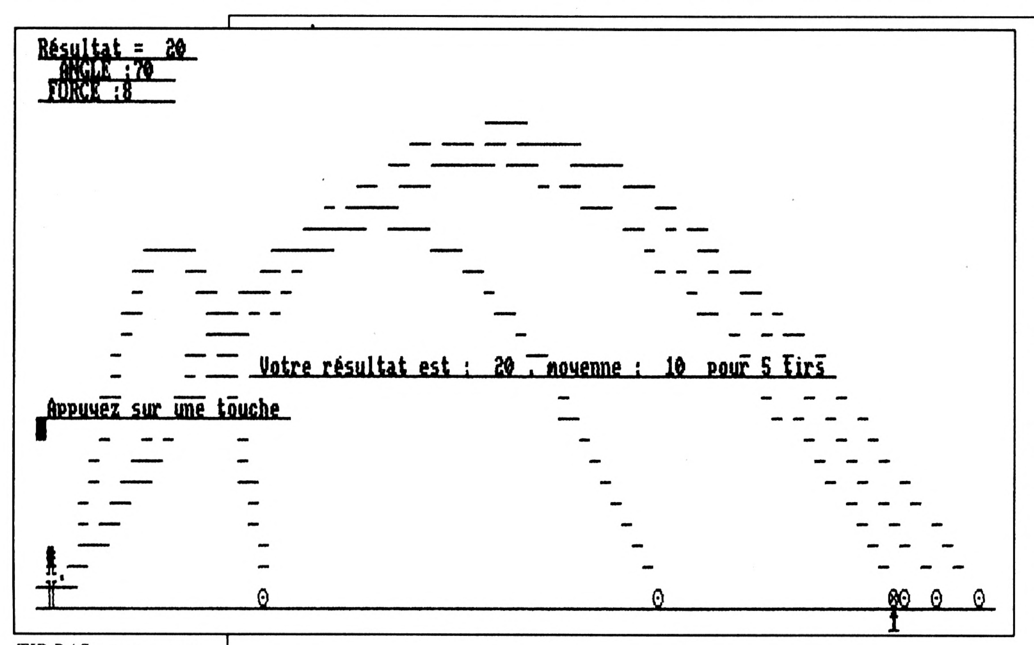
Vos vœux seront exaucés ! En effet, outre la francisation des principales primitives du graphisme "tortue" dans ce présent numéro, d'autres épisodes sur le LOGO devraient suivre.

TIR.BAS

```
10•REM•****•PCW•Jeu•de•projectile•***
20•ns=0:m$=CHR$(27)+CHR$(1):z$=CHR$(27)+CHR$(4)
30•PRINT•CHR$(27)+"E"+CHR$(27)+"Y"
40•DEF•FNat$(x,y)=CHR$(27)+"Y"+CHR$(x+32)+CHR$(y+32)
50•a=PEEK(64504!):RANDOMIZE•a:PRINT•FNat$(25,0)STRING$(90,95)
60•PRINT•FNat$(24,1)"#";FNat$(25,0)CHR$(144);
70•PRINT•CHR$(143);CHR$(144);FNat$(26,1)CHR$(133);
80•t=INT(RND*80)+5
90•PRINT•FNat$(26,t)CHR$(27)+"r"z$;FNat$(27,t)CHR$(94)
100•FOR•go=1•TO•5:PRINT•FNat$(0,0)"Résultat•=•"ns:n=0
110•PRINT•FNat$(1,8)SPC(5);FNat$(2,8)SPC(5)
120•PRINT•FNat$(1,1);:INPUT•"•ANGLE•:",d:INPUT•"•FORCE•:",s
130•IF•s<1•OR•s>20•THEN•110
140•IF•d<5•OR•d>180•THEN•110
150•x=(n*(90-d)*s/2742.6)+3:y=INT(SIN(n/100)*d*s/2)/17
160•IF•y<>qw•OR•x<>wq•THEN•PRINT•FNat$(25-qw,wq)"•"
170•IF•26-y>26•THEN•PRINT•FNat$(26,x)m$:GOTO•190
180•PRINT•FNat$(25-y,x)m$:qw=y:wq=x:n=n+5:GOTO•150
190•sc=10-(ABS(t-INT(x))):IF•sc<>ABS(sc)•THEN•sc=0
200•ns=ns+sc:NEXT•go
210•PRINT•FNat$(15,20)"•Votre•résultat•est•:•";ns;",•moyenne•:•";ns/5;"pour
•5•tirs":PRINT:PRINT•"•Appuyez•sur•une•touche•":WHILE•INKEY$="":WEND:PRINT•
CHR$(27)"u"CHR$(27)"E"CHR$(27)"H"
```

ATTENTION : LE SIGNE • REPRESENTE L'ESPACE.





TIR.BAS ou comment devenir artilleur en trois leçons.

Pour l'instant, vous pouvez toujours essayer de vous procurer l'excellent "Livre du LOGO" des éditions Micro Application dans lequel vous trouverez certainement les explications au sujet des deux primitives évoquées.

M. Thierry CAZON

Le CP/M+ recèle de nombreuses subtilités souvent inexploitées par l'utilisateur moyen qui n'a pas trouvé dans le manuel du PCW toutes les explications nécessaires.

Ainsi, par exemple, l'accès à un directory étendu par l'ordre DIR°FULL§, ordre non résident qui nécessite la présence du programme DIR.COM, affiche pour chaque fichier de la disquette étudiée : NOM.EXTension, longueur en Ko, nombre de blocs, les attributs, l'état de protection, la date de la dernière modification et de la dernière utilisation, tout cela pour peu que l'on ait initialisé la disquette auparavant.

Ces renseignements n'ont de valeur que si l'on utilise l'ordre DATE SET à chaque mise en route de l'ordinateur, ce qui est obtenu en incluant cet ordre dans le fichier PROFILE.SUB de toute disquette de lancement du CP/M+.

Je vous propose de préparer une disquette DATEUR automatisant les manipulations une fois pour toutes, à utiliser pour toute disquette en service.

1) Créer avec RPED les deux fichiers suivants des encadrés ci-dessous :

PROFILE.SUB

```
PIP
<M:=DIR.COM
<M:=INITDIR.COM
<M:=DATE.COM
<M:=SET.COM
<M:=SUBMIT.COM
<M:=DATEUR.SUB
<
M:
DATE SET
```

DATEUR.SUB

```
; Reformatage du Directory
INITDIR $1:
SET $1:°UPDATE=ON ACCESS=ON§
; Opération terminée
;
; Pour initialiser une autre disquette, tapez SUBMIT DATEUR A (ou B)
;
; Pour donner un nom (LABEL) à la disquette, tapez SET A:°NAME=xxx§
;
; Les options de l'ordre SET sur les fichiers peuvent aussi être mises en
; oeuvre à ce stade (RO, RW, SYS, Archive, Mot de passe, Default)
```

2) Regroupez à l'aide de PIP sur votre disquette DATEUR les fichiers suivants :

JxxFCPM3.EMS, INITDIR.COM, DIR.COM, SET.COM, PROFILE.SUB, DATEUR.SUB, PIP.COM, SUBMIT.COM, DATE.COM, éventuellement présents sur la face 3 de la seconde disquette livrée avec les 8256/8512.

Votre disquette DATEUR est prête, lancez-la par <SHIFT><EXTRA><EXIT> et suivez les instructions à l'écran. Vous pouvez tester sur le lecteur M: (SUBMIT DATEUR M <RETURN>), ça marche aussi !

Attention, il est fortement déconseillé d'utiliser ces manipulations pour des disquettes de fichiers LOCOSCRIPT.

L'ECHO

L'auteur du Yam de la disquette Echo N° 36 vous gâte... A découvrir ou à redécouvrir, cette possibilité de datation trouve un second souffle dans l'utilisation combinée avec la MX-110 B, en remplaçant l'ordre DATE par l'ordre TIME ou HEURE dans le fichier PROFILE.SUB et avec copie du programme adéquat sur la disquette automatique.

M. Robert WYNANTS

Je souhaite que 1990 nous apporte les logiciels "made in UK" traduits en français.

Au sujet de l'excellent 10 lignes de M. HAMEL, AGENDA10, je rencontre les problèmes suivants :

1) Option recherche
Sur un exemple de 4 enregistrements, tout va bien pour la recherche sur le nom, dans les deux sens (SEEKNEXT et SEEKPREV). De même pour la recherche sur le téléphone et pour la recherche sur l'initiale.

Pour la recherche sur la ville, c'est bon pour SEEKNEXT mais en reve-

nant avec SEEKPREV, je ne reviens pas au premier nom (j'obtiens un BEEP et impossible de revenir sur le premier). Y aurait-il un rapport avec avec le début de la ligne 100 (que je ne comprends pas) :

```
IF (r>=102 AND r<>105) THEN
PRINT CHR$(7).
```

2) Option saisie

```
Ligne 30 :
r=ADDKEY(1,2,0,nom$):n=FET-
CHREC(1):r=ADDKEY(1,2,1,v$,n)
Ligne 40 :
r=ADDKEY(1,2,2,t$,n)
```

Il n'y a pas de ADDKEY pour l'adresse et cela fonctionne quand même. Pourquoi ?

Envisagez-vous une série sur Jetsam le méconnu ?

■ L'ECHO

Un déluge de questions que se posent nombre de lecteurs au sujet de Jetsam. M. HAMEL ou un autre spécialiste ne manquera certainement pas de répondre en détail, mais tout de suite une explication sur la première partie.

L'instruction ADDREC écrit non seulement la clé de rang 0, soit le nom, dans le fichier index mais aussi l'enregistrement au complet, soit nom+adresse+ville+téléphone, dans le fichier de données. Quant à la ligne 100, pour la portion qui vous intéresse, il s'agit d'un test sur la valeur retournée après lecture du fichier index comparée avec des valeurs d'erreurs connues : 102 correspond à un succès dans la recherche, mais avec un changement de rang. Toute autre valeur supérieure est un échec dans la recherche. Essayez en mettant seulement le test ">102"...

```
M)dir a:°full

Scanning Directory...

Sorting  Directory...

Directory For Drive A:  User  0

    Name      Bytes   Recs  Attributes   Prot      Update           Access
------------ ------ ------ ------------ ------ --------------   --------------

CLOCK    COM     3k     19 Dir RW       None   01/18/90 03:40   01/18/90 03:40
DATE     COM     3k     23 Dir RW       None   01/18/90 03:40   01/18/90 03:41
DATEUR   SUB     1k      4 Dir RW       None   01/18/90 03:43   01/18/90 03:43
DIR      COM    15k    114 Dir RW       None   01/18/90 03:39   01/18/90 03:41
HEURE    COM     2k     10 Dir RW       None   01/18/90 03:40   01/18/90 03:41
INITDIR  COM    32k    250 Dir RW       None   01/18/90 03:40   01/18/90 03:40
PIP      COM     9k     68 Dir RW       None                    01/18/90 03:39
PROFILE  SUB     1k      2 Dir RW       None   01/18/90 03:42   01/18/90 03:42
SET      COM    11k     81 Dir RW       None   01/18/90 03:40   01/18/90 03:40
SUBMIT   COM     6k     42 Dir RW       None   01/18/90 03:40   01/18/90 03:40
X        EMS    40k    320 Dir RW       None

Total Bytes     =     123k  Total Records =     933  Files Found =   11
Total 1k Blocks =     123   Used/Max Dir Entries For Drive A:   20/  64

M)
03:46:43
```

Directory étendu sur des fichiers datés avec l'interface MX-110 B

COMMENT SAISIR UN PROGRAMME BASIC

La façon de saisir un programme Basic a fait l'objet d'une étude approfondie dans **l'ECHO du PCW N°1** dans "Un départ saisissant" qui reste complémentaire au livre 2 livré avec les **PCW.**

Résumé :

Allumez l'ordinateur et insérez la face 2 de la disquette système. A l'affichage de **"A>"** tapez **BASIC** suivi d'une pression sur **<RETURN>**. Une fois sous **Basic**, lancez la numérotation automatique par **AUTO+<RETURN>.**

A chaque numéro de ligne affiché, tapez son contenu conformément au listing de l'article.
Pour sortir du mode **AUTO** afin de corriger une ou plusieurs lignes, tapez **<STOP>**.
Pour corriger une ligne, tapez **EDIT** suivi de son numéro et d'une pression sur **<RETURN>**.
Exemple : **EDIT 10 <RETURN>**
Pour lister sans corriger, taper **LIST <RETURN>**
Exemple : **LIST 10 <RETURN>** ou **LIST -100 <RETURN>** ou **LIST 10 -100 <RETURN>** ou **LIST <RETURN>**
Faites des sauvegardes régulières du programme, même en cours de saisie, en mettant une disquette vierge en **A:** et en tapant : **SAVE "Nom du programme" <RETURN>**.
Exemple : **SAVE "ECHO" <RETURN>**.

CONSEILS :

Ne lancez jamais un programme avant d'en avoir fait une sauvegarde. Utilisez les mêmes noms que ceux conseillés par l'auteur (dans son article ou sur la disquette qui l'accompagne). Vérifiez ligne par ligne que ce que vous avez tapé est strictement identique à ce qu'indique le listing. ***Soyez particulièrement vigilant dans les cas suivants*** : ***Ne confondez pas*** : point virgule et deux points, point et virgule, l majuscule et i minuscule ou le chiffre 1.

Respectez :

Les espaces, les guillemets, les **REM** et les numéros de lignes. Ne modifiez pas un programme avant d'être certain qu'il fonctionne totalement. Les erreurs se produisent rarement dans la ligne responsable de ceux-ci. Seule **SYNTAX ERROR,** ou erreur de syntaxe dans la saisie, arrive dans une ligne mal écrite. C'est pour cette raison que le **BASIC MALLARD** l'édite automatiquement. Dans tous les cas, reportez-vous à l'annexe **II** du manuel **Amstrad.**

Trucs :

- Plutôt que de taper **PRINT** en toutes lettres, vous pouvez vous contenter de taper **?** qui sera interprété comme tel.
- L'appui sur la flèche pointant vers la gauche (équivalent à **<ALT>+<A>** permet l'édition de la dernière ligne listée ou saisie. Dans d'autres circonstances, cette touche permet aussi de réafficher la dernière instruction tapée sans avoir à la retaper (équivalent de **<COPY>** sous **CP/M**.

LES PETITES ANNONCES DE L'ECHO

- Pour garantir le sérieux des annonces, *L'ECHO DU PCW* demande **50 F** par passage ou **100 F pour trois parutions.**
- Les rubriques disponibles sont : **VENTE, ACHAT, CONTACT, OFFRE DE SERVICE, DEMANDE D'EMPLOI, OFFRE D'EMPLOI, CLUB et DIVERS.**
- Les annonces de **DEMANDE D'EMPLOI** sont gratuites.

VENTE

VDS PCW8512 + SERIE/PARALLELE + MYNEA (MINITEL) + DTP-PAO + POLICES 1 + LA BARBE DE L'EDITEUR + AZERTY + ROTATE + PAYE 89 + LOCOSCRIPT 2 + MASTERFILE + MARGEUR + HOUSSES + ECHO = 6000 F. TEL : 75 34 83 02 LE SOIR

VDS PCW8256 + IMPRIMANTE + AUTO FORMATION ASSEMBLEUR + DISKS + LIVRES : 3500 F. TEL : 44 80 75 14

VDS PCW8256+LECTEUR DISKET 5"1/4 + LOCOSCRIPT 2 + ASSEMBLEUR + EMULATEUR MINITEL + DBASE II + GESTION DOMESTIQUE + DISQUETTE ET BOITE RANGEMENT. TEL A PARTIR 18 H : 48 93 73 83. PRIX 4000 F. CHARENTON

VENDS PCW8256 + 256 KO + 3 SIMUL VOL AVION HELI + CBASIC COMPILER + INTERF JOYSTICK + LOGICIELS + N° 1 A 16 ECHOS + 3 RUBANS + LIVRE + 40 DISQ + CARTON 1000 LISTING. 3200 F A DEB. TEL : 48 23 42 71

VENDS NOMBREUX ORIGINAUX POUR PCW (ALIENOR, DTP-PAO, ETC...). LISTE SUR DEMANDE A WILMA DE NADAI - 5, PLACE DE LA LIBERTE - 32100 CONDOM

COLLABORATEUR ECHO DU PCW VENDS CANON X07 AVEC RAM 64 KO IMPRIMANTE 4 COULEUR - ASTRO 2000 - VALEUR 12000 CEDE 3000 F TEL (1) 48 67 28 44

VDS PC1512 DBL DISQUETTES NEUF JAMAIS SERVI USAGE DOMESTIQUE AVEC LOGICIEL ORIGINE TTX TAB GES INTEG + MANUEL... 4800 F A DEB. TEL 40 36 96 25 MEME LE SOIR. PARIS

VENDS PCW8512 + LOCOSCRIPT 2 + DTP-PAO + ROTATE + AZERTY + MOP MBP + ECRAN + BOITE 58 DISQUETTES + RALLONGES + DIVERS LOGICIELS DIVERS. TETE IMPRIMANTE NEUVE PRIX 4500 F. TEL 69 20 92 52 - FOULADOUX CL 91300 MASSY

VDS PCW8256 + SOURIS + SCANNER + MX550 + HOUSSES + 10 JEUX + DTP/PAO + DOC + ALIENOR + MASTERFILE 8000 + GD + EXBASIC + CALCOMAT + PCW GRAPH + POLICE 1+FONCTION + ECHOS 11 A 33 + PAPIER CONT. + DISQUETTES PRIX 6000 F. TEL 64 01 17 37 HEURES REPAS

SUPERBE AFFAIRE - CAUSE DOUBLE EMPLOI VENDS PIANO RIPPEN DROIT CADRE METALLIQUE - CHÊNE MASSIF - ETAT NEUF - MOITIE PRIX - TEL 23 80 18 59

VDS PCW8512/RS232C/SERVEUR SYNEA EMULATEUR MYNEA TURBO PASCAL TURBO TUTOR BASIC HERAKLIOS AUTO-FORMATION ASSEMBLEUR DTP-PAO CHESS LIVRES SUR CP/M 40 DISQUETTES - PRIX : 4500 F. TEL : 43 22 66 59 LE SOIR

VDS PCW8256 DEC 88 + INTEGRALE PCW PEU SERVI PRIX : 3000 F. TEL : (1) 42 50 46 20

VDS PCW 9512 TBE 3700 F. INTERFACE RS232C + LOGICIEL EMULATION MINITEL + CORDON 300 F. + ACT 1 GESTION FICHIERS POUR 8256 300F. TEL (LYON) : 72 04 42 75

A VENDRE LOGICIELS PCW ORIGINAUX : ASTRO 1 = 200 F. COMPTA BILAN+ = 400 F. A VENDRE APPLI DBASE DE GESTION COMPLETE D'UN RESEAU DEPOTS VENTES, TRES PERFORMANT ET SIMPLE. TEL : 34 64 83 24 APRES 19H A JEAN-FRANCOIS.

SERVICES

SANS CONNAISSANCE SPECIALE OUVREZ UN CABINET DE VOYANCE (ACTIVITE PASSIONNANTE ET LUCRATIVE) IL SUFFIT D'UN PCW 8256 ET DE MON "TAROT SYSTEME". STAGES DANS PARIS XIII : 100 F/HEURE. INSCRIPTIONS : 45 65 03 32

PCW GESTION FAMILIALE GERE SUR 1 AN VOTRE BUDGET PERSONNEL AVEC 1,2 OU 3 CPTE BANQ. ET 30 RUBRIQUES DE DEPENSE OU RECETTE. VERIFIE AUTO EN FIN DE MOIS VOS RELEVES BANCAIRES (RAPPRO.) PRÉVISION DE TRÉSORERIE, ÉDITION. VENDU PAR L'AUTEUR AVEC DOC 30 P. 179 F + 20 F PORT F.SILVEIRA 7 R. PERRAUT 03000 MOULINS

ACHAT

RECHERCHE TURBO PASCAL BORLAND DISQUETTE 3P SYSTEME CPM+ AVEC OU SANS DOCUMENTATION + MODULES GRAPHIQUES SI POSSIBLE (+DOC). FAIRE OFFRE JEAN PIERRE BACHY 24 CHEMIN DE LA REVIREE 38240 MEYLAN

ECHANGE SOURIS MX880 KEMPSTON + INTERFACE + INTEGRATEUR LOVE + JEU STARGLIDER CONTRE INTEGRALE PCW 9512. ECRIRE A THIBAULT GEORGES 1 RUE DES FRÊTES 74940 ANNECY-LE-VIEUX

RECHERCHE PROGRAMME GESTION VIDEO CLUB SUR PCW 8256/8512 (FICHIERS FILMS, CLIENTS, TARIFS, ENTREES/SORTIES K7, GESTION DES RETARDS ET MODULE DE STATISTIQUES,...). FAIRE OFFRES A LA REDACTION : 48 67 28 44

ACHETE ECHO DU PCW DE 1 A 30, UN PCW8512, MATERIELS, PROGICIELS, LIVRES POUR PCW 9512 ET 8512. RECHERCHE EGALEMENT CONTACTS AVEC PCWISTES SUR LA REGION PARISIENNE ET LA METROPOLE LILLOISE. RENE DEPOUEZ - 1, RUE HENRI DUNANT - 59000 LILLE

ACHETE INTERFACE MIDI POUR PCW.
FAIRE OFFRE A LA REDACTION TEL. (1) 48 67 28 44

CONTACT

DETENU SANS RESSOURCES ET AYANT EU LE PRET D'UN PCW CHERCHE VIEUX LIVRES, REVUES ETC... DU DOMAINE INFORMATIQUE QUE DES PERSONNES SYMPA POURRAIENT LUI OFFRIR. M. PAGE RENÉ, N° 1445-C-105, 54 AVENUE DE SOISSONS, 02400 CHATEAU THIERRY

QUOI ? VOUS NE CONNAISSEZ PAS ENCORE LE FRANCE PCW CLUB ? ALORS VITE, DEPECHEZ-VOUS, TAPEZ : 3614 CHEZ*PCW. CA NE VOUS ENGAGE A RIEN ET C'EST MOINS CHER QU'UN TIMBRE... ALORS, QU'ATTENDEZ-VOUS ???

RECHERCHE CONTACTS SUR PCW DANS LA NORMANDIE OU AUTRES REGIONS. CHERCHE A ACHETER ECHO N° 1, 2, 3. ECRIRE A M. ALAIN D - 27, RUE DE BALZAC - 76610 LE HAVRE

CHERCHE CORRESPONDANTS VILLES DE 5000 HAB. MINI.TRAVAIL A MI-TEMPS POSSIBLE. DOC CONTRE C.V. + ENV TIMB POUR REPONSE A : G. DESSOLAS BP 282 87008 LIMOGES

VOUS AIMEZ LA MICRO-INFORMATIQUE ET VOUS ETES COLLECTIONNEURS (TP, CP, CPE, PGM, LIV,PHOTO,JEUX,BD, ETC...) REJOIGNEZ LE CERCLE DE MICROPHILY : MICROPHILA ECRIRE R. SCAMARONI 2 IMP. DAGUERRE 66350 TOULOUGES OU TEL. MERCREDI DE 18 A 22 H.

ECRIVEZ LISIBLEMENT EN LETTRES CAPITALES.

Nom ....

Adresse ....

....

Code Postal .... Ville ....

Pays .... Tél ....

TARIFS ANNONCE
DEMANDE D'EMPLOI : GRATUITE
AUTRES RUBRIQUES : 1 Parution : 50 F TTC (dont TVA 18,6%=7,84 F)
3 Parutions : 100 F TTC (dont TVA 18,6%=15,68 F)
Ligne supplémentaire : 10 F TTC (dont TVA 18,6%=1,57 F)

La rédaction se réserve le droit de refuser toute annonce sans avoir à le justifier. Les annonces non accompagnées du règlement seront retournées à leurs expéditeurs. Une facture ne sera envoyée que sur demande sous réserve qu'un timbre à 2,20 soit joint.

TEXTE DE L'ANNONCE :

TOTAL A REGLER **50 F** (ou **100 F**) + ... X **10 F** par ligne supplémentaire

soit TOTAL =

REGLEMENT A L'ORDRE DE LOGI'STICK PAR :

☐ CHEQUE ☐ CCP ☐ MANDAT ☐ VISA/CB

n° : ________________ signature obligatoire :

validité : ____/____

RESTEZ BRANCHÉS !

QUIZ ECHO — *Enrichissez votre culture et gagnez une télévision couleur !*

NEWS — *Découvrez les dernières informations en avant-première...*

LES VOTES — *Votez en direct pour vos articles préférés et surveillez la flambée des cours.*

LES B.A.L. — *Écrivez à :*
- LOGI'STICK pour vos commandes
- La Rédaction pour vos questions
- Au Club pour être initiés...

PLUS ENCORE... — *Consultez le Service entreprise, les sommaires des anciens numéros, Les Exclusifs, le Flash Info, et bientôt le téléchargement...*

3615 CODE LS

LE MINITEL DES PCWISTES AVERTIS